

Manual de Usuario

Analizador Lexico - Seleccion de Pokemon

Nombre: Derek Alessandro Cordova Cordova

Curso: Lenguajes Formales y de Programacion - Vacaciones Junio 2025

Universidad: Universidad de San Carlos de Guatemala

1. Introduccion

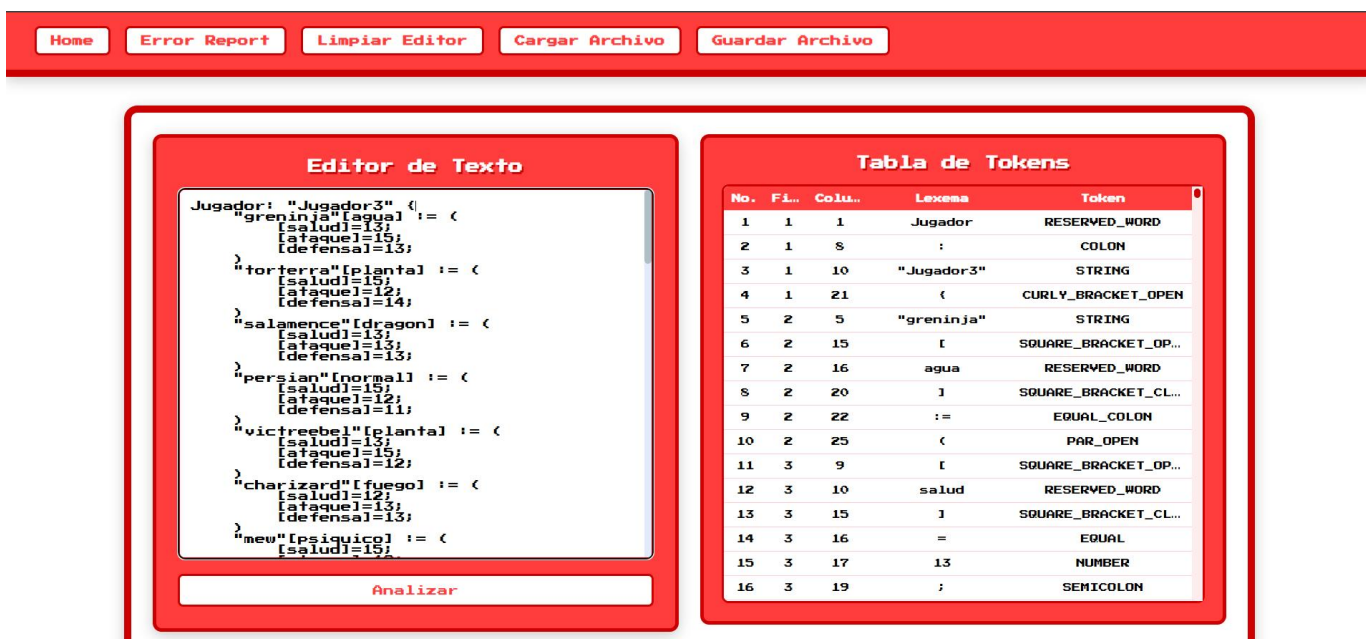
Este proyecto nace como parte del curso Lenguajes Formales y de Programacion. Analiza archivos .pklf que contienen datos de jugadores y Pokemon. Utiliza un AFD implementado en TypeScript para reconocer tokens lexicos, calcular IVs y generar reportes visuales estilo Pokedex utilizando la PokeAPI.

2. Requisitos del Sistema

- Navegador web moderno (Chrome, Firefox, Edge)
- Conexion a Internet (para consumir la PokeAPI)
- Archivo con extension .pklf valido

3. Interfaz Grafica

La interfaz se basa en una Pokedex. Tiene barra de navegacion, editor de texto, boton para analizar, tabla de tokens y reporte visual tipo tarjeta de entrenador.

