

Chapitre 4

Signaux numériques et convolution

GENERALITES : OBJECTIFS - HYPOTHESES

OBJECTIFS

- Maîtriser le concept de signal numérique et de ce que cela implique
- Savoir travailler dans les « règles de l'art »
- Savoir mettre en œuvre un filtre numérique répondant à des critères prédéfinis
- Savoir faire une analyse spectrale en numérique

EXEMPLES

- Elaborer un algorithme de filtrage
- Extraire le message utile d'un signal numérique bruité
- Elaborer la commande d'un système numérique

HYPOTHESES

- Cadre des opérateurs linéaires invariants par translation / variable n définissant la relation d'ordre
- Cadre des processus convolutifs (convolution discrète)
- Cadre déterministe

Définitions et Notations

Signal numérique :

- Séquence de nombres (1D) ordonnés suivant la variable n (rang)

$$\{x_n\} = \{\underline{x_0}, x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\} \quad n \in [N_1, N_2] \quad N_1, N_2 \in]-\infty, +\infty[$$

$$\{x_n\} = \{\dots, x_{-p}, \dots, x_{-2}, x_{-1}, \underline{x_0}, x_1, x_2, \dots, x_n, \dots\}$$

Terme général : x_n ou $x(n)$

- Tableau de nombres (2D) ordonnés suivant les variables n1 (ligne) et n2 (colonne)

$$\{x_{n1n2}\} = \begin{Bmatrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & x_{ij} & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{Bmatrix}$$

Terme général : x_{n1n2} ou $x(n_1, n_2)$

- Une séquence peut être créée entièrement numériquement ou provenir d'un processus d'échantillonnage d'un signal continu à T_e constante.

SIGNAUX NUMERIQUES

Signal causal

Séquence de nombres $\{x_n\}$ monolatérale à droite

$$\{x_n\} \quad x_n = 0 \quad n < 0 \quad \forall n \in \mathbb{Z}$$

Exemple : signal dépendant du temps
(relation de cause à effet)

Signal anticausal

Séquence de nombres $\{x_n\}$ monolatérale à gauche
ou bilatérale

$$\begin{aligned} \{x_n\} \quad x_n = 0 \quad n \geq 0 \quad \forall n \in \mathbb{Z} \\ \{x_n\} \quad \forall n \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

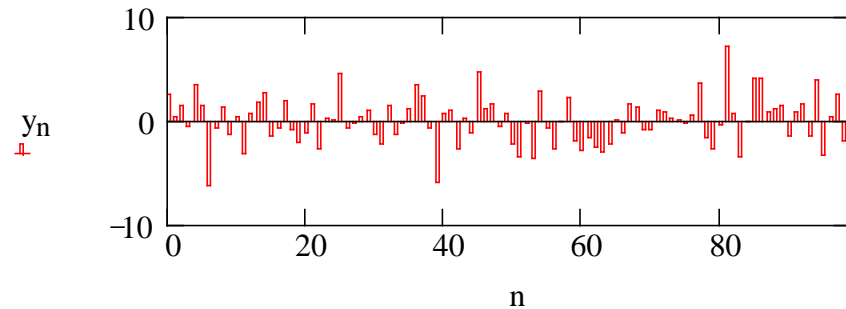
Exemple : signal d'espace, signal image, signal enregistré.

Exemples de séquences numériques

Séquence numérique causale

$$\{x1_n\} = \{\underline{1}, 2, 2, 3, 5, 2, \dots\}$$

$$\{x2_n\} = \{\underline{0}, 0, 1, 3, 5, 2, \dots\}$$



Séquence numérique anticausale

$$\{x3_n\} = \{\dots, 1, 3, 5, 2, 1, \underline{0}, 0, 0, \dots\}$$

$$\{x4_n\} = \{\dots, 1, 3, 5, 2, 1, 0, 0, \underline{0}, \dots\}$$

$$\{x5_n\} = \{\dots, 1, 3, 5, 2, \underline{1}, 5, 4, 8, 3, \dots\}$$

$$X(n_1, n_2) = \begin{Bmatrix} 79 & 90 & 79 & 98 & 176 & 88 \\ 67 & 101 & 130 & 102 & 174 & 84 \\ 128 & 190 & 201 & 169 & 196 & 112 \\ 159 & 229 & 286 & 229 & 173 & 155 \\ 108 & 124 & 137 & 129 & 92 & 104 \end{Bmatrix}$$

