

Grille d'Évaluation des Tests de Charge

Digital Social Score API

1. Informations Générales

URL de l'API :

Digital Social Score API - Swagger UI

Date du test : _____

Testeur : _____

2. Critères d'Évaluation

Chaque scénario sera évalué selon les critères suivants :

- **Débit maximum (RPS)** : Nombre de requêtes par seconde que l'API peut traiter
- **Latence moyenne (ms)** : Temps de réponse moyen de l'API
- **Taux d'erreur (%)** : Pourcentage de requêtes ayant échoué
- **CPU moyen (%)** : Utilisation moyenne du processeur pendant le test
- **Mémoire moyenne (%)** : Utilisation moyenne de la mémoire pendant le test
- **Observations** : Remarques qualitatives sur le comportement de l'API

3. Tableau d'Évaluation des Scénarios

Complétez le tableau ci-dessous avec vos scénarios de test et les résultats obtenus.

Scénario	Débit max (RPS)	Latence moyenne (ms)	Taux d'erreur (%)	CPU moyen (%)	Mémoire moyenne (%)	Observations
Montée progressive de 0 à 500 RPS sur 10 minutes						
Montée rapide de 0 à 1000 RPS en 2 minutes						
Montée par paliers : 100, 300, 500, 800, 1000 RPS						
Maintien à 300 RPS pendant 30 minutes						

Scénario	Débit max (RPS)	Latence moyenne (ms)	Taux d'erreur (%)	CPU moyen (%)	Mémoire moyenne (%)	Observations
Maintien à 500 RPS pendant 1 heure						
Test de stabilité : 200 RPS pendant 2 heures						
Pic soudain : passage de 100 à 800 RPS en 30 secondes						
Pics répétés : alternance entre 200 et 600 RPS toutes les 5 minutes						
Flash crowd : montée de 0 à 1200 RPS en 1 minute						
Test à la limite : montée jusqu'à saturation du système						
Surcharge : maintien à 150% de la capacité nominale						
Test d'endurance : charge élevée pendant plusieurs heures						
Simulation journée type : variation de charge selon les heures						
Simulation Black Friday : pic intense de 2 heures						
Simulation maintenance : test avec ressources réduites						

4. Analyse et Interprétation des Résultats

Barèmes d'évaluation indicatifs :

Latence moyenne :

- **Excellent** : < 100 ms
- **Bon** : 100-200 ms
- **Acceptable** : 200-500 ms
- **Médiocre** : > 500 ms

Taux d'erreur :

- **Excellent** : 0%
- **Bon** : < 1%
- **Acceptable** : 1-3%
- **Médiocre** : > 3%

Utilisation CPU/Mémoire :

- **Optimal** : < 60%
- **Bon** : 60-75%
- **Attention** : 75-90%
- **Critique** : > 90%

5. Recommandations

Section à compléter après l'analyse des résultats :

Points forts identifiés :

Points d'amélioration :

Actions recommandées :
