

PRÁCTICA 0: Introducción a Java. Creación de Clases

OBJETIVOS: Aplicar los elementos del lenguaje Java para la solución de problemas.

TEMPORIZACIÓN:

Publicación del Enunciado: Semana del 28 de marzo de 2022.

Entrega: Semana del 28 de marzo de 2021.

En cada uno de los incisos, se deberá definir la clase que incorpore el método **main** desde el cual se deberá establecer la solución del ejercicio.

1. En una empresa se requiere calcular el salario semanal de cada uno de los **n** obreros que laboran en ella. El salario se obtiene de la siguiente forma:
 - Si el obrero trabaja 40 horas o menos se le paga \$20 por hora.
 - Si trabaja más de 40 horas se le paga \$20 por cada una de las primeras 40 horas y \$25 por cada hora extra.

Presentar por pantalla de forma tabular el resultado.

2. En un supermercado un cajero captura los precios de los artículos que los clientes compran e indica a cada cliente cuál es el monto de lo que debe pagar. Al final del día le indica a su supervisor cuanto fue lo que cobro en total a todos los clientes que pasaron por su caja.

Presentar por pantalla de forma tabular el informe.

3. Se desea obtener el promedio de los **g** grupos que están en un mismo año escolar; siendo que cada grupo puede tener **n** alumnos y que cada alumno puede llevar **m** materias, en todas las materias se promedian tres calificaciones para obtener el promedio de la materia. Lo que se desea presentar es el promedio de los grupos, el promedio de cada grupo y el promedio de cada alumno.

Anexos:

Utilice el siguiente fragmento de código para la lectura de los datos desde el teclado.

```
String sdato = "";

// Definir un flujo de caracteres de entrada: flujoE
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
BufferedReader flujoE = new BufferedReader(isr);

// Leer. La entrada finaliza al pulsar la tecla Entrar
sdato = flujoE.readLine();
```

- ✓ Como el dato leído es un String deberá de convertirlo al tipo de dato deseado. Utilizando el método parse de cada tipo.
- ✓ Importe el paquete **java.io.*** a su código fuente para trabajar con los flujos de datos.
- ✓ Agregue al método **main** en su definición el siguiente fragmento de código throws IOException, esto indica que desde el método podrá capturar excepciones de ese tipo las cuales pueden ser generadas en la lectura de datos.

Bibliografía:

- “JAVA 2 Curso de Programación”. Fco. Javier Ceballos Sierra. RAMA. 2006.