La valeur soulignée correspond au rang $n=0$



Signaux numériques classiques

$$u(n) := \begin{cases} 1 & \text{if } n \geq 0 \\ 0 & \text{if } n < 0 \end{cases}$$

Signaux numériques élémentaires causaux :

Echelon unité $u(n)$

Impulsion $\delta(n)$

Exponentielle $\alpha(n)$

Rampe $r(n)$

Sinusoïde $s(n)$

$$\delta(n) := \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\alpha(n) := a^n u(n)$$

$$r(n) := n \cdot u(n)$$

$$s(n) := u(n) \sin(\omega_0 \cdot n)$$

Signal numérique élémentaire anticausal :

Echelon à gauche $u(-n-1)$

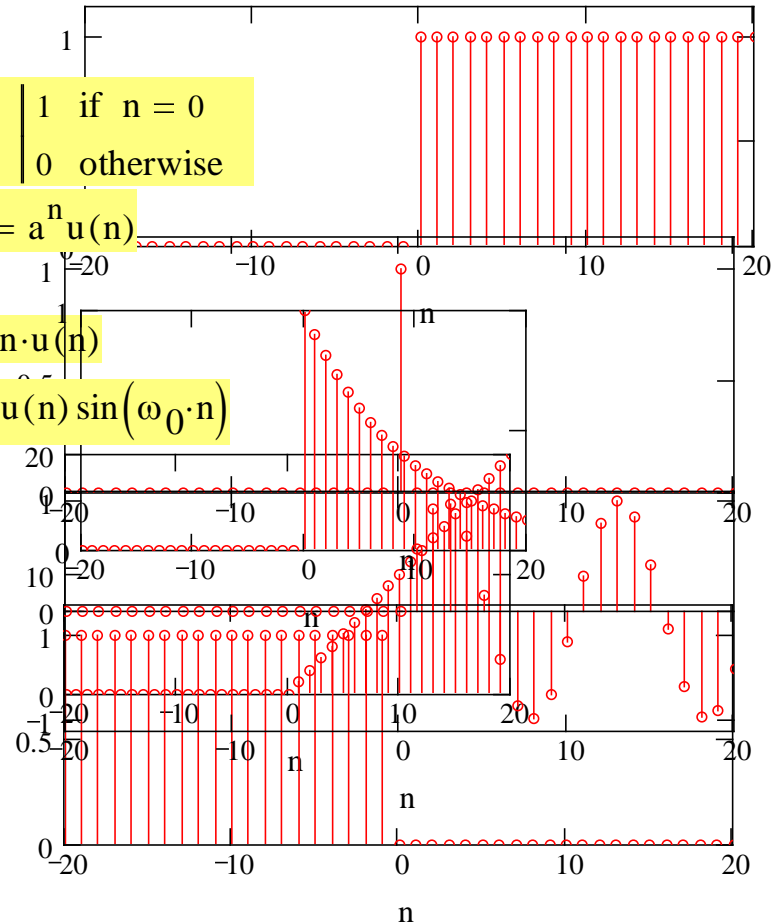
$$u(-n-1)$$

$$r(n)$$

$$s(n)$$

$$u(-n-1)$$

$$u(-n-1)$$



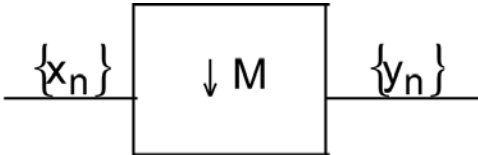
Opérations élémentaires sur les signaux numériques

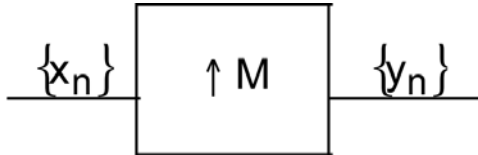
Addition : $\{x_n\} + \{y_n\} = \{x_n + y_n\}$

