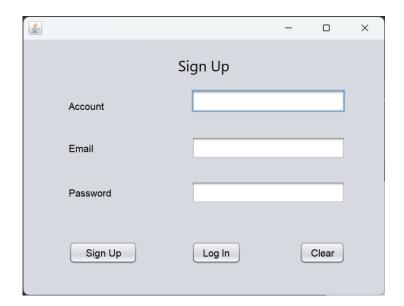
### LAPORAN PEMROGRAMAN APLIKASI TELEMATIKA

### **CHRISTENSEN DERICK KHO - C11200001**

### - SIGN UP

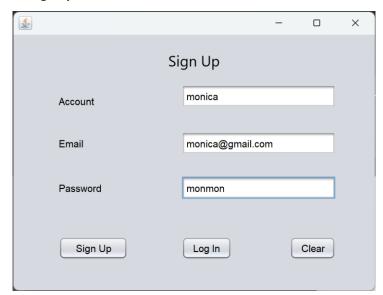


Di sini tersedia 3 JTextField dan 3 JButton.

# Fungsi JButton:

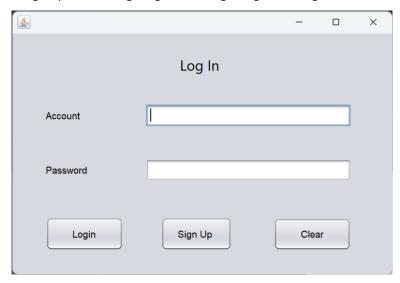
- Sign Up adalah untuk melakukan proses signup pada aplikasi ini dan mengirimkan data ke database.
- o Log in untuk berpindah ke tab aplikasi untuk login jika sudah memiliki akun.
- Clear untuk menghapus isi JTextField

# Screenshot proses sign up:

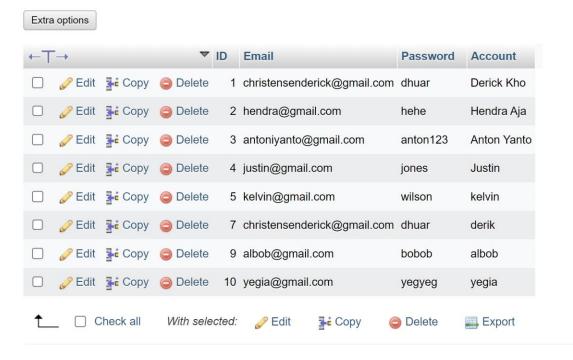




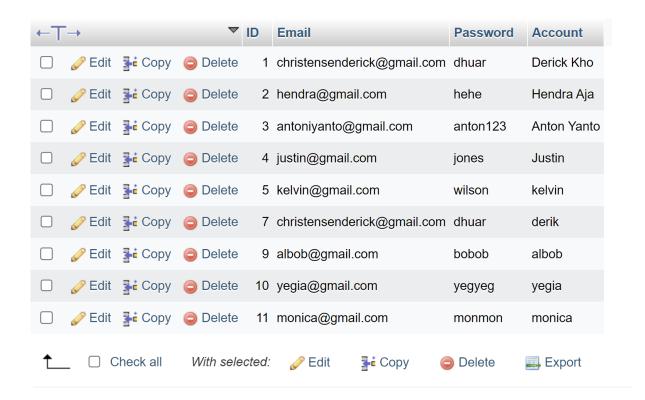
Setelah berhasil sign up, maka langsung terhubung dengan tab login.



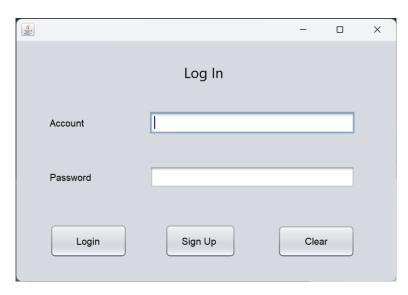
### Database sebelum sign up:



## Database setelah sign up:

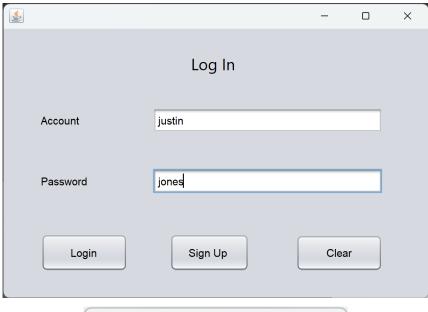


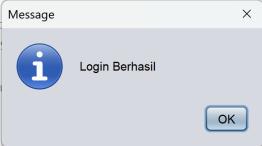
### LOG IN



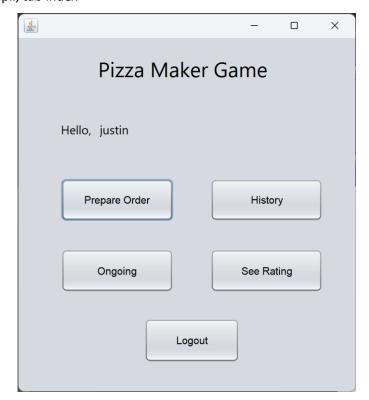
Fungsi JButton sama dengan Sign Up.

