


DERICK BESSA DE ALMEIDA

Fortaleza – CE

 +55 (85) 98758-8044

 derickbessa12@gmail.com

GitHub: <https://github.com/DerickBessa>

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/derickbessa>

RESUMO PROFISSIONAL

Estudante de Ciência da Computação com atuação prática em Visão Computacional, Machine Learning e Desenvolvimento de Software. Experiência em projetos reais envolvendo detecção de objetos, processamento digital de imagens e desenvolvimento de APIs escaláveis, utilizando Python juntamente com os Frameworks e bibliotecas YOLO, OpenCV, PyTorch e FastAPI, Pandas, Numpy, Matplotlib, Mediapipe. Vivência em desenvolvimento fullstack com Java, Spring Boot e Angular, PostgreSQL, MySQL, Docker e AWS, com foco em soluções eficientes, bem estruturadas e aplicáveis a projetos reais para grandes e pequenas empresas.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

LABVICA – IFCE | Campus Fortaleza

Laboratório de Inteligência Artificial, Visão Computacional e Desenvolvimento de Software

2025 – Atual

- Desenvolvimento fullstack utilizando Java, Spring Boot, Angular, TypeScript e Node.js
- Modelagem e manipulação de dados utilizando PostgreSQL e Docker

- Participação na construção de aplicações com foco em escalabilidade, performance e arquitetura limpa
 - Atuação em versionamento de código, documentação técnica e manutenção de sistemas
-

LAPISCO – IFCE | Campus Fortaleza

Laboratório de Processamento de Imagens, Sinais e Computação Aplicada

2024 – Atual

- Desenvolvimento de modelos de detecção de objetos e poses utilizando YOLO, PyTorch, Mediapipe e Tensorflow
 - Implementação de APIs com FastAPI para transformar pesquisas acadêmicas em protótipos funcionais e para integrar todos os campos do projeto.
 - Aplicação de técnicas de Processamento Digital de Imagens e Machine Learning em projetos reais
 - Organização e documentação de atividades para otimização do fluxo de trabalho
-

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação

IFCE – Campus da Tecnologia (Maracanaú – CE)

2024 – 2028 | Em andamento

HABILIDADES TÉCNICAS

Idiomas: Português (Fluente), Inglês (Avançado), Espanhol(Básico)

Linguagens: Python, Java, TypeScript, Dart, C.

Frameworks: Spring Boot, Angular, FastAPI, Flutter

Machine Learning & PDI: YOLO, OpenCV, MediaPipe, PyTorch, Scikit-learn, Tensorflow

Banco de Dados: SQL, PostgreSQL, Docker

Ferramentas: Git, GitHub, Docker, AWS, Jira, Trello, Figma, Canva, Android Studio

Sistemas Operacionais: Windows, Linux(Ubuntu).

PROJETOS

Leitor de Placas – Sistema de Reconhecimento de Veículos

- Desenvolvimento do módulo de Visão Computacional para detecção e pré-processamento de placas veiculares
- Aplicação de técnicas de correção de perspectiva e preparação da imagem para OCR
- Integração com backend e serviços de API

Tecnologias: Python, OpenCV, YOLO, PyTorch, FastAPI, NumPy

Integrações: Java, Spring Boot, PostgreSQL, Docker, Flutter

B.E.S.S.A. – Sistema de Gestão de Eventos

- Ferramenta de linha de comando para gerenciamento de eventos (casamentos, apresentações, etc.)
- Cadastro e organização de dados, gerenciamento de repertórios musicais e geração de relatórios

Tecnologias: Python, SQL, geração de relatórios em PDF

ASL – Reconhecimento da Língua de Sinais Americana

(em desenvolvimento)

- Criação de modelo para reconhecimento de gestos manuais correspondentes ao alfabeto ASL
- Extração e análise de keypoints para classificação de sinais

Tecnologias: MediaPipe, Scikit-learn, Python, YOLO, OpenCV

Visualização de dados: Pandas, NumPy, Matplotlib

CURSOS

- Python para Data Science – Alura (40h)
 - Spring Boot Expert: JPA, REST, JWT, OAuth2, Docker e AWS (60h)
-