Produit : $\{x_n\} \times \{y_n\} = \{x_n \times y_n\}$

Retard : $\{x_n\}_{-p} = \{x_{n-p}\} \rightarrow x(n-p)$

Retournement : $\{x_n\} \rightarrow \{x_{-n}\}$

Décimation d'ordre M  $y(n) = x(Mn)$

Interpolation d'ordre M  $y(n) = \begin{cases} x(\frac{n}{M}) \\ 0 \text{ sinon} \end{cases}$

Remarque importante :

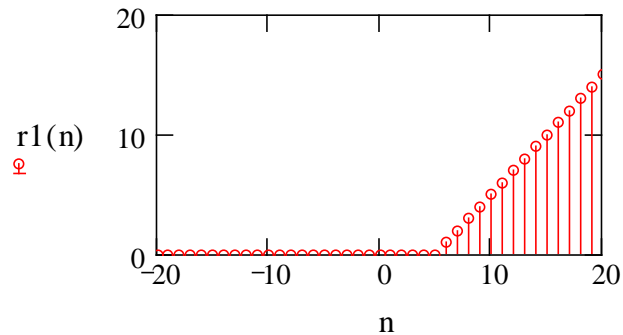
La décimation doit être accompagnée d'un pré-filtrage passe-bas

L'interpolation doit être accompagnée d'un post-filtrage passe-bas

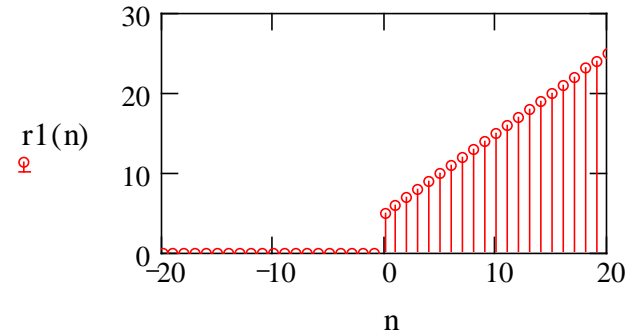
Exemples de décalage

Signaux causaux

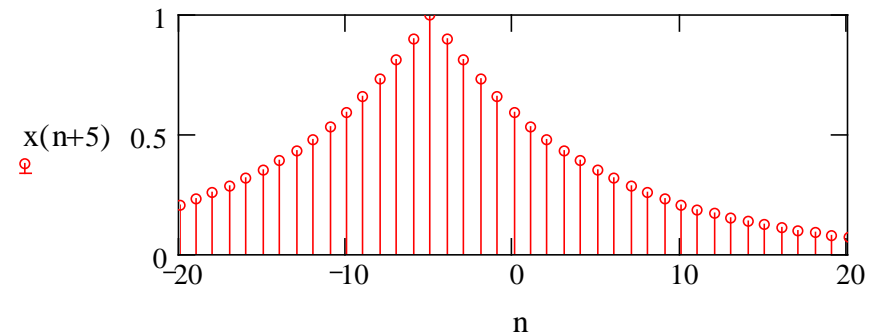
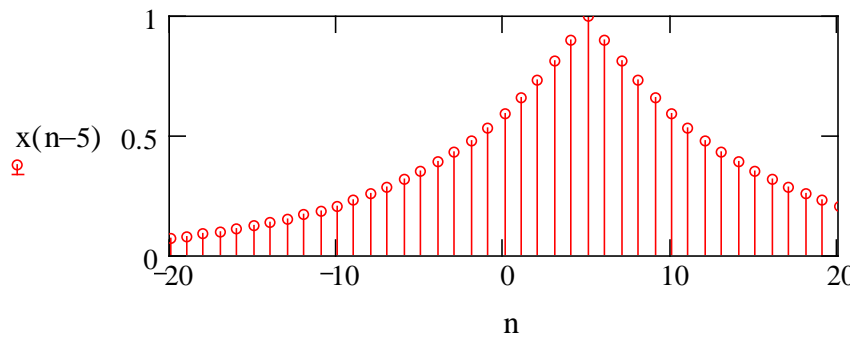
$$r1(n) := r(n - 5) \cdot u(n)$$



$$r1(n) := r(n + 5) \cdot u(n)$$



Signaux anticausaux



Séparation d'un signal bilatéral

Séparation de la partie causale ou anticausale d'un signal bilatéral

Soit $x(n)$ un signal bilatéral.