### Screenshot proses log in:

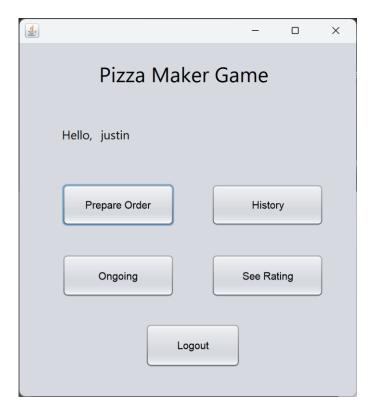




# Maka akan tampil, tab index



### - INDEX



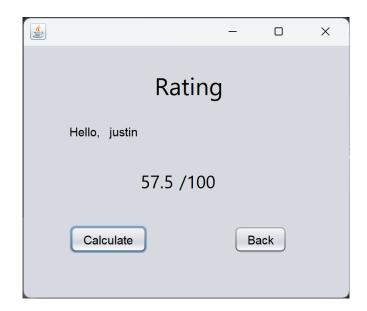
Index ini merupakan halaman utama di mana fitur-fitur dapat diakses oleh pengguna.

## - SEE RATING

Setelah mengklik button See Rating, akan muncul tampilan sebagai berikut:



Nantinya, saat button **calculate** ditekan, maka program java akan memanggil server untuk mengambil nilai rating rata-rata yang dimiliki oleh pengguna (dalam kasus ini justin). Setelah button **calculate** ditekan, tampilan akan berubah menjadi:

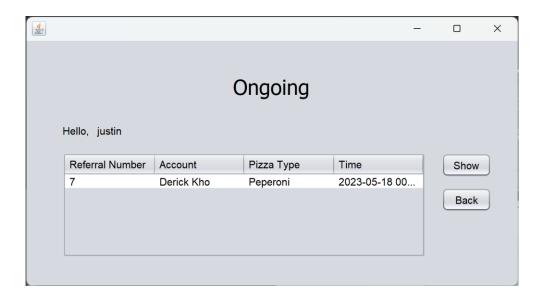


### - ONGOING

Setelah mengklik button Ongoing, akan muncul tampilan sebagai berikut:

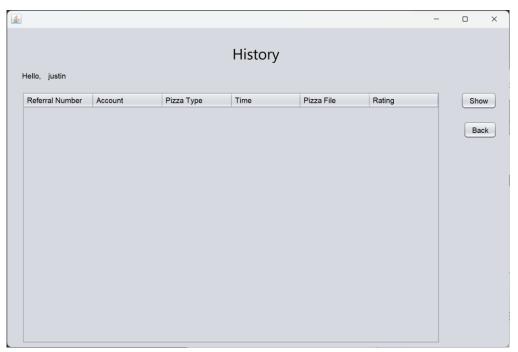


Nantinya, saat button **show** ditekan, maka program java akan memanggil server untuk mengambil data pesanan yang belum dibuat. Setelah button **show** ditekan, tampilan akan berubah menjadi:



## - HISTORY

Setelah mengklik button History, akan muncul tampilan sebagai berikut:

