

Angular

García Ramírez Ángel Daniel
Derek Cortez Ibarra

ANGULAR

ES UN FRAMEWORK PARA APLICACIONES WEB DESARROLLADO EN TYPESCRIPT, DE CÓDIGO ABIERTO, MANTENIDO POR GOOGLE, QUE SE UTILIZA PARA CREAR Y MANTENER APLICACIONES WEB DE UNA SOLA PÁGINA TAMBIEŃ CONOCIDAS COMO SINGLE PAGE APPLICATION (SPA).

SU OBJETIVO ES AUMENTAR LAS APLICACIONES BASADAS EN NAVEGADOR CON CAPACIDAD DE MODELO VISTA CONTROLADOR (MVC), EN UN ESFUERZO PARA HACER QUE EL DESARROLLO Y LAS PRUEBAS SEAN MÁS FÁCILES.



Conceptos

Framework

Un **framework** es una estructura organizada que nos ofrece todas las funcionalidades para poder crear un proyecto de principio a fin.



NEOLAND



Single Page Application



VERSIONES DE ANGULAR

PRIMERO, ESTABA EL ANGULAR ORIGINAL, LLAMADO ANGULAR 1 Y EVENTUALMENTE CONOCIDO COMO ANGULARJS. LUEGO VINIERON ANGULAR 2, 3, 4, 5, 6, 7 HASTA QUE FINALMENTE, LA VERSIÓN ACTUAL, ANGULAR 12, LANZADA EL 12/05/2021.



ANGULARJS
by Google

CARACTERISTICAS

DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)

TYPESCRIPT

DATA BINDING (ENLACE DE DATOS)

TESTING (PRUEBAS)

