

金德荣

个人主页: derongjin.github.io
(+86)18811102169 | derongjin@gmail.com

教育背景

新加坡南洋理工大学 电气和电子工程学院 2021.08 - 2022.05

- 专业: 计算机控制与自动化 [MSc]
- 相关课程: 机器视觉, 遗传算法与机器学习, 神经与模糊系统, 计算机控制系统。

北京航空航天大学 国际通用工程学院 (国际化示范学院) 2017.09 - 2021.06

- 专业: 机械工程 (工科试验班) [BEng] ➤ GPA (3.76/4.00, 89.6/100) 雅思 (7.0)
- 相关课程: 自动控制原理 (100/100), 智能机器人技术 (96/100), 微积分 (99/100), 计算机科学与程序设计 (93/100), 大数据与类脑智能 (94/100), 智能制造 (95/100); 国际教师全英文授课。

论文发表

- Yi-Jun Li, **De-Rong Jin**, (co-first author), Miao Wang, Jun-Long Chen, Frank Steinicke, Shi-Min Hu and Qin-ping Zhao. Detection Thresholds with Joint Horizontal and Vertical Gains in Redirected Jumping. Proceedings of IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (IEEE VR 2021), 95-102, 2021. (CCF-A)
- Yi-Jun Li, Miao Wang, **De-Rong Jin**, Frank Steinicke, Shi-Min Hu and Qin-ping Zhao. Effects of Virtual Environments and Self-representations on Redirected Jumping. IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces Abstracts and Workshops (IEEE VRW 2021), 464-465, 2021.

研究经历

- 博云搜索实验室 (ROSE Lab)
研究课题: 行人重识别 (Person ReID) 的无监督领域自适应研究
研究生论文课题: 指导老师: Tan Yap Peng 教授, 林杉博士 2021.09 – 至今
- inDeco 领筑智造
研究课题: 以图搜图
职位: 算法工程师实习生 2021.04 – 2021.06
 - 利用深度学习训练数据集提取特征向量, 并利用提取到的特征进行相似图像检索 (纹理图片)。
- 虚拟现实技术及系统国家重点实验室 & 鹏城实验室虚拟现实院士工作室 (深圳)
研究课题: 重定向跳跃 (Redirected Jumping)
职位: 研究助理; 指导老师: 汪淼教授, 胡事民教授 2019.11 – 2020.11
 - 用 Unity 编程, 参与创建用户实验所需的虚拟环境; 使用 SPSS, MATLAB, Python 分析实验数据, 拟合曲线得出阈值并分析; 设计新型用户实验, 提出一种新型测量阈值方法。
 - 研究成果被 IEEE VR 2021 接收 (一篇共同一作, 一篇三作)。
- 北京航空航天大学人机交互实验室
研究课题: 基于触觉纹理反馈的虚拟现实建模技术
职位: 研究助理, 队长; 指导老师: 张玉茹教授 2019.01 – 2020.12
 - 购买加工 3M 导电玻璃, 选择适合项目要求的电信号完成了实验调试使得玻璃能够产生条纹纹理。
 - 用 Unity 编程, 设计展示所用的 3D demo 虚拟场景。
 - “国家大学生创新创业训练计划” (国家级项目), 被评为 “优秀” 项目结题 (唯一)。

其他

- 计算机技能: Python, C#, Unity, SolidWorks, MATLAB, SPSS, CATIA, AutoCAD, UG, Keil, ANSYS。
- 本科学生会职务: 北航国际通用工程学院学生会副主席, 办公室主任。
- 奖项: 三年北航优秀学习奖学金; 校级优干。