

1. Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti

Svaka klasa bi trebala imati samo jednu odgovornost. Ovaj princip je ispoštovan jer sve klase imaju pojedinačne odgovornosti, odnosno svaki posao se veže za jednu klasu.

Ako posmatramo klasu Korisnik, možemo primijetiti da ona posjeduje samo one atribute koje svaki korisnik mora imati, te će klasa posjedovati samo one metode koje će moći vraćati i modifikovati te atribute, klasa Film također samo nosi informacije o filmu, kao i metode za pristup istima, a tako i sve ostale klase.

2. Open Closed Principle - Otvoreno zatvoren princip

Klase bi trebale biti otvorene za proširenje, ali zatvorene za modifikaciju, odnosno da dodavanje novih atributa i funkcionalnosti jednoj klasi ne izaziva potrebu za izmjenama na nekim drugim klasama s kojima je prva klasa povezana.

3. Liskov Substitution Principle - Liskov princip zamjene

Podtipovi moraju biti zamjenljivi svojim osnovnim tipovima bez uticaja na korektnost programa, Ovaj princip je zadovoljen jer nema nasljeđivanja.

4. Interface Segregation Principle - Princip izoliranja interfejsa

Princip izoliranja interfejsa naglašava da korisnici ne bi trebali biti prisiljeni da zavise o interfejsima koje ne koriste. Princip nije narušen jer u modelu nemamo interfejsa.

5. Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti

Princip inverzije ovisnosti kaže da ne treba ovisiti od konkretnih klasa. Princip je zadovoljen jer klase zavise od apstraktnih klasa. Imamo apstraktnu klasu transakcija koja veže korisnika sa rezervacijom ili kupovinom u ovisnosti od zauzetosti sjedišta.