



## Deroni Alexis Elgueta Buzeta

### Desarrollador Web Full Stack

---

#### Objetivos profesionales

- Actualmente formándome como Desarrollador Web Full Stack, buscando formar parte de un equipo IT y desarrollarme profesionalmente en una empresa.
  - Mi enfoque principal está en lograr ser un programador dinámico, y versátil, con un equipo de trabajo que logre potenciar nuestras habilidades.
- 

#### Contacto

##### Teléfono

(+56) 9 37169400

##### WhatsApp

(+54) 9 2614197280

##### LinkedIn (Perfil)

<https://www.linkedin.com/in/deroni-elgueta-buzeta-898511243/>

##### Email

[deroniaeb@gmail.com](mailto:deroniaeb@gmail.com)

##### Ubicación

Viña del Mar – V Región  
Chile

#### Formación Académica

- **Técnico Producción Industrial Automatizada**  
ITU Universidad de Cuyo | 2019 – 2023 (en curso)
  - **Técnico Electromecánico**  
Esc. Técnica Ing. Pablo Nogues | 2010 – 2015
- 

#### Formación Complementaria

- **Carrera de Desarrollo Web**  
Front End | JavaScript | React Js | Back End  
CoderHouse | 2022 – 2023
- **Inglés 2° nivel (B1 Intermedio)**  
ICM Instituto Cultural de Mendoza

## Información adicional

### Portfolio

<https://portfolio-deroni-elgueta.vercel.app/>

### Proyectos

#### CASUAL MENDOZA

-Cliente Casual Mendoza  
(E-commerce Zapatillas)

<https://casualmendoza.com.ar/>

#### MANGOS 3D

-Cliente Mangos 3D  
(Landing Page Impresión 3D)

<https://deronielguetab.github.io/Proyecto-Mangos3D/>

#### TRAVEL WORLD

-Cliente Travel World Agencia  
(E-commerce Agencia de viajes)

<https://booking-frontend-black.vercel.app/home>

## Experiencia Laboral

- Programador web Full Stack  
Freelance | 2022-2024
- Mangos 3D  
Freelance | 2022
- Casual Mendoza  
Freelance | 2023
- Travel World  
Freelance | 2024

## Idiomas

- Español nativo
- Inglés: B1 - Intermedio

## Herramientas

- HTML5 | CSS3 | SASS | SCSS
- PHOTOSHOP | ILLUSTRATOR
- GIT HUB | REPOSITORIO
- FRAMEWORKS | REACT JS | REACT ROUTER
- FRAMER MOTION | FIREBASE | BOOTSTRAP
- MONGO DB | MONGOOSE | NODE JS | EXPRESS
- JAVASCRIPT