

Objetos e Classes

- Este laboratório consiste em 3 atividades e 1 hora_trabalho.
- As atividades devem ser desenvolvidas durante o laboratório com apoio do professor.
- Todos os códigos em Python devem ser desenvolvidos somente com o que foi apresentado em sala de aula.
- Construções em Python que ainda não foram apresentadas não serão consideradas. Nesse caso, o aluno deverá refazer o código para atender a diretriz acima.

Atividade 01

- Defina uma classe para representar um estudante de uma universidade, com atributos para armazenar o nome do estudante, a matrícula e o número de créditos. Defina um método para adicionar mais créditos para o estudante, e um método para alterar o nome do estudante por outro recebido como parâmetro.
- Teste a classe através de um programa principal (função main())

Atividade 02

- No mesmo programa principal crie um outro estudante, estabelecendo os créditos iniciais para 244. Acrescente mais 48. Imprima o novo valor dos créditos.

Atividade 03

- No mesmo programa principal crie um outro estudante, estabelecendo os créditos iniciais para 344. Decremente menos 48 créditos. Imprima o novo valor dos créditos.
- Você precisou acrescentar um novo método na classe Estudante?

Hora-Trabalho_Lab01

- Desenvolva um programa principal que cria vários objetos Estudante com nomes de sua escolha. Em seguida, deve ser lido um nome e um número de créditos. Se o nome lido for de algum estudante criado, incrementar o seu contador de créditos. No final, imprimir os nomes dos estudantes e o total de créditos.