INF100 - Introdução à Programação I

Roteiro Prática 30 a 31 de Agosto de 2016

Introdução

Nesta aula usaremos o comando condicional **if..elif..else** para introduzir conjuntos maiores de decisões em um programa. A tabela abaixo resume a sintaxe desse comando:

Algoritmo	Sintaxe Python	Exemplo
<pre>se condição_verdadeira_1:</pre>	<pre>if condição_verdadeira_1:</pre>	<pre>if x > 0: x = x + 1 print(x) elif x < 0: y = x - 1 print(y) else: print('x nulo')</pre>

Nesse caso, se a "condição 1" for verdadeira, o bloco **comando(s)** 1> será executado. Caso contrário, se a "condição 2" for verdadeira, o bloco **comando(s)** 2> será executado, e assim por diante. Se nenhuma das condições dadas forem verdadeiras, o programa executará o bloco **coutro(s)** comando(s)>. Repare que o termo elif é apenas uma contração de "else if", que significa "senão se".

Veja o exemplo mais completo a seguir:

```
x = int( input('Entre com um número inteiro qualquer: '))
if x > 0:
    x = x + 1
    print( x )
elif x < 0:
    y = x - 1
    print( y )
else:
    print('o valor digitado é igual a zero')</pre>
```

O que será escrito na tela pelo programa acima se você digitar o valor -5? E se você entrar com 0? Se estiver em dúvida, execute esse programa dentro do IDLE para ver o que acontece.

Agora suponha que você queira testar se um valor inteiro x está em um dos seguintes intervalos:

```
x \le 0 \text{ ou } x > 30  1 \le x \le 10  11 \le x \le 20  21 \le x \le 30
```

Poderíamos implementar isso assim:

```
if x <= 0 or x > 30:
    print('Valor <= 0 ou > 30')
if 1 <= x <= 10:
    print('Valor entre 1 e 10')
if 11 <= x <= 20:
    print('Valor entre 11 e 20')
if 21 <= x <= 30:
    print('Valor entre 21 e 30')</pre>
```

Prática 4 – INF100 – 2016/II – Valor: 1 ponto

Apesar de funcionar perfeitamente, repare que, se x for igual a 5, o computador imprimirá a mensagem do primeiro if e depois continuará testando as outras três condições desnecessariamente. Sabemos que, uma vez encontrada a condição verdadeira nesse caso, as outras não precisam mais ser testadas.

Poderíamos então implementar isso de forma mais eficiente, assim:

```
if x <= 0 or x > 30:
    print('Valor <= 0 ou > 30')
elif 1 <= x <= 10:
    print('Valor entre 1 e 10')
elif 11 <= x <= 20:
    print('Valor entre 11 e 20')
elif 21 <= x <= 30:
    print('Valor entre 21 e 30')</pre>
```

Desse modo, assim que o computador encontrar a primeira condição verdadeira (correspondente ao intervalo desejado), irá imprimir a mensagem correspondente e depois continuar a execução no comando encontrado após esse trecho todo (se houver).

Podemos simplificar ainda mais essas condições. Veja que, se a primeira condição for falsa, então obviamente o valor de x é maior ou igual a 1. Pois se não fosse, a primeira condição seria verdadeira, já que, se x não for maior ou igual a 1, então $x \le 0$.

Podemos então implementar isso de forma ainda mais simples e eficiente, assim:

```
if x <= 0 or x > 30:
    print('Valor <= 0 ou > 30')
elif x <= 10:
    print('Valor entre 1 e 10')
elif x <= 20:
    print('Valor entre 11 e 20')
else:
    print('Valor entre 21 e 30')</pre>
```

Roteiro de Prática

Nome do arquivo a ser entregue: **p04.py**

Obs.: Recomenda-se salvar o arquivo com certa frequência para não perder a digitação já feita em caso de uma falha na rede elétrica.

O Dia da Páscoa, por definição, é o primeiro Domingo após a primeira lua cheia que ocorre depois do equinócio da Primavera (no hemisfério norte, Outono no hemisfério sul), e pode cair entre 22 de Março e 25 de Abril. As fórmulas existentes calculam o que se convencionou chamar de "Cálculo Eclesiástico", definido pelo Concílio de Nicéia (325 d.C.).

Existem diversas fórmulas para se determinar o Domingo de Páscoa, entretanto uma das mais simples é a fórmula de Gauss, descrita a seguir.

Para calcular o dia da Páscoa (Domingo), primeiro obtemos o valor do ANO, que deve ser introduzido com 4 dígitos. Depois usamos a tabela abaixo para determinar o valor de X e Y:

ANO	X	Y
1582 a 1699	22	2
1700 a 1799	23	3
1800 a 1899	23	4
1900 a 2099	24	5
2100 a 2199	24	6
2200 a 2299	25	0
2300 a 2399	26	1
2400 a 2499	25	1

Em seguida, usamos as fórmulas abaixo. O operador **MOD** se refere ao resto da divisão inteira, que em Python pode ser obtido com o operador %.

$$a = ANO MOD 19$$

 $b = ANO MOD 4$
 $c = ANO MOD 7$
 $d = (19 * a + X) MOD 30$
 $e = (2 * b + 4 * c + 6 * d + Y) MOD 7$

Em seguida:

- Calcula-se o valor de P dado por P = (22 + d + e). Se P for menor ou igual a 31, a Páscoa será no dia P de Março. Caso contrário:
- Calcula-se P' = (d + e 9). Se P' for menor ou igual a 25 a Páscoa será no dia P' de Abril. Caso contrário:
- Calcula-se P'' = (P' 7) e a Páscoa será a P'' de Abril, já que não pode ser celebrada em data posterior a 25 de Abril.

Faça um programa que leia um valor para o ano, e diga o dia e mês que ocorreu ou ocorrerá a Páscoa naquele ano. O programa deve verificar se o ano digitado está presente na tabela acima, conforme mostrado nos exemplos adiante.

Prática 4 – INF100 – 2016/II – Valor: 1 ponto

Segue vários exemplos da "tela" de execução desse programa. As entradas de dados do usuário (pelo teclado) estão destacadas.

Exemplo 1:

```
Digite um ano (1582 a 2499): <mark>2011</mark>
Em 2011 a Páscoa foi ou será em 24 de Abril
```

Exemplo 2:

```
Digite um ano (1582 a 2499): <mark>2016</mark>
Em 2016 a Páscoa foi ou será em 27 de Março
```

Exemplo 3:

```
Digite um ano (1582 a 2499): <mark>1981</mark>
Em 1981 a Páscoa foi ou será em 19 de Abril
```

Exemplo 4:

```
Digite um ano (1582 a 2499): <mark>1500</mark>
1500 está fora do intervalo previsto
```

Exemplo 5:

```
Digite um ano (1582 a 2499): 2500
2500 está fora do intervalo previsto
```

- A saída do programa deve obedecer à formatação exata mostrada nos exemplos acima.
- Não esqueça de preencher o <u>cabeçalho</u> com seus dados e uma breve descrição do programa.

Após certificar-se que seu programa está correto, envie o arquivo do programa fonte (**p04.py**) através do sistema do LBI.