

NAME: Derick J. Thevenet

CLASS: Programacion

SPEAKER:

DATE & TIME:

9/22/12

Title:

Caracteres y Cadenas de Caracteres

Keyword:

Topic: Caracteres

- 1-Dato
- 2-Character especial
- 3-Apostrofes

Un caracter es un tipo de dato simple que representa un numero, una letra o cualquier caracter especial disponible del teclado de la maquina. Cuando se asigna un caracter a una variable tipo char, este siempre se debe escribir entre apostrofes.

Questions:

Cadena de Caracteres

Que es una Cadena de Caracteres en C#?

Una cadena de caracteres es un tipo de datos estructurado compuesto por caracteres. En el lenguaje de Programacion C, una cadena se realiza por medio de un apuntador que señala al primer caracter de la cadena.

Cuando se asigna una cadena de caracteres a una variable de tipo char debe escribirse entre comillas ""

Summary: Un caracter es un tipo de dato simple que representa un numero. y Para asignar una cadena de caracteres a una variable se debe escribir entre comillas ("").

NAME Derrick J. Thevenet	CLASS Programación	SPEAKER	DATE & TIME 9/12/2022
-----------------------------	-----------------------	---------	--------------------------

Title

Cadena de caracteres y Arreglos

Keyword

- 1- Colección
- 2- índices
- 3- Cadenas

Topic

Cadena de caracteres

Es un tipo de dato estructurado compuesto por caracteres. En el lenguaje de programación C una cadena se define como un arreglo de caracteres que termina con el carácter nulo ('0'). Por otra parte, un arreglo unidimensional se define como una colección finita, homogénea y ordenada de datos, en la que hace referencia a cada elemento del arreglo por medio de un índice. El índice se utiliza para indicar la columna correspondiente.

Questions

Las cadenas de caracteres se pueden almacenar fácilmente en cualquier tipo de arreglo. Utilizando una representación de este tipo se pueden resolver de manera eficiente una gran cantidad de problemas.

La cadena

Summary:

Una cadena se define como un arreglo unidimensional, si queremos almacenar cadenas de caracteres en arreglos unidimensionales debemos trabajar de forma similar a como lo hacemos con arreglos bidimensionales.

Derek J. Therone

Programación

9/12/22

Title

Estructuras y Uniones

Keyword

Registros
Archivos
Heterogénea

Topic

Estructuras

Questions

Que es una estructura?

Las Estructuras, conocidas generalmente con el nombre de registros, representan un tipo de datos estructurado. Se utiliza tanto para resolver problemas que involucren tipos de datos estructurados, homogéneos, como almacenar información en archivos.

Las Estructuras tienen varios componentes, cada uno de los cuales pueden constituir a su vez un tipo de datos simple o estructurado. Sin embargo, los componentes del nivel más bajo de un tipo estructurado, siempre son tipos de datos simples. Formalmente definiremos a una estructura de la siguiente manera:

"Una estructura es una colección de elementos finita y heterogénea."

Summary:

Finita porque se puede determinar el número de componentes y heterogénea porque todos los elementos pueden ser de tipos de datos diferentes. Cada componente de la estructura se denomina campo y se identifica con un nombre único.

Derrick J. Thorne

Programación

9/12/2022

Title

Continuación de Estructuras

Keyword

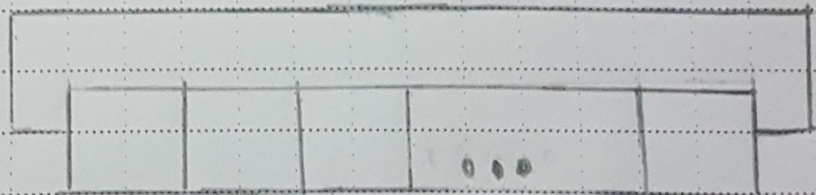
Topic Finita

Los Campos de una Estructura Pueden Ser de tipos de datos diferentes Como ya hemos mencionado, simple o estructurados; por lo tanto, también Podrían Ser nuevamente una Estructura. Para hacer referencia a un Campo de una Estructura Siempre debemos utilizar tanto el nombre de la Variable tipo Estructura Como el nombre del Campo.

Questions

Estructura

Nombre de la variable de tipo Estructura

Primer
CampoSegundo
CampoN-ésimo
Campo

Summary:

El Campo de una Estructura Siempre debemos utilizar tanto el nombre de la Variable tipo Estructura Como nombre del Campo.

Title ¿Porque Saber si un numero es primo?

Topic ¿Porque son Especiales?

Para las matemáticas, la importancia de los números primos es indiscutible; dado que el resto de los números naturales se descomponen en un producto de primos, estos se consideran los bloques de construcción en la teoría de números.

Para saber si un número es primo (divisible solo por el mismo y por uno), lo dividimos sucesivamente por los primeros números primos: 2, 3, 5, 7, 11, ...

¿Cuándo Paramos de dividir?

- Si obtenemos división exacta \Rightarrow no es primo

- Si el Cociente es menor que el divisor...
paramos \Rightarrow Es primo

Summary: Ejemplo: 113

- 113 no es divisible por 2 (divisor: 2, cociente: 56.5)
- 113 " " " " " " por 3 (divisor: 3, cociente: 37..)
- 113 " " " " " " por 5 (divisor: 5, cociente: 22..)
- 113 " " " " " " por 7 (divisor: 7, cociente: 16..)

Title **Continuación Numeros Primos**

Keyword	Topic
1- Divisible 2- Cociente	<p>¿Cuándo Paramos de dividir?</p> <ul style="list-style-type: none"> • 113 no es divisible por 11 (divisor: 11, Cociente: 10..) <p>Paramos Pues el Cociente es menor que el divisor \Rightarrow 113 es Primo</p> <p>Porque es mas facil saber cuando un numero es Primo?</p> <p>Un numero es Primo cuando solo es divisible por si mismo y por uno.</p>
Questions	<p>1- Cuales son los 20 primeros Numeros Primos?</p> <p>Los 20 primeros numeros Primos son:</p> <p>2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 53, 59, 61, 67 y 71.</p>

Summary: