



# FLUTTER - APPBAR

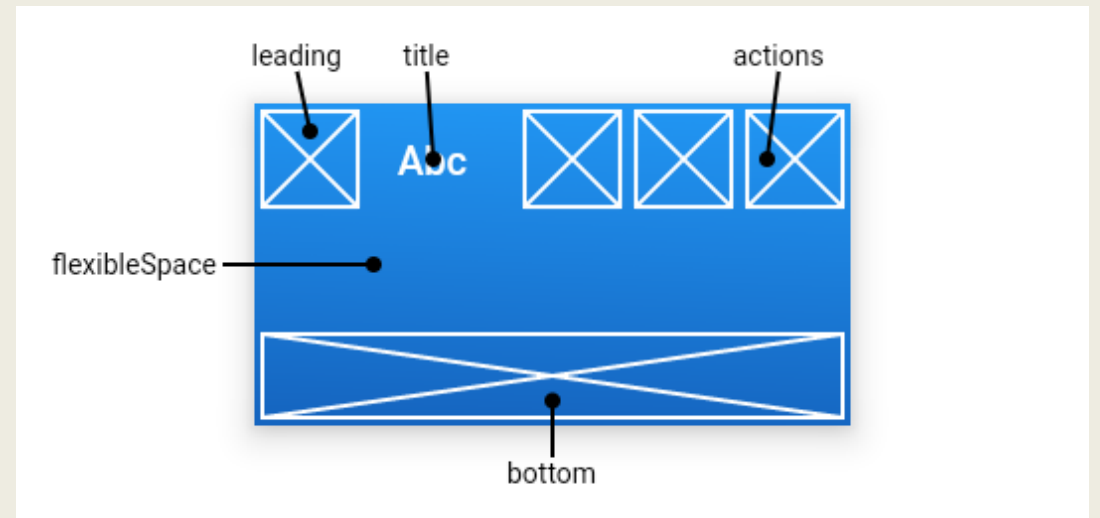
Von Tabea Runzheimer

# Verwendung

- Titel der App
- Häufig verwendet mit IconButton und PopupMenuButtons

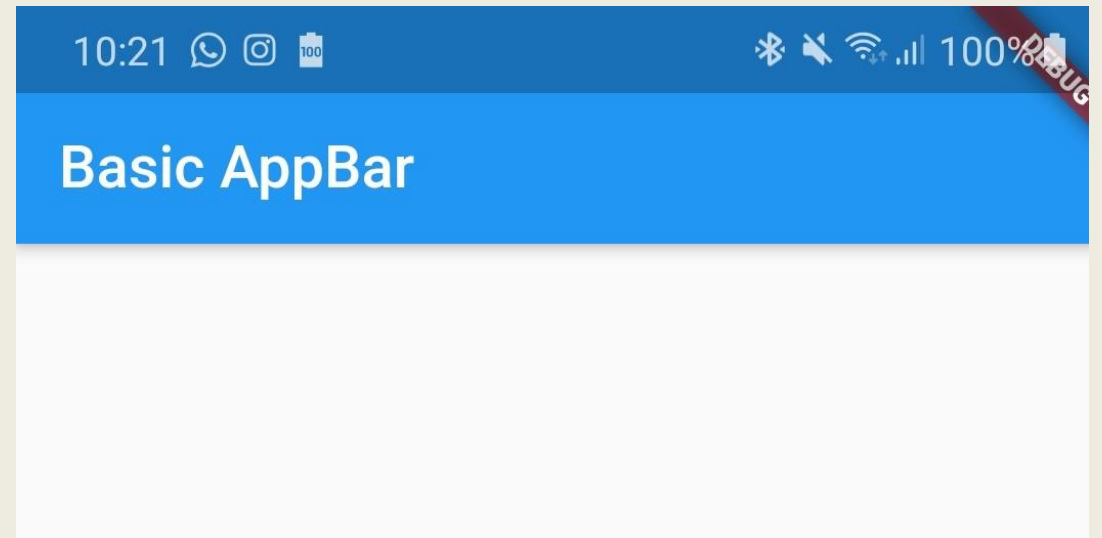
Aufbau:

- Normalerweise Scaffold-Widget außen



# Beispiel

```
Widget build(BuildContext context)
{
  return MaterialApp(
    home: Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Basic
AppBar'),
      ),
    ),
  );
}
```



# Beispiel

```
appBar: AppBar(  
  leading: IconButton(  
    icon: const Icon(Icons.menu),  
    tooltip: 'Show SnackBar',  
    onPressed: () {  
      debugPrint("MenuButton pressed");  
    },  
  ),  
  title: const Text('Basic AppBar'),  
  actions: <Widget>[  
    IconButton(  
      //wie oben auch  
    ),  
  ],  
)
```

