**📚 Библиотеки (Library)**

* **Continuity** – добавляет поддержку соединения блоков и их света для шейдеров.
* **Iris Shaders** – добавляет поддержку шейдеров в моды по типу Sodium или Embedium.

**🎮 Геймплей (Gameplay)**

* **AI-Improvements** – улучшение ИИ мобов.
* **Attribute Fix** – позволяет увеличить максимальные значения атрибутов (броня, хп и др.).
* **Better Respawn** – после смерти игрок возрождается в пределах 100 блоков от места гибели.
* **Brutalbosses** – рандомный спавн усиленных мобов с уникальными способностями.
* **Corpse** – после смерти остается труп, из которого можно забрать вещи.
* **Dungeon Difficulty** – усиливает мобов в зависимости от количества игроков, биома и измерения.
* **Dungeon Crawl** – генерирует случайные подземелья с лутом.
* **Enemy Banner** – после убийства 50 мобов выпадает баннер, дающий баффы (как в Terraria).
* **Enhanced Celestials** – добавляет урожайную и кровавую луну (ускорение роста растений/увеличение спауна мобов).
* **Go Prone** – возможность ползти.
* **HT's TreeChop** – балансный мод на мгновенное срубание дерева.
* **Improvable Skills** – прокачка пассивных навыков через свитки (скорость копания, урон и др.). (измененный)
* **Keep Some Inventory** – после смерти остаются броня и инструменты, остальные вещи не разлетаются.
* **Linear Progression** – усложненный крафт ока Эндера (нужно посетить ключевые локации).
* **Majrusz's Progressive Difficulty** – прогрессивная сложность (мир усложняется после посещения измерений).
* **Multiplayer Bosses** – боссы масштабируются под количество игроков, лут выпадает индивидуально.
* **One Key Miner** – добыча всей жилы руды по Shift + ЛКМ.
* **Paraglider** – добавляет параплан и статуи для увеличения здоровья.
* **Passive Shield** – щит не видно, пока не используется, дает небольшое сопротивление.
* **Progressive Bosses** – усложненные обычные боссы
* **Pufferfish's Skills** – дерево прокачки персонажа (урон, скорость копания и др.).
* **Quality Food** – еда имеет уровни качества (влияет на сытость и эффекты).
* **Reacharound** – улучшает механику строительства (можно ставить блоки в труднодоступных местах).
* **Respawning Animals** – мирные мобы респавнятся чаще.
* **SleepWarp** – ускорение времени при сне (зависит от числа спящих игроков на сервере).
* **Special mobs** – усиленные вариации мобов.
* **StepItUp** – автоматический подъем на блоки высотой 1.
* **V-Tweaks** – полезные механики (поджиг печи факелом, восстановление блоков после взрыва крипера).
* **What Durability?** – отключает износ инструментов.

**🌍 Генерация мира (Worldgen)**

* **Big oak tree** – генерация огромных дубов.
* **By go nether/Incendium** – новые биомы и структуры в Нижнем мире.
* **Dungeons and Taverns** – добавляет подземелья и таверны с наградами.
* **Geophilic** – улучшает генерацию лесов.
* **Lios overhauled villages** – переработанные деревни.
* **Moog's Soaring Structures** – летающие острова с постройками.
* **Terralith** – 100+ новых биомов на ванильных блоках.
* **The Frozen Kingdom** – зимний данж с лутом.
* **The graveyard** – новые подземелья, блоки, оружие и боссы.
* **Unseen world** – новый биом, оружие, мобы.
* **Waystones** – камни для телепортации между точками.
* **YUNG's Cave Biomes** – новые пещерные биомы.

**🌐 Глобальные моды (Global)**

* **Born in Chaos** – новые мобы, броня (включая пост-незеритовую), оружие в средневековом стиле.
* **Ice and Fire** – драконы, циклопы, горгоны и др. мифические существа + броня.
* **The graveyard** – масштабный мод на подземелья и боссов.
* **Cyclic** – глобальный мод, содержащий в себе артефакты, оружие, блоки и новые технологические устройства (измененный)
* **Spore** – мод на паразитов с новыми мобами, механикой заражения и борьбы с ним, а также новым оружием (измененный)

