1. 请按以下提示完成BMI计算函数,能够提示用户是否体重 不达标

BMI值計算公式: BMI = 體重(公斤) / 身高2(公尺2)

例如:一個52公斤的人,身高是155公分,則BMI為:

52(公斤)/1.552 (公尺2)= 21.6

體重正常範圍為 BMI=18.5~24

In [1]:

```
#Your Code Here
"""

@height: M

@weight: kg
"""

def BMI (height, weight):
    bmi = round(weight / height**2,2)
    print("You BMI is: ", bmi)
    #if

#如果超过24,请输出"您的体重已超重!"
    #elif
    #如果BMI为21,请输出"您的体重已超重!"
    #elif
    #如果在18.5~24,请输出"您的体重正常"
    #else
    #如果不到过24,请输出"您的体重偏轻!"
```

In [2]:

```
BMI (1.75, 60)
```

You BMI is: 19.59

2.请修改以下代码缩进保证其能正常运行

In [30]:

```
solving a quadratic equation
import math
def quadratic_equation(a, b, c):
delta = b*b - 4*a*c
if delta<0:
return False
elif delta==0:
return -(b/(2*a))
else:
sqrt_delta = math. sqrt(delta)
x1 = (-b + sqrt_delta)/(2*a)
x2 = (-b - sqrt_delta)/(2*a)
return x1, x2</pre>
```

```
File "<ipython-input-30-a72c8bbbca66>", line 6 delta = b*b - 4*a*c
```

IndentationError: expected an indented block

3.下面的代码中,如果用户输入一个数字和一个字符串并相加,将会导致程序崩溃。

请尝试加入try/except使程序能够正常运行,且在用户输入 的两个变量不同时是int或str时做出警告

In [64]:

```
a is the first input
b is the secend input

def handleBug(a, b):
    return a+b

    if isinstance(a, str) & isinstance(b, int):
        print ('a is str, b is int, unsupported operand type(s) for +')
    else:
        print ('a is int, b is str, unsupported operand type(s) for +')
```

4.请使用python计算数列 5,32,6,1,6 中最大的数字

```
In [53]:

1 = [5, 32, 6, 1, 6]
#print('最大数字是: ')
```

5.请使用python计算字符串 'fwjkBjepLdeK' 中按ASCII码排列最靠前(最小)的字符

```
In [69]:

s = 'fwjkBjepLdeK'
#print('排名最前的字符是: ')
```

6. 请用一个Built-in Functions对98.52进行四舍五入操作

https://docs.python.org/3/library/functions.html#max (https://docs.python.org/3/library/functions.html#max)

```
In [57]:

'98. 52 -- 99'

Out [57]:

'98. 52 -- 99'
```

7.请自己一个函数,如果用户输入的是str格式的数字,请将其转化为int格式;

如果用户输入的是int,请将其转化为str

如果用户输入的str不可以转化为int,请用try/except处理 潜在bug,并作出警示

如果可以转化,使用return返回转换后的结果

```
In [60]:
"""
x 是一个int或者一个str
def convert(x):
    result = x
    print('The type of x is:', type(x))
    print('The type of converted result is:', type(result))
    return result
In [61]:
convert ('432')
The type of x is: \langle class 'str' \rangle
The type of converted result is: <class 'str'>
Out [61]:
'432'
In [62]:
convert (432)
The type of x is: <class 'int'>
The type of converted result is: <class 'int'>
Out[62]:
432
In [63]:
convert ('432d')
The type of x is: \langle class 'str' \rangle
The type of converted result is: <class 'str'>
Out[63]:
'432d'
```