



Édition 2023

DOSSIER DE CANDIDATURE
PRÉSENTATION DU PROJET

NOM DU PROJET : Nombre mystère

> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :

Notre projet NSI est un jeu fait uniquement en python, le concept du jeu est simple, trouver le **nombre mystère** compris entre 1 et 100 choisi aléatoirement par le programme.

```
nombreMystere = random.randint(1,100)
```

Le **joueur** possède 15 essais, si le **joueur** dépasse ces 15 essais le programme lui écrit donc "Vous avez perdu", le **joueur** a donc perdu. `print("Vous avez perdu")`

Si le **joueur** trouve le nombre lors de ses essais le programme lui écrit donc "Vous avez gagné", Le **joueur** a donc gagné. `print("Vous avez gagné")`

Lors de la saisie du **nombre mystère**, selon le nombre choisi par le programme, le programme indiquera au **joueur** si le **nombre mystère** est plus grand ou plus petit.

```
if nombre < nombreMystere:  
    print("Le nombre mystère est plus grand")  
else:  
    print("Le nombre mystère est plus petit")
```