

# 服务端技术文档

---

版本：V3.0

更改内容：

- 更改了所有服务器发出的xml文件的根标签（请求与响应对应）一方便客户端识别
- 增添了客户端发起**查询消息记录**的通信格式
- 增添了服务器发起**新消息提醒**的通信格式

## 客户端发起

---

时间格式统一为 yyyy-MM-dd HH:mm:ss （24小时制）

生日格式为 yyyy-MM-dd

### 一、注册

用户消息：

```
<register>
  <username>[用户名]</username>
  <password>[密码]</password>
  <userID>[用户ID]</userID>
</register>
```

注册成功返回：

```
<registerResp>register success</registerResp>
```

用户名已存在返回：

```
<registerResp>user has existed</registerResp>
```

参数不全返回：

```
<registerResp>incomplete data</registerResp>
```

## 二、登录

用户消息：

```
<login>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <password>[密码]</password>
</login>
```

登陆成功返回：

```
<loginResp>
  <info>login success</info>
  <name>[用户名]</name>
  <TEL>[手机号]</TEL>
  <sex>[性别]</sex>
  <birthday>[生日]</birthday>
  <introduction>[简介]</introduction>
  <sponsoredAct>[发起活动数]</sponsoredAct>
  <joinedAct>[参与活动数]</joinedAct>
  <evaluation>[评分]</evaluation>
  <avatar>[头像路径]</avatar>
</loginResp>
```

登陆失败返回：

```
<loginResp>login failed</loginResp>
```

参数不全返回：

```
<loginResp>incomplete data</loginResp>
```

## 三、修改个人信息

用户消息：

```
<modifyInfo>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <sex>[性别]</sex>
  <birthday>[生日]</birthday>
  <introduction>[简介]</introduction>
</modifyInfo>
```

可为空的参数：

修改成功返回：

```
<modifyInfoResp>modify success</modifyInfoResp>
```

修改失败返回：

```
<modifyInfoResp>modify failed</modifyInfoResp>
```

参数不全返回：

```
<modifyInfoResp>incomplete data</modifyInfoResp>
```

## 四、创建活动

用户消息：

```
<createActivity>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <actName>[活动名]</actName>
  <tags>
    <tag>[标签一]</tag>
    <tag>[标签二]</tag>
    <!--有几个标签就几对tag-->
  </tags>
  <startTime>[开始时间]</startTime>
  <endTime>[结束时间]</endTime>
  <actPassword>[活动密码]</actPassword>
  <actLongitude>[活动经度]</actLongitude>
  <actLatitude>[活动纬度]</actLatitude>
  <maxMember>[最大人数]</maxMember>
  <actIntroducion>[活动简介]</actIntroducion>
</createActivity>
```

可为空的参数：`tag=[标签(多个标签用分号隔开)]`

创建成功返回：

```
<createActivityResp>
  <info>create success</info>
  <actID>[活动ID]</actID>
</createActivityResp>
```

创建失败返回：

```
<createActivityResp>
  <info>create failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</createActivityResp>
```

参数不全返回：

```
<createActivityResp>incomplete data</createActivityResp>
```

## 五、加入活动请求

用户消息：

```
<joinAct>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <actID>[活动ID]</actID>
  <actPassword>[活动密码]</actPassword>
</joinAct>
```

可为空的参数：`actPassword=[活动密码]`

加入成功返回：

```
<joinActResp>join success</joinActResp>
```

加入失败返回：

```
<joinActResp>
  <info>join failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</joinActResp>
```

失败原因：活动满员、活动结束、密码错误等

参数不全返回：

```
<joinActResp>incomplete data</joinActResp>
```

## 六、退出活动请求

用户消息：

```
<quitAct>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <actID>[活动ID]</actID>
</quitAct>
```

退出成功返回：

```
<quitActResp>leave success</quitActResp>
```

退出失败返回：

```
<quitActResp>
  <info>leave failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</quitActResp>
```

参数不全返回：

```
<quitActResp>incomplete data</quitActResp>
```

## 七、交钱

用户消息：

```
<pay>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <amount>[钱数]</amount>
</pay>
```

交钱成功返回：

```
<payResp>pay success</payResp>
```

交钱失败返回：

```
<payResp>
  <info>pay failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</payResp>
```

参数不全返回：

```
<payResp>incomplete data</payResp>
```

## 八、进入活动与在活动中更新自己的位置并获取队友信息

用户消息：

```
<update>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <actID>[活动ID]</actID>
  <longitude>[用户经度]</longitude>
  <latitude>[用户纬度]</latitude>
</update>
```

进入/更新成功返回

```
<updateResp>
  <info>update success</info>
  <member><!--队友信息-->
    <memberID>[队友ID]</memberID>
    <name>[名称]</name>
    <TEL>[电话]</TEL>
    <sex>[性别]</sex>
    <birthday>[生日]</birthday>
    <longitude>[经度]</longitude>
    <latitude>[纬度]</latitude>
    <avatar>[头像路径]</avatar>
    <introduction>[简介]</introduction>
  </member>
  <!--有几个在线队友就有几对member标签-->
</updateResp>
```