Partes de Angular

Módulos

Componentes y directivas

Data binding

Servicios

Pipes

@angular/router

@angular/http

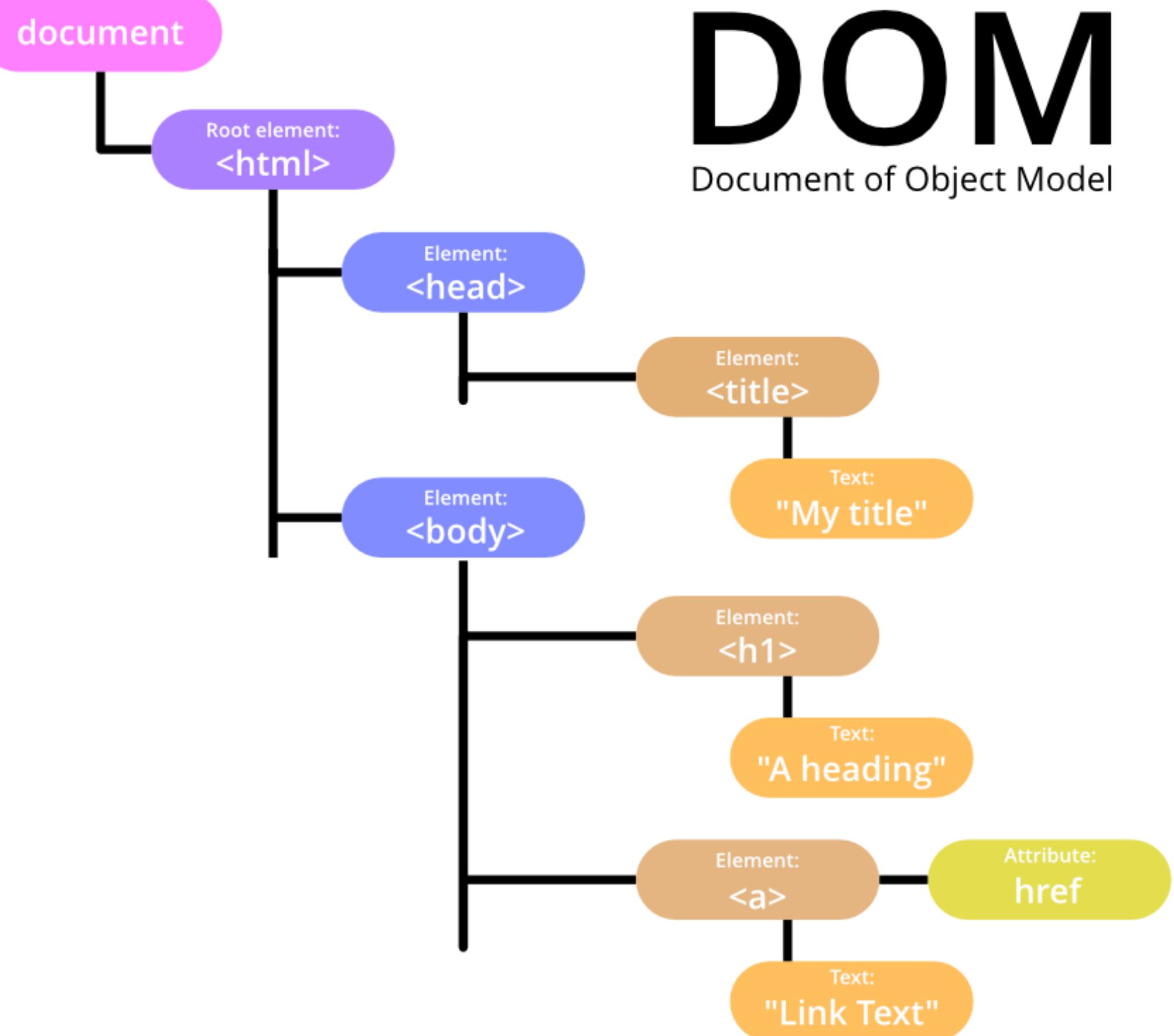
@angular/forms

Karma and Protractor (librerías para testing)

Guards

DOM

Document of Object Model



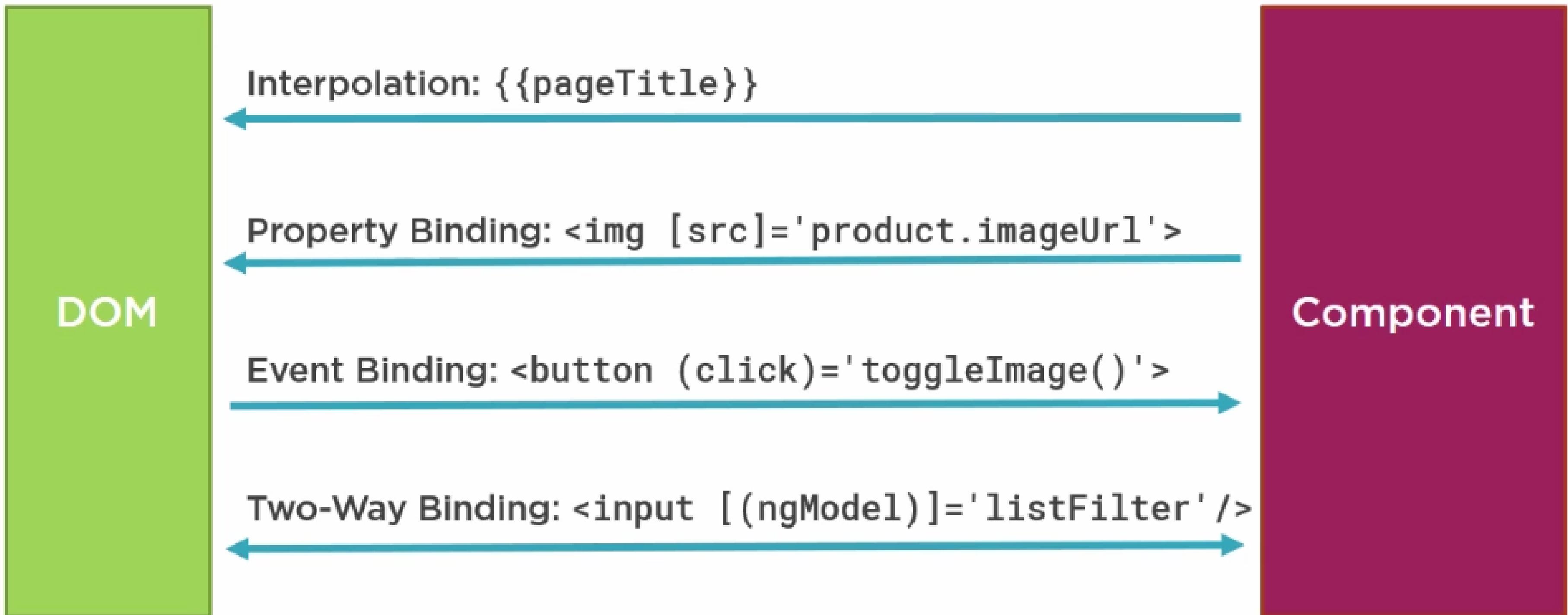
ANGULAR USA DOM REGULAR.
HAY QUE TENER EN CUENTA QUE
SE REALIZAN DIEZ
ACTUALIZACIONES EN LA MISMA
PAGINA DE HTML.

