

PROGRAMACIÓN VISUAL (INGENIERÍA EN TELEMÁTICA)

PROGRAMACIÓN VISUAL I (INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN)

PRÁCTICA 2: DISEÑO DE CLASES Y LISTAS UTILIZANDO INTERFACES GRÁFICAS

Conceptos:

- Clases y objetos con el lenguaje C#.
 - Propiedades de clases.
 - Implementación de interfaces gráficas (formularios).
 - Uso de listas.
 - Manejo de eventos.
-

Enunciado de la Práctica:

Esta práctica es una continuación de la practica 1, se deberán cumplir todos los requerimientos de la practica 1 pero ahora se hará uso de listas (tipo List<>).

Para esta práctica se pide lo siguiente:

1. Antes de guardar un auto se debe validar cada uno de los campos, es decir, evitar que el usuario deje un campo en blanco o que ingrese un dato incorrecto.
2. Al guardar un auto se debe almacenar en una **lista**, y limpiar todos los campos.
3. Al dar click sobre el botón visualizar se debe mostrar un formulario que visualice en una tabla los autos ingresados.
4. El formulario “**visualizar**” tendrá una caja de texto que permita hacer búsqueda de autos por marca.
5. El formulario visualizar también tendrá un botón que permita eliminar un auto seleccionado en la tabla.

A screenshot of a web application window titled "Gestión de Automóviles". The window contains a form with the following fields: "Seleccione la marca del auto:" with a dropdown menu, "Ingrese el Kilometraje:" with a text input, "Seleccione el estado:" with a dropdown menu, "Ingrese el Precio (US\$):" with a text input, and "Seleccione el tipo de transmisión:" with a dropdown menu. Below these fields is a question "¿Tiene rines de lujo?" with two radio buttons labeled "Sí" and "No". At the bottom of the form are two buttons: "Guardar" and "Visualizar".

Fig. 1. Formulario principal

A screenshot of a web application window titled "Visualizar Autos". The window displays the text "Autos Registrados" in green. Below this text is a search bar labeled "Buscar por Marca" with a dropdown arrow. To the right of the search bar is a button labeled "Eliminar". The main area of the window is a large, empty gray rectangle, likely intended for displaying a list of registered cars.

Fig. 2. Formulario "Visualizar"