

1. ¿Qué factores clave (tamaño del equipo, frecuencia de releases, criticidad del proyecto) deberían influir en la elección de una estrategia de branching (GitFlow, Trunk-Based Development, etc.)?
2. ¿Cuáles son los pros y los contras principales de adoptar una estrategia de branching con ramas de larga duración (como develop o feature largas) frente a ramas de corta vida y integración frecuente en main?