进入/更新失败返回

```
<updateResp>
  <info>update failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</updateResp>
```

参数不全返回：

```
<updateResp>incomplete data</updateResp>
```

## 九、评价用户

用户消息：

```
<evaluate>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <evaluatedID>[被评价者ID]</evaluatedID>
  <actID>[活动ID]</actID>
  <content>[内容]</content>
  <score>[评分]</score>
</evaluate>
```

评价成功返回

```
<evaluateResp>evaluate success</evaluateResp>
```

评价失败返回

```
<evaluateResp>
  <info>evaluate failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</evaluateResp>
```

参数不全返回：

```
<evaluateResp>incomplete data</evaluateResp>
```

## 十、关注用户

用户消息：

```
<follow>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <followedID>[被关注者ID]</followedID>
</follow>
```

发送成功返回：

```
<followResp>follow success</followResp>
```

发送失败返回：

```
<followResp>
  <info>follow failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</followResp>
```

参数不全返回：

```
<followResp>incomplete data</followResp>
```

## 十一、设置历史可见性

用户消息：

```
<visibility>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <actID>[活动ID]</actID>
  <isVisible>[可见性]</isVisible>
</visibility>
```

设置成功返回：

```
<visibilityResp>visibility setting success</visibilityResp>
```

设置失败返回：

```
<visibilityResp>
  <info>visibility setting failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</visibilityResp>
```

参数不全返回：

```
<visibilityResp>incomplete data</visibilityResp>
```

## 十二、获取好友列表

用户消息：



```
<friendList>
  <userID>[用户ID]</userID>
</friendList>
```

获取成功返回：

```
<friendListResp>
  <info>acquire friend list success</info>
  <friend><!--好友信息-->
    <name>[名称]</name>
    <TEL>[电话]</TEL>
    <sex>[性别]</sex>
    <birthday>[生日]</birthday>
    <longitude>[经度]</longitude>
    <latitude>[纬度]</latitude>
    <avatar>[头像路径]</avatar>
    <introduction>[简介]</introduction>
  </friend>
  <!--有几个好友就有几对friend标签-->
</friendListResp>
```

获取失败返回：

```
<friendListResp>
  <info>acquire friend list failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</friendListResp>
```

参数不全返回：

```
<friendListResp>incomplete data</friendListResp>
```

## 十三、向其它用户发消息

用户消息：

```
<sendMessage>
  <userID>[当前用户ID]</userID>
  <receiverID>[接收者ID]</receiverID>
  <content>[消息内容]</content>
</sendMessage>
```

发送成功返回：

```
<sendMessageResp>message success</sendMessageResp>
```

发送失败返回：

```
<sendMessageResp>
  <info>message failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</sendMessageResp>
```

参数不全返回：

```
<sendMessageResp>incomplete data</sendMessageResp>
```

## 十四、查询消息记录

用户消息：

```
<getMessage>
  <userID>[用户ID]</userID>
  <activityID>[活动ID]</activityID>
  <otherID>[其它用户ID]</otherID><!--活动id和其他用户id两个标签总有一个为空，当活动ID为空时，表示查询的是与其它用户ID这个用户的私聊记录，当其它用户ID为空时表示查询的是再活动ID这个活动中的群聊记录-->
  <startTime>[开始时间]</startTime>
  <endTime>[结束时间]</endTime><!--服务器只返回再开始时间和结束时间之间发生的消息记录-->
</getMessage>
```

查询成功服务器返回：

```
<getMessageResp>
  <info>get message success</info>
  <message>
    <time>[消息时间]</time>
    <senderID>[发送者ID]</senderID>
    <senderName>[发送者名称]</senderName>
    <actID>[活动ID]</actID>
    <actName>[活动名称]</actName><!--当活动ID和活动名称为空时，表示是私信，否则是活动参与者的群聊信息-->
    <receiverID>[接收者ID]</receiverID>
    <receiverName>[接收者名称]</receiverName>
    <content>[消息内容]</content>
  </message>
  <!--有几条消息就有几对message标签-->
</getMessageResp>
```

查询失败服务器返回：

```
<getMessageResp>
  <info>get message failed</info>
  <problem>[失败原因]</problem>
</getMessageResp>
```

## 服务器发起

### 一、活动开始

```
<serverInfo>activity start</serverInfo>
```

### 二、活动结束

```
<serverInfo>
  <info>activity end</info>
  <returnMoney>[退回经费的数目]</returnMoney>
</serverInfo>
```

### 三、消息提醒

```
<serverInfo>
  <info>new message</info>
  <message>
    <time>[消息时间]</time>
    <senderID>[发送者ID]</senderID>
    <senderName>[发送者名称]</senderName>
    <actID>[活动ID]</actID>
    <actName>[活动名称]</actName>
    <!-- 当活动ID和活动名称为空时，表示是私信，否则是活动参与者的群聊信息-->
    <receiverID>[接收者ID]</receiverID>
    <receiverName>[接收者名称]</receiverName>
    <content>[消息内容]</content>
  </message>
</serverInfo>
```