**🎨 Контент (Content)**

* **Artifacts** – артефакты с баффами (как в Terraria). (измененный)
* **Berries and cherries** – новые ягоды и кусты.
* **Bosses of Mass Destruction** – 4 эпических босса в разных измерениях.
* **Delightful burgers** – крафт бургеров.
* **Disenchanting** – стол для переноса зачарований с предметов на книги.
* **Dungeon Now Loading** – 4 больших подземелья с боссами.
* **Eternal Starlight** – новые измерения, структуры и боссы (под RPG).
* **End's Phantasm** – изменяет прохождение Энда (новые острова, портал на арену с драконом).
* **Experience jars** – бутылки для хранения опыта.
* **Explorer's Compass** – компас для поиска структур.
* **Fruits delight** – фруктовые деревья.
* **Goblin Traders** – торговцы с редкими зачарованиями.
* **Hole filler mod** – сферы для заполнения дыр в земле.
* **Iron Chests/Barrels/Shulkers** – улучшенные версии хранилищ.
* **L enders Cataclysm** – проработанные боссы с лутом.
* **Luckytnt** – разный динамит для любых задач + пороховая и урановая руда. (измененный)
* **More Artifacts** – 30+ новых артефактов (как в Terraria).
* **MoreVanillaArmor** – новые сеты брони из ванильных материалов.
* **Nature's Compass** – компас для поиска биомов.
* **Potion Rings** – кольца с эффектами маяка.
* **Simply Swords** – новые виды оружия ближнего боя.
* **Spelunkery** – новые вариации руд и точки интереса в пещерах.
* **Spider Caves** – пещеры с пауками (как в Terraria).
* **Terra Entity** – боссы из Terraria.
* **Tom's Simple Storage** – улучшенная система хранения (аналог ME).
* **Traveler's Backpack** – рюкзаки с баффами и хранением жидкостей.
* **Twigs** – декоративные блоки для строительства.

**⚡ Оптимизация (Optimization)**

* **Clumps** – объединяет опыт в один шарик.
* **DashLoader** – ускоряет загрузку игры за счет кеширования.
* **Embedium** – оптимизация для Forge.
* **Fast boot** – ускорение запуска.
* **Load my chunks** – оптимизация загрузки чанков.
* **Lithium** – оптимизация сущностей и механик.
* **More Culling** – убирает рендер невидимых блоков.
* **Phosphor** – оптимизация освещения.
* **Sodium** – оптимизация для Fabric.

**🔧 Техномоды (Tech)**

* **Electrodynamics** – электрические механизмы для улучшенной плавки и нано-брони. (измененный)
* **Mekanism** – технологичный мод (дополнение к Electrodynamics). (надо изменить, имба крафт незерита)
* **Create** – мод на механику. Водяные колеса, механические сборщики, прессы и т.п

**🛠️ Удобство (QoL)**

* **Advanced Compass** – полоска компаса с игроками, мобами и точками.
* **Armor points** – показывает уровень брони выше алмазной.
* **Armor Visibility** – скрытие/отображение брони.
* **Better f3** – улучшенный F3-экран.
* **Break Free + Multi mine** – продолжение копания при смене блока/инструмента.
* **Book of expierence** – позволяет сохранять свой опыт в книге (измененный)
* **CarryOn** – перенос сундуков и мобов в руках.
* **Centered Crosshair** – центрирует прицел.
* **Chunk loaders** – чанк-лоадеры для ферм.
* **CleanCut** – удар по мобам сквозь траву.
* **Controlling** – улучшенные бинды клавиш.
* **Configured** – настройка модов в игре (Forge).
* **Durability tooltip** – прочность инструмента в цифрах.
* **Damage Numbers** – индикатор урона по врагам
* **Easy Anvils** – наковальни не требуют опыта, ремонтируются железом.
* **Easy Magic** – реролл зачарований (не совместим с Apotheosis).
* **Easy ShulkerBoxes** – удобный интерфейс шалкеров.
* **Enchantment Descriptions** – описание зачарований.
* **Equipment Compare** – сравнение предметов (Shift + наведение).
* **Gravestone Mod** – могила с координатами смерти.
* **Inventory Profiles Next** – сортировка инвентаря и сундуков.
* Item – obliterator – позволяет удалять предметы из модов на этапе загрузке игры (измененный)
* **Journeymap** – лучшая миникарта.
* **Just Enough Items (JEI)** – просмотр крафтов.
* **Lootr** – индивидуальные сундуки для каждого игрока.
* **Ping Wheel** – пинги на карте.
* **Polymorph** – выбор между конфликтующими рецептами.
* **RightClickHarvest** – сбор урожая ПКМ.
* **Trading post** – объединяет торговцев в одном блоке.
* **Wthit** – информация о блоках и мобах при наведении.

**✨ Украшение (Cosmetic)**

* **Advancement Plaques** – эпичные анимации достижений.
* **Biome Particle Weather** – уникальная погода для биомов.
* **Camera Overhaul** – динамическая камера (покачивание, тряска).
* **Customizable Elytra** – покраска элитр.
* **DSWG Colors of Sky** – уникальный цвет неба для биомов.
* **Effective** – визуальные эффекты (вода, светлячки).
* **Euphoria Patches** – улучшения для шейдеров.
* **Fog Looks Good Now** – красивый туман.
* **Immersive UI** – анимации в инвентаре.
* **Lootbeams** – лучи над редкими предметами.
* **More Cosmetics** – косметика (плащи, шляпы).
* **Not Enough Animations** – новые анимации действий.
* **Obscure Tooltips** – красивые подсказки с 3D-моделями.
* **Pretty Rain** – улучшенный дождь и снег.
* **Serious Player Animations** – улучшенные анимации игрока.
* **Subtle Effects** – дополнительные частицы (пыль, искры).
* **Traveller's Titles** – название биома при входе.