EN LUGAR DE ACTUALIZAR LAS
QUE YA SE ACTUALIZARON,
ANGULAR ACTUALIZARÁ TODA LA
ESTRUCTURA DE ÁRBOL DE LAS
ETIQUETAS HTML. A DIFERENCIA
DE OTROS FRAMEWORKS COMO
REACT.

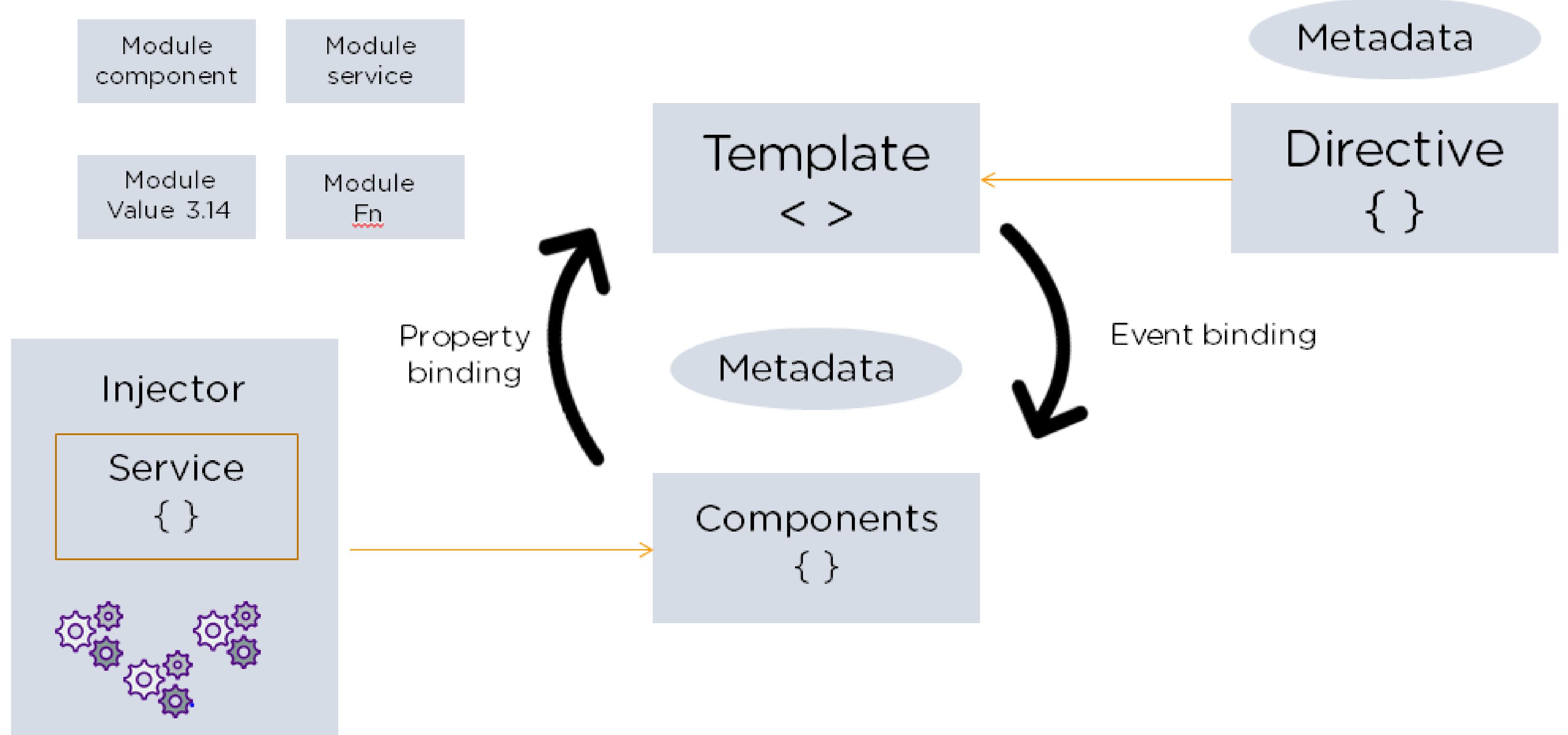
TypeScript



Data Binding







ARQUITECTURA DE ANGULAR

VENTAJAS

