Pemrograman Berorientasi Objek Praktik

"Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Desktop dengan Python (Kivy), PostgreSQL, dan Integrasi Excel"

Dosen Pengampu: Muhammad Henri Syuhada S.T.,M.T.



Nama: Dery Wahyu Perdana

NPM: 5230411153

Kelas: Informatika – IV

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

Pendahuluan

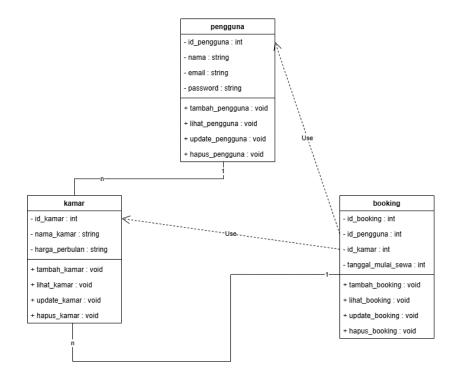
Aplikasi rumah_kita adalah sistem manajemen rumah kost berbasis GUI yang dikembangkan menggunakan framework **Kivy** dan terintegrasi dengan database **PostgreSQL** melalui ORM **SQLAlchemy**. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengelola rumah kost dalam mengelola data pengguna, kamar, dan booking secara efisien. Pengguna dapat dengan mudah melakukan operasi seperti menambah, melihat, memperbarui, dan menghapus data melalui antarmuka pengguna yang sederhana dan intuitif.

Selain itu, aplikasi ini dilengkapi dengan fitur untuk mengekspor data ke format Excel menggunakan pustaka **xlsxwriter**, yang mempermudah pengelola dalam mendokumentasikan informasi atau membagikannya ke pihak lain. Pengelolaan data dilakukan dengan memanfaatkan model basis data relasional, yang memastikan data tersimpan dengan terstruktur dan terorganisir.

Namun, aplikasi ini masih memiliki ruang untuk pengembangan lebih lanjut, seperti meningkatkan validasi input untuk mencegah kesalahan data, serta menambahkan lapisan keamanan pada autentikasi pengguna untuk melindungi informasi sensitif. Secara keseluruhan, aplikasi ini memberikan solusi sederhana namun efektif untuk kebutuhan pengelolaan rumah kost.

Perancangan Sistem

a. UML (Class Diagram)



b. Skema Database PostgreSQL

Nama Database: rumah_kita

- Tabel pengguna:
 - o id pengguna: SERIAL PRIMARY KEY
 - o nama: VARCHAR (100) NOT NULL
 - o email: VARCHAR (100) UNIQUE NOT NULL
 - o password: VARCHAR (100)
 - o created at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP)
- Tabel kamar:
 - o id kamar: SERIAL PRIMARY KEY
 - o nama kamar: VARCHAR (100) NOT NULL
 - o harga_perbulan : NUMERIC (10, 2) NOT NULL
 - created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP)
- Tabel booking:
 - o id booking: SERIAL PRIMARY KEY
 - o id pengguna: INT NOT NULL
 - o id kamar: INT NOT NULL
 - o tanggal mulai sewa : DATE NOT NULL
 - FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES pengguna(id_pengguna) ON DELETE CASCADE
 - FOREIGN KEY (id_kamar) REFERENCES kamar(id_kamar) ON DELETE CASCADE)

Langkah Pertama

Langkah pertama yang harus kita lakukan adalah membuka aplikasi postgeSQL yang sudah terinstall.

```
Server [localhost]:
Database [postgres]:
Port [5432]:
Username [postgres]: postgres
Password for user postgres:
psql (17.2)
WARNING: Console code page (437) differs from Windows code page (1252)
8-bit characters might not work correctly. See psql reference page "Notes for Windows users" for details.
Type "help" for help.
postgres=#
```

Kemudian pada bagian server [localhost], database [postgres], port [5432] kita tekan tombol enter saja pada keyboard, pada bagian username [postgres] kita masukan **postgres** dan bagian password for user postgres kita masukan **admin**, kemudan tekan enter.

Langkah Kedua

Kemudian kita membuat database nya, disini saya memilih tentang kos dengan nama rumah_kita. Ketik perintah yaitu CREATE DATABASE rumah_kita;.

```
postgres=# \c rumah_kita
You are now connected to database "rumah_kita" as user "postgres".
```

Karna database nya sudah saya buat kita bisa langsung masuk kedalam file databse nya dengan mengetik perintah \c rumah_kita nanti kita akan otomastis masuk kedalam file database yang telah kita buat.

Langkah Ketiga

Selanjutnya kita akan melakukan pembuatan tabel pada database. Disini saya akan membuat 3 tabel yaitu tabel pengguna, tabel kamar, dan tabel booking.

```
rumah kita=# CREATE TABLE pengguna (
rumah kita(# id pengguna SERIAL PRIMARY KEY,
rumah kita(# nama VARCHAR(100) NOT NULL,
rumah kita(# email VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
rumah kita(# password VARCHAR(100),
rumah kita(# created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP);
CREATE TABLE
rumah kita=# CREATE TABLE kamar (
rumah kita(# id kamar SERIAL PRIMARY KEY,
rumah kita(# nama kamar VARCHAR(100) NOT NULL,
rumah kita(# harga perbulan NUMERIC(10, 2) NOT NULL,
rumah kita(# created at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP);
CREATE TABLE
 umah kita=# CREATE TABLE booking
rumah kita(# id boking SERIAL PRIMARY KEY,
rumah_kita(# id_pengguna INT NOT NULL,
rumah_kita(# id_kamar INT NOT NULL,
rumah_kita(# tanggal_mulai_sewa DATE NOT NULL,
rumah kita(# FOREIGN KEY (id_pengguna) REFERENCES pengguna(id_pengguna) ON DELETE CASCADE,
rumah_kita(# FOREIGN KEY (id_kamar) REFERENCES kamar(id_kamar) ON DELETE CASCADE);
```

Setelah kita mengetikan kode diatas berarti kita sudah berhasil membuat ketiga tabel tersebut.

```
rumah_kita=# \dt
          List of relations
 Schema |
            Name
                    | Type
                               Owner
 public
                      table
                              postgres
          bookina
 public
                      table
          kamar
                              postgres
 public |
          pengguna |
                     table
                              postgres
(3 rows)
```

Sekarang kita melakukan pengecekan tