

# DERRYL JUNIOR

Grand Cendrawasih Asri G/1, Cipayung, Kota Tangerang Selatan • derrylljr@gmail.com • +62813-1775-3935

Linkedin <https://www.linkedin.com/in/derrylljr> • Portofolio <https://dribbble.com/Derrylljr>

Saya merupakan seorang lulusan baru dari Universitas Muhammadiyah Prof. DR. HAMKA jurusan teknik informatika. Saya memiliki ketertarikan bekerja di bidang UI/UX design dan front end development Terbiasa menggunakan berbagai aplikasi design seperti figma/adobe xd dan code editor yaitu visual studio code. Disiplin dan mampu bekerja dengan baik dalam tim maupun individu.

## PENGALAMAN KERJA

### BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA

Maret – Mei 2020

- ⦿ Melakukan redesign terhadap SAPK (Sistem Aplikasi Pelayanan Kepegawaian).
- ⦿ Mencari referensi untuk design
- ⦿ Melakukan koding terhadap design kedalam HTML, CSS dan JS
- ⦿ Koordinasi dengan penanggung jawab mengenai revisi

## PROJEK

### FRONT END DEVELOPER (Sistem Aplikasi Pelayanan Kepegawaian)

Maret – Mei 2020

- ⦿ Melakukan redesign terhadap SAPK (Sistem Aplikasi Pelayanan Kepegawaian) sebelumnya
- ⦿ Mencari referensi untuk design
- ⦿ Melakukan koding terhadap design kedalam HTML, CSS dan JS
- ⦿ Koordinasi dengan penanggung jawab mengenai revisi

### FRONT END DEVELOPER (MAEMYU)

November 2020 – Februari 2021

- ⦿ Mencari berbagai referensi dari website
- ⦿ Koordinasi dengan UI/UX Designer mengenai design
- ⦿ Slicing kedalam kode HTML, CSS dan JS.

### UI/UX DESIGN – FRONT END DEVELOPER (METIME)

Juli – Desember 2021

- ⦿ Mencari referensi dari berbagai sumber
- ⦿ Melakukan Wireframe
- ⦿ Mempersiapkan berbagai asset (Icon, Logo, dsb)
- ⦿ Melakukan design UI
- ⦿ Slicing kedalam kode HTML, CSS dan JS

### UI/UX DESIGN (TRICK)

Januari 2023

- ⦿ Mencari referensi dari berbagai sumber
- ⦿ Mempersiapkan asset (Icon, Logo dsb)
- ⦿ Melakukan design UI

### UI/UX DESIGN – (TAKE TIME)

Maret 2023

- ⦿ Mencari referensi dari berbagai sumber
- ⦿ Mempersiapkan berbagai asset (Icon, Logo, dsb)
- ⦿ Melakukan design UI (Landing Page)

### UI/UX DESIGN – (Aplikasi Cuaca)

April 2023

- ⦿ Mencari referensi dari berbagai sumber
- ⦿ Mempersiapkan berbagai asset (Icon, Logo, dsb)
- ⦿ Melakukan design UI (Mobile App)

## PENGALAMAN ORGANISASI

### PASKIBRA MADRASAH ALIYAH PEMBANGUNAN

2015 – 2016

Asisten pelatih

### HIMA TI UHAMKA

2018 – 2019

Anggota bidang 1 kaderisasi dan organisasi.

## KEMAMPUAN

### Keahlian Utama

Desain UI/UX • HTML/CSS • Edit video dasar • Database (CRUD) • Wireframe  
Mengetik cepat

### Keahlian Bawaan

Komunikasi • Kerja tim • Kerja individu • Penyelesaian masalah  
Fleksibel • Manajemen waktu

### Aplikasi

Figma • Adobe XD • Adobe premiere pro • Visual studio code • XAMPP • Ms office

### Bahasa

Indonesia • Inggris