On peut écrire :

$$a := 0.9$$

$$x(n) := a^{|n|}$$

$$x1(n) := x(n) \cdot u(n)$$

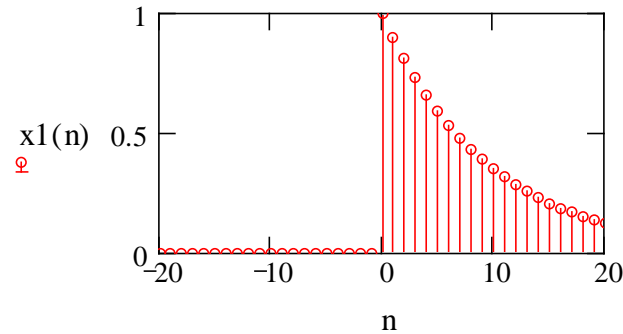
partie causale

$$x2(n) := x(n) \cdot u(-n - 1)$$

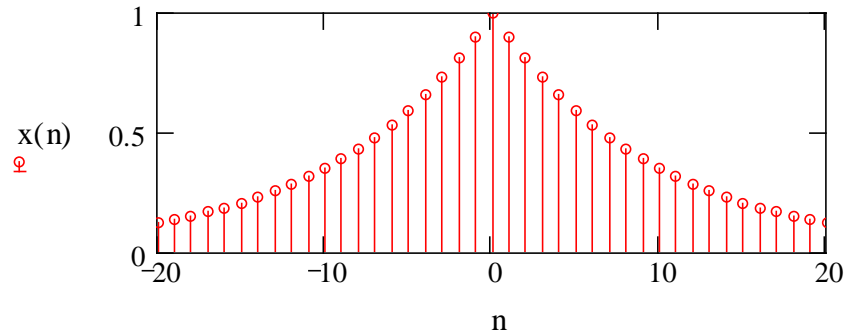
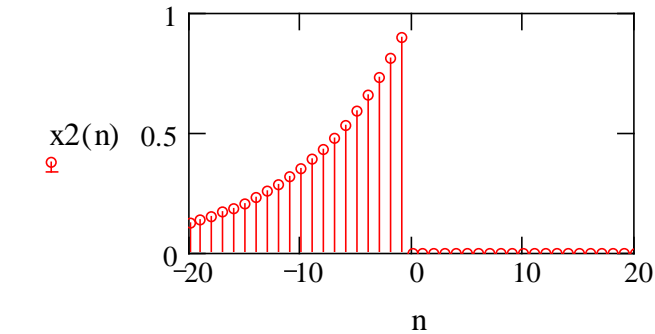
partie anticausale

$$x(n) := x1(n) + x2(n)$$

$$x1(n) := x(n) \cdot u(n)$$



$$x2(n) := x(n) \cdot u(-n - 1)$$

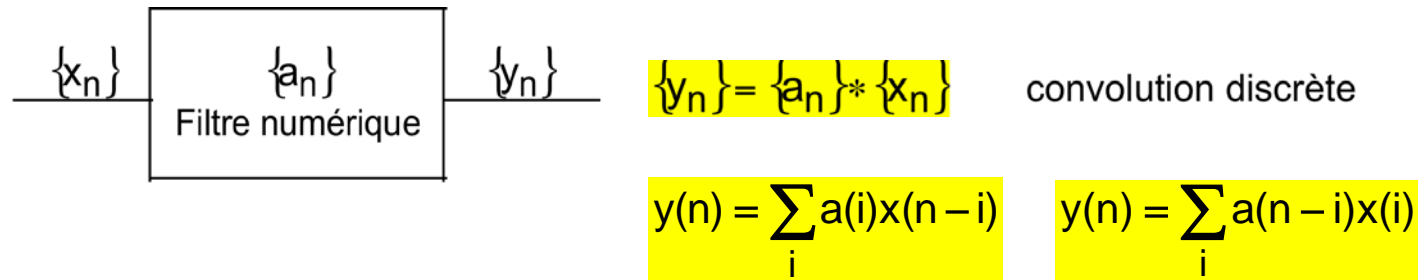


Traitement par filtrage numérique linéaire : convolution

FILTRAGE NUMERIQUE LINEAIRE

Soit un signal d'entrée $\{x_n\}$.

Soit un filtre numérique caractérisé par sa séquence $\{a_n\}$.



