

## PRÁCTICA VI: Hilos.

**OBJETIVO:** Utilizar procesos en segundo plano (Threads) para mejorar el rendimiento de nuestras aplicaciones.

### TEMPORIZACIÓN:

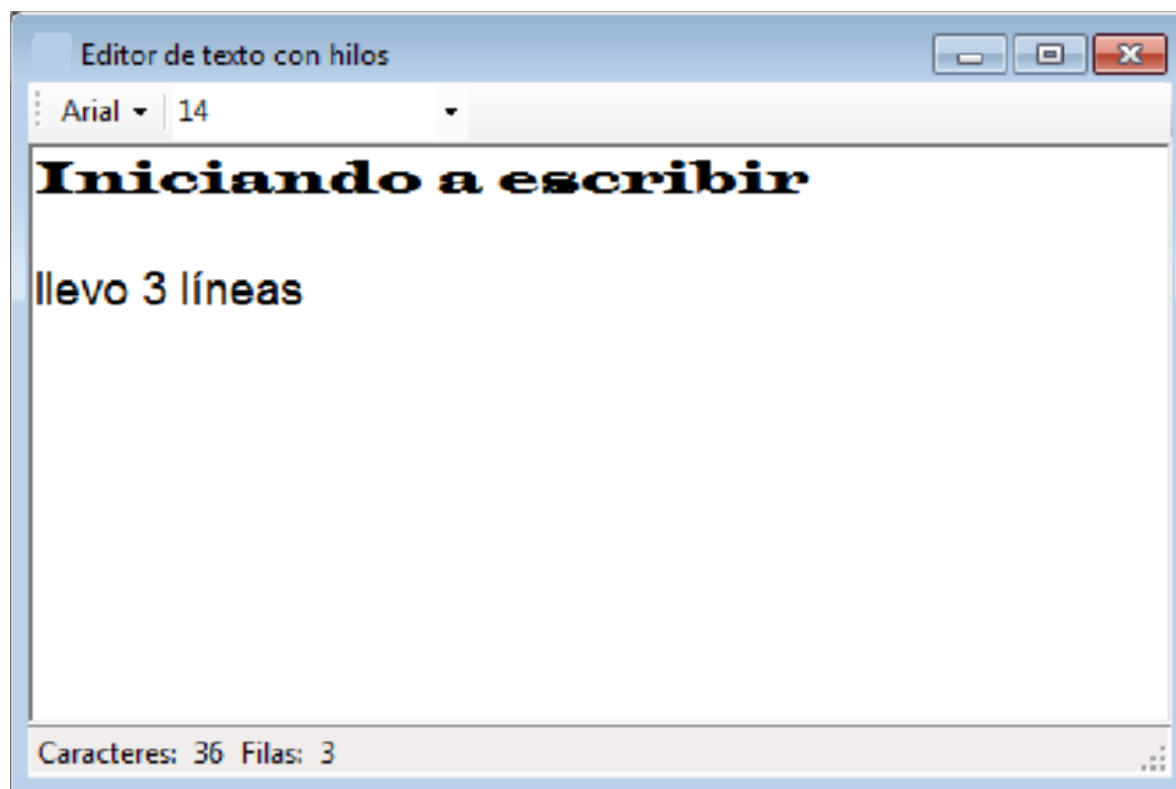
**Publicación del Enunciado:** 22 de junio del 2021.

---

En esta práctica, se pretende simular un sencillo editor de texto que haciendo uso de la clase Thread ejecutará una tarea en segundo plano para contabilizar y mostrar en todo momento la cantidad de caracteres y filas o líneas escritas en el editor. La visualización de esta información se hará en una barra de estado.

### Desarrollo de la Práctica

Deberá crear una interfaz para que se vea así:



### ¿Qué elementos integran la aplicación?

La interfaz se puede ver separada en tres partes:

1. Una primera parte que contiene una barra de herramientas con dos listas desplegables que visualizan los tipos de letras que se pueden aplicar al texto completo y otra que permite cambiar el tamaño de la letra de todo el texto. El tamaño por defecto será 14.

2. Una segunda parte compuesta por un área de texto donde el usuario escribirá la información que el desee.
3. Y una tercera parte compuesta por un panel que incluirá dos etiquetas en las cuales el hilo mostrará la información de cuantas líneas y caracteres el usuario lleva introducido. Se utiliza un panel ubicado en la parte inferior de la ventana pues no se posee un control específico para una barra de estado.

### **Realización:**

Se deberá realizar dos versiones del programa:

1. Empleando la clase Thread.
2. Empleando la interfaz Runnable.

Se entregará solución de forma individual y se defenderá ante el profesor.

### **Bibliografía:**

- “JAVA 2 Curso de Programación”. Fco. Javier Ceballos Sierra. RAMA. Pág. 633.