

## Problem 35.2

Очевидно, что решение с динамическим программированием не подходит, так как  $n = 10^{100}$ , даже для хранения этого числа нужна длинная арифметика.

Будем называть колонкой  $m$  последовательных плиток. Весь узор строится из  $n$  таких колонок.

Две колонки "сочетаются" если их можно поставить в узор рядом.

Будем называть маской колонки число, в котором в бите с номером  $i$  стоит 1, если плитка с этим номером в колонке черная и 0 иначе.

Сделаем матрицу  $2^m \times 2^m$ , в которой в  $i, j$  будет 1, если колонки с масками  $i, j$  "сочетаются" и 0 иначе.

Эта матрица описывает рекуррентный переход, аналогичный тому, который был бы написан в решении с динамическим программированием.

Если эту матрицу возвести в степень  $n$  и умножить справа на матрицу  $A$  размера  $2^m \times 2^m$ , в которой первый столбец состоит из единиц, а остальные элементы - нули, а затем просуммировать элементы этой матрицы, будет получен ответ.

Возводить матрицу в степень можно с помощью бинарного возведения в степень, так что сложность полученного решения -  $O(\log_2(n) * (2^m * 2^m)^3) = O(\log_2(n) * 2^{6m})$