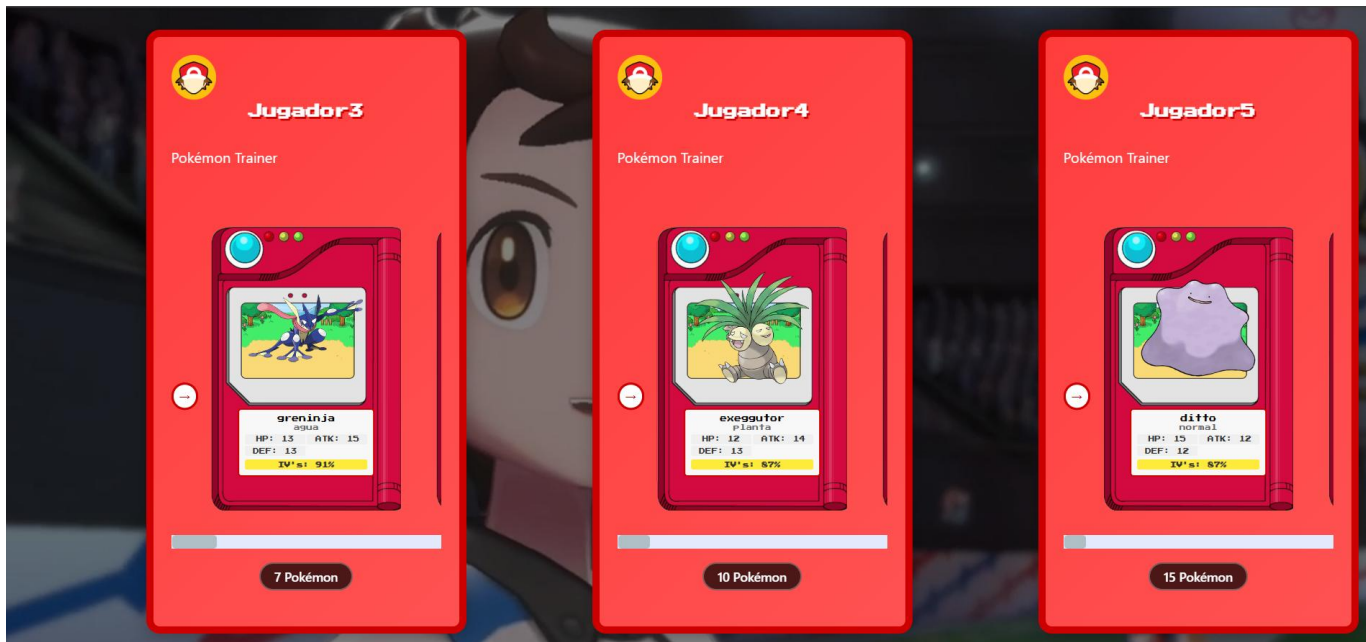


4. Ejemplo de Entrada y Resultados

Ejemplo de entrada:

```
Jugador: "Jugador3" {  
  "greninja"[agua] := (  
    [salud]=13;  
    [ataque]=15;  
    [defensa]=13;  
  )  
}
```

Resultados estilo Pokedex:



5. Pasos para Usar la Aplicacion

1. Cargar un archivo .pkIfp o escribir en el editor.
2. Presionar 'Analizar'.
3. Ver la tabla de tokens generados.
4. Ver la visualizacion Pokedex.
5. Consultar el reporte de errores si existen.

6. Errores Lexicos

Los errores lexicos se generan al encontrar caracteres no reconocidos. Se muestra un reporte HTML con el numero de fila, columna y caracter invalido.

Ejemplo de reporte de errores:

Reporte de Errores Léxicos				
#	Fila	Columna	Carácter	Descripción
1	1	1	&	Carácter Desconocido
2	3	17	@	Carácter Desconocido
3	4	18	\$	Carácter Desconocido
4	5	19	/	Carácter Desconocido
5	6	7	%	Carácter Desconocido

7. Credits

Desarrollado por: Derek Alessandro Cordova Cordova
Curso: Lenguajes Formales y de Programacion
Universidad de San Carlos de Guatemala