Par définition $\{a_n\}$ est la réponse impulsionnelle (RI) du filtre numérique.

Si $\{a_n\}$ comporte un nombre de termes fini, on parle de **R.I.F.**

Si $\{a_n\}$ comporte un nombre de termes infini, on parle de **R.I.I.**

Exemple :

$\{a_n\} = \frac{1}{3}\{1, 1, 1\}$ filtre passe-bas R.I.F.

$\{b_n\} = \{1, 2, 0, -2, -1\}$ filtre passe-haut (dérivateur) R.I.F.

Convolution discrète

Décomposition suivant une base de suite :

Soient la suite d'entrée x_i et la suite de sortie y_i .

Soit la base canonique de suites ξ_i telle que $\xi_i(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

On a $\xi_i(n) = \xi_0(n - i)$ (propriété de translation)

On peut écrire : $x = \sum_i \xi_i x(i)$ soit encore $x(n) = \sum_i \xi_i(n) x(i)$

Réponse impulsionnelle du filtre :

Soit a_i la sortie correspondant à une entrée ξ_i ,

par linéarité on a : $\xi_i \rightarrow a_i$ et $\xi_i x(i) \rightarrow a_i x(i)$

D'où : $x = \sum_i \xi_i x(i) \rightarrow y = \sum_i a_i x(i)$

Le terme général de la sortie s'écrit donc : $y(n) = \sum_i a_i(n) x(i)$

Convolution discrète (suite)

Expression de la convolution discrète :

$$\text{On a : } y(n) = \sum_i a_i(n)x(i)$$

Propriété de décalage

$$\xi_i(n) = \xi_0(n-i) \text{ donc } a_i(n) = a_0(n-i) = a(n-i)$$

D'où l'expression de la convolution discrète de $\{x_n\}$ par $\{a_n\}$:

$$\{y_n\} = \{a_n\} * \{x_n\} \quad \text{avec} \quad y(n) = \sum_i a(n-i)x(i)$$

par symétrie on a aussi :

$$y(n) = \sum_i a(i)x(n-i)$$

Pour les signaux causaux : $i \in [0, +\infty[$

Pour les signaux anticausaux : $i \in]-\infty, +\infty[$

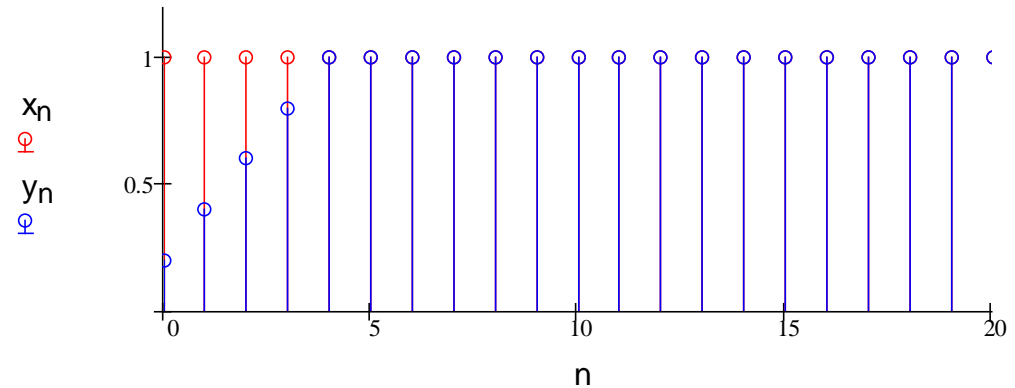
Exemple de traitement par convolution

$$\{a_n\} = \frac{1}{5} \{ \underline{1}, 1, 1, 1, 1 \}$$

$x(n) = u(n)$ échelon

Calcul direct en appliquant la définition :

$$y(n) = \sum_i a(n-i)x(i)$$



$$1. \{b_i\} = \{1, 2, \underline{0}, -2, -1\} \xrightarrow{\text{Retournement}} \{b_{-i}\} = \{-1, -2, \underline{0}, 2, 1\}$$

$$2. \{b_{-i}\} \xrightarrow{\text{Décalage au rang } n} \{b_{-(i-n)}\} = \{b_{n-i}\}$$

3. Somme des produits des termes de rang i .