

Imed ABDELKAFI
Akli DERRADJ
Alexander ZRIBI

mvn package

java -jar target/pandemiage-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies -a JARFILE -d
DIFFICULTY -g CITYGRAPH -t TURNDURATION -s HANDSIZE

projet.jar

est le nom du jar contenant le moteur du jeu.

JARFILE

est le chemin vers un fichier jar contenant au minimum une classe qui implémente l'interface
fr.dauphine.ja.pandemiage.common.AiInterface et un fichier MANIFEST contenant la
propriété AI-Class
qui permet de spécifier le nom de la classe qui implémente AiInterface

DIFFICULTY

est le niveau de difficulté 0 : partie d'introduction, 1 : partie normale, 2 :
partie héroïque. (Voir règles du jeu.) Valeur par défaut 0.

CITYGRAPH

est le nom du fichier contenant le graphe des villes (voir plus loin). Valeur
par défaut
pandemic.graphml

TURNDURATION

est un nombre de secondes qui représente le temps alloué à chaque joueur
pour prendre sa décision. (Voir Section 4.2.2.) Valeur par défaut 1 seconde.

HANDSIZE

est le nombre maximum de cartes qu'un joueur peut garder dans sa main.
Valeur par défaut 9.