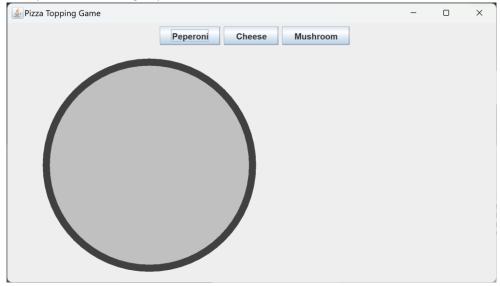


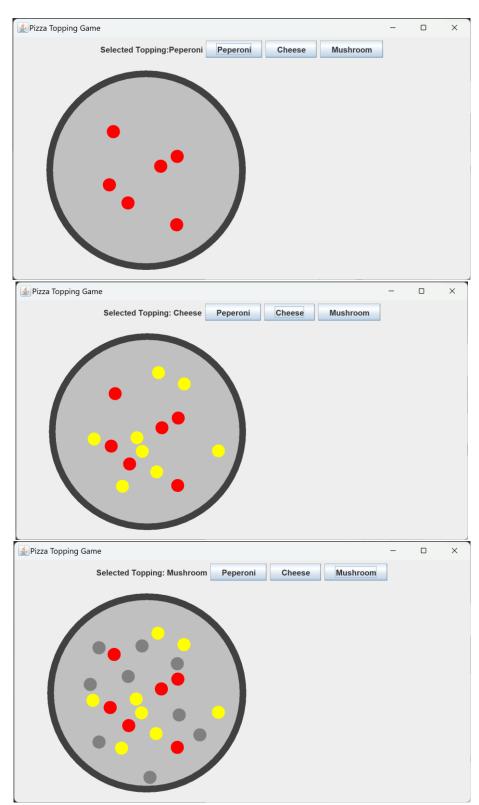
Nantinya, saat button **show** ditekan, maka program java akan memanggil server untuk mengambil data pesanan yang dibuat oleh pengguna (dalam hal ini justin). Setelah button **show** ditekan, tampilan akan berubah menjadi:



# - PizzaGame

Program ini tidak terdapat di dalam aplikasi utama, tetapi program ini digunakan untuk membuat pizza sesuai dengan pesanan.

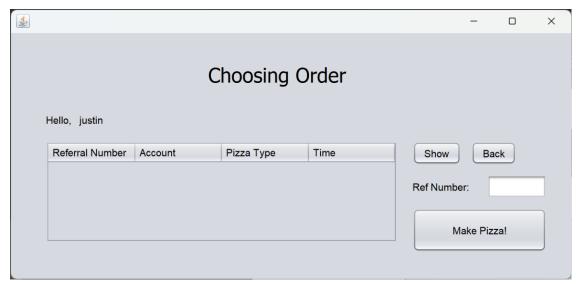




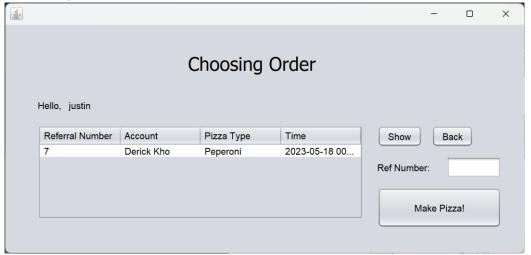
Untuk mengambil gambar pizza, harus dilakukan secara manual dengan **screenshot** dan disimpan dengan format .png.

# - Prepare Order

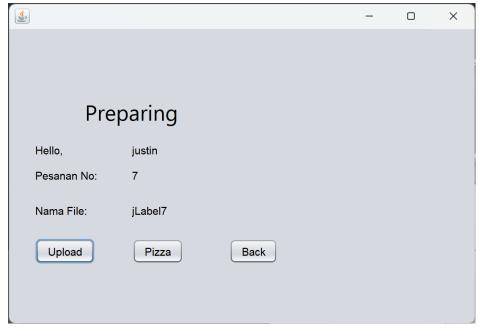
Setelah mengklik button Prepare Order, akan muncul tampilan sebagai berikut:



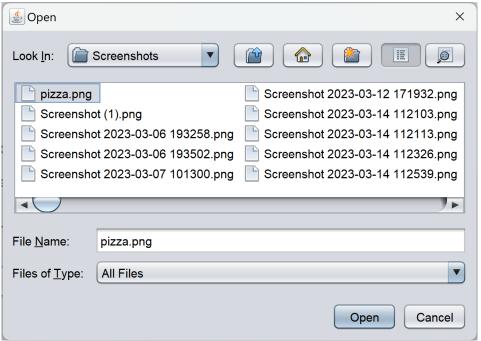
Nantinya, saat button **show** ditekan, maka program java akan memanggil server untuk mengambil data pesanan yang belum dibuat. Setelah button **show** ditekan, tampilan akan berubah menjadi:



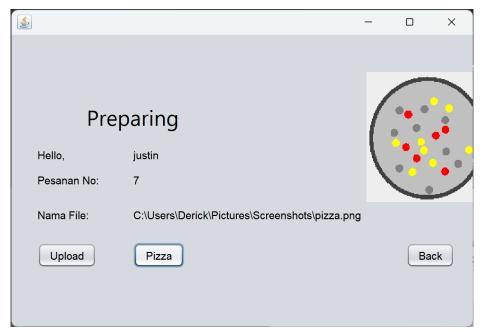
JTextField ini digunakan untuk mengisi referral number order yang akan dibuatkan pizza.



Saat diklik tombol pizza, maka akan muncul tab ini:



Di sini kita perlu memasukkan file yang ingin kita masukkan. Setelah memilih foto, maka tampilan akan berubah menjadi



Klik tombol upload untuk memasukkan foto ke MYSQL.

#### Database sebelum upload:



## Database setelah upload:

