

PRÁCTICA IV: Botones de Radio y CheckBoxes.

OBJETIVO: Utilizar algunos eventos y propiedades que tienen asociados los botones de radio y las casillas de verificación (checkbox).

TEMPORIZACIÓN:

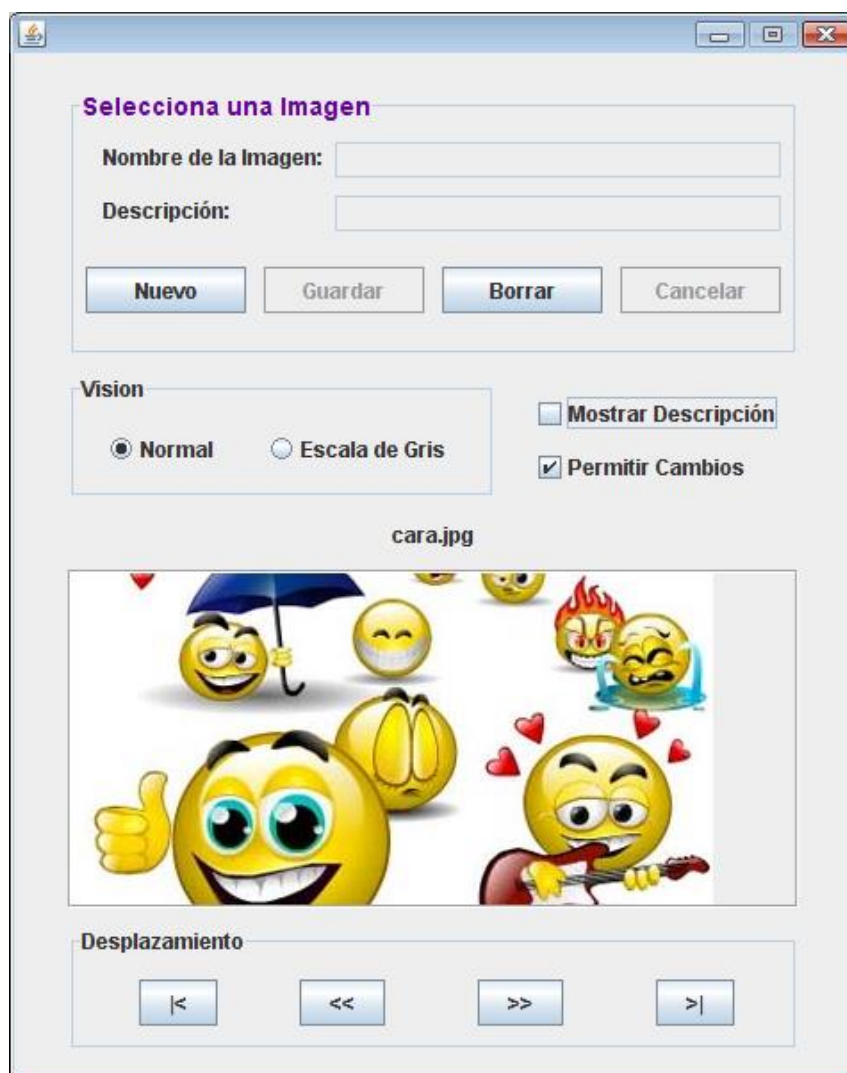
Publicación del Enunciado: 06 de Mayo, 2021.

Entrega: 18 de Mayo, 2021.

En esta práctica, continuaremos desarrollando nuestro visor de imágenes de la sesión anterior. Ahora le añadiremos nuevas funcionalidades para ejercitar el uso de los botones de radio y los checkbox.

Desarrollo de la Práctica

Ahora deberemos de modificar nuestra interfaz para que se vea así:



¿Cómo funciona la aplicación?

1. La aplicación continúa manteniendo la misma funcionalidad, solo que ahora en lugar de solicitar únicamente el nombre de la foto, se solicita también una breve descripción de ella.



Para almacenar esta información, se deberá de declarar una clase llamada **CFoto**, la cual contendrá dos datos miembros que serán: el nombre de la foto y la descripción de la misma. Además, se deberán de incluir funciones de acceso (get y set) para cada uno de los datos miembro. Con esto, ahora en vez de ocupar un array de String para guardar los nombres de las fotos, usaremos un array de objetos CFoto para guardar el nombre y la descripción de cada foto.

2. La caja de texto descripción maneja los mismos eventos que la caja de texto del nombre de la foto.
3. Cuando se guarda, se deberá de validar que se tienen datos en ambas cajas y se añadirán los datos en una nueva posición del array de CFotos. Nota: Recuerde que debe de asignar memoria a cada posición antes de añadir los datos con las funciones set.
4. El check “Mostrar Descripción”, permitirá mostrar la descripción de la foto cuando este seleccionado y el nombre de la foto cuando no, ejemplo:



5. El check “Permitir Cambios” habilitará los botones de radio cuando esté seleccionado. A como se ve en la imagen anterior.
6. Los botones de radio permitirán cambiar la manera en que se ven los datos, es decir, de manera normal o en escala de grises:



7. Se debe tener en cuenta que tanto los botones de radio como los checkbox deben de deshabilitarse cuando se esté agregando un nuevo elemento.

Elementos necesarios para la realización de la práctica

Como elemento nuevo dentro de esta práctica, tenemos la conversión de una imagen a escala de grises eso lo logramos con la sentencia siguiente:

```
lblFoto.setIcon(new ImageIcon(GrayFilter.createDisabledImage((new  
ImageIcon(url)).getImage())));
```

Se recomienda que se declare una función mostrar que sea la que se encargue de mostrar la foto y el nombre o descripción en las etiquetas realizando todas las validaciones correspondientes.

Tarea adicional:

- ✓ Investigar ¿cómo convertir una imagen a escala de grises?
- ✓ Anexar un menú emergente a esta práctica, compuesto por todas las operaciones o funcionalidades de la misma.