

**UNIVERSIDAD DEL ISTMO**

**Trabajo de Investigación**

**Materia:**

Interacción Humano-Computadora

**Carrera**:

Licenciatura en Informática

**Alumno:**

Rojas Flores Daniel Efrén

**Nombre del Profesor:**

M.I.S. Ricardo Edmundo Melchor Velásquez

Cd. Ixtepec, Oaxaca, 19 de *Junio* de *2023*.

# Resumen

Esta página web de películas se centra en encontrar una amplia selección de películas de diversos géneros para disfrutar en cualquier momento. Esta plataforma está diseñada para satisfacer tus gustos cinematográficos y brindarte una experiencia de entretenimiento excepcional.

En nuestra página principal, podrás explorar las últimas películas en cartelera, así como descubrir clásicos atemporales y títulos populares. Utiliza nuestras opciones de búsqueda y filtrado para encontrar películas por género, año de lanzamiento, director o actor. Además, ofrecemos recomendaciones personalizadas basadas en tus preferencias y calificaciones de otros usuarios.

Cada película cuenta con una página dedicada que incluye una sinopsis, el elenco principal, valoraciones de usuarios y críticas destacadas. También proporcionamos trailers y clips para que puedas tener una vista previa de las películas antes de decidir cuál ver.

Si te registras en nuestra página, podrás crear listas personalizadas de películas, marcar tus favoritas y dejar comentarios y calificaciones. Además, te mantendremos informado sobre los próximos estrenos y eventos relacionados con el mundo del cine.

¡Sumérgete en el apasionante mundo del cine con nuestra página web de películas! Disfruta de la magia del séptimo arte desde la comodidad de tu hogar y comparte tus descubrimientos cinematográficos con amigos y familiares. ¡Bienvenido a nuestra comunidad cinéfila!

# Introducción

El documento tiene como objetivo principal analizar y evaluar la usabilidad de la página web, centrándose en la experiencia del usuario. La usabilidad es un aspecto crucial para el éxito de cualquier sistema o producto, ya que influye directamente en la satisfacción y eficiencia del usuario al interactuar con él.

En este documento, se realizará un análisis de la usabilidad del sistema, abordando aspectos como la facilidad de uso, la eficiencia, la efectividad, la satisfacción del usuario y la accesibilidad. Se identificarán fortalezas y debilidades, y se propondrán recomendaciones con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario y optimizar el rendimiento del sistema.

# Marco de referencias