## RAISED BUTTON

- Verändert die z-Koordinate des Buttons
- Verändert dadurch die Größe des Schattens unter dem Button
- Standard-Wert: 2
- Wert kann nie negativ werden

**Disabled Button** 

**Enabled Button** 

**Gradient Button** 

## **Disabled Button**

## **Enabled Button**

```
const RaisedButton(
  onPressed: null,
RaisedButton (
  onPressed: () {},
```

## **Gradient Button**

```
RaisedButton (
  onPressed: () {},
  textColor: Colors.white,
  padding: const EdgeInsets.all(0.0),
  child: Container (
      gradient: LinearGradient(
         colors: <Color>[
           Color(0xFF0D47\overline{A1}),
           Color(0xFF1976D2),
           Color (0xFF42A5F5),
    padding: const
EdgeInsets.all(10.0),
    child:
```