



Ce document est l'un des livrables à fournir lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum (hors documentation).

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [Préparer votre participation](#).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ? Contactez-nous à [info@trophees-nsi.fr](mailto:info@trophees-nsi.fr).

---

**NOM DU PROJET : « *MadaGuide* »**

## ➤ PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

- *Idées et objectifs*
- *Origines et intérêts du projet*
- (...)

Notre projet se nommant «MadaGuide » ,est un site touristique qui a plusieurs buts. Le principal étant de se renseigner et d'avoir plus d'informations sur cette belle île tropicale, le suivant étant de permettre aux personnes de se repérer et de se localiser quand ils seront sur cette dernière. Notre site a aussi pour but de faire connaître la Martinique aux personnes ne la connaissant pas. Notre projet a été réalisé sur le logiciel «Visual Studio Code » , il nous a alors permis d'écrire un langage non seulement en HTML mais aussi en JavaScript et en CSS .

L'idée nous est venue quand un camarade de classe s'est exprimé pendant le cours et a dit : « Un concours sur le thème de notre île ? On ne va même pas nous reconnaître ».

C'est alors de là que nous est venue cette idée de site touristique.

« S'ils ne nous connaissent pas, donnons-leur la chance de nous connaître ! ».

Ainsi fût créé notre site.

## > ORGANISATION DU TRAVAIL :

- *Présentation de l'équipe (prénom de chaque membre et rôle dans le projet)*
- *Répartition des tâches*
- *Organisation du travail (répartition par petits groupes, fréquence de réunions, travail en dehors de l'établissement scolaire, outils/logiciels utilisés pour la communication et le partage du code, etc.)*

**Membre n°1** : Jolan SCHAMBOURG.

Chef de projet et réalisateur du projet, durant la conception du projet il a parfaitement rempli son rôle de chef en attribuant des tâches et en écrivant le langage du site, il a aussi fait des recherches sur les différentes communes.

**Membre n°2** : Lyanna SPAGNA.

Réalisatrice du projet et responsable de la documentation, effectuant des recherches sur les différentes communes, elle a aussi participé à la conception du langage du site, elle a trouvé le nom mélodieux de notre site, mais a aussi rempli ce formulaire.

**Membre n°3** : Elliyah BALUM.

Réalisatrice du projet et du montage de vidéo, elle a aussi effectué des recherches sur les communes de l'île. C'est elle qui a réalisé notre vidéo de présentation et qui a fait de nombreuses modifications sur celle-ci.

**Membre n°4** : Mattys MAMIE.

Réalisateur et développeur du projet, il a participé aux recherches des différentes communes de l'île, il a planifié nos rencontres pour la conception du site, il a aussi aidé à la conception de langage des lignes de code.

## **LES ÉTAPES DU PROJET :**

*• Présenter les différentes étapes du projet (de l'idée jusqu'à la finalisation du projet)*

Étape 1 : conception du groupe de 4 membres ;

Étape 2 : choix du nom du projet, du thème et de l'idée principale ;

Étape 3 : organisation et répartitions des tâches ;

Étape 4 : conception du site sur logiciel ;

Étape 5 : création de la vidéo de présentation ;

Étape 6 : remplissage des formulaires d'inscription ;

Étape 7 : signature du droit à l'image par nos parents ;

Étape 8 : modifications nécessaires de notre site conseillées par notre professeur de NSI ;

Étape 9 : finalisation du projet et publication sur le site des trophées NSI.

## ➤ FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :

- *Avancement du projet (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*
- *Approches mises en œuvre pour vérifier l'absence de bugs et s'assurer de la facilité d'utilisation du projet*
- *Difficultés rencontrées et solutions apportées*

Le projet est maintenant finalisé.

Pour vérifier l'absence de bugs et assurer une facilité d'utilisation à nos utilisateurs, nous avons ouvert le site sur plusieurs ordinateurs et tester tous les JavaScripts, les boutons, les liens, les vidéos, ...

Nous avons rencontré des problèmes durant toute la construction du projet mais grâce à des recherches et des regroupements d'idées, tout cela fût résolu en un clin d'œil !

## ➤ OUVERTURE :

- *Idées d'améliorations (nouvelles fonctionnalités)*
- *Stratégie de diffusion pour toucher un large public (faites preuve d'originalité !)*
- *Analyse critique du résultat (si c'était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?)*

Pour améliorer notre projet nous avons utilisé du JavaScript qui apporte une touche de changement, le code CSS nous apporte aussi une originalité au niveau visuel qui reste toujours dans le thème de nos couleurs martiniquaises, mais notre touche d'originalité reste ces cartes interactives et fonctionnelles qui nous permettent de visiter virtuellement et librement l'île et ce peu importe où l'on se trouve.

Nous sommes très satisfaits de notre efficacité collective, tout le monde y a mis la main à la patte et c'est donné à fond sur le site.

Mais si l'on devait changer quelque chose, ce serait au niveau du commencement des différentes étapes car elles étaient toutes véritablement longues et demandaient du temps sur notre planning scolaire.

# DOCUMENTATION

- *Spécifications fonctionnelles (guide d'utilisation, déroulé des étapes d'exécution, description des fonctionnalités et des paramètres)*
- *Spécifications techniques (architecture, langages et bibliothèques utilisés, matériel, choix techniques, format de stockage des données, etc)*
- *Illustrations, captures d'écran, etc*

Notre site possède un menu pour faciliter l'accès aux différentes pages.

Il y a aussi des boutons permettant de naviguer plus aisément sur les pages (raccourcis pour remonter en haut de la page, pour aller à un endroit en particulier...).

La plupart d'entre nous avons utilisé nos ordinateurs et téléphones portables. C'est sur ordinateur que nous nous envoyions le projet mutuellement pour y effectuer des modifications mais aussi la conception de la vidéo de présentation. C'est sur téléphone que nous avons effectué nos recherches.

Langages utilisés : (HTML, JavaScript, CSS).

Notre projet a été stocké dans un seul et même dossier.

```
madaguide.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Lato:ital@1&display=swap" rel="stylesheet">
7      <link rel="stylesheet" href="CSS/style3.css">
8      <title>MadaGuide</title>
9      <link rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="favicon/apple-touch-icon.png">
10     <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="favicon/favicon-32x32.png">
11     <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="favicon/favicon-16x16.png">
12     <link rel="manifest" href="favicon/site.webmanifest">
13     <link rel="mask-icon" href="favicon/safari-pinned-tab.svg" color="#5bbad5">
14     <meta name="msapplication-TileColor" content="#da532c">
15     <meta name="theme-color" content="#ffffff">
16 </head>
17 <body>
18
19
20 <header class="main-head">
21     <nav>
22         <h1 id="logo"> <a href="madaguide.html">MadaGuide</a></h1>
23         <ul>
24             <li><a href="martinique.html">La Martinique</a></li>
25             <li><a href="communes.html">Les Communes</a></li>
26             <li><a href="utilitaires.html">Utilitaires</a></li>
27             <li><a href="pourquoi.html">To-Do list</a></li>
28         </ul>
29     </nav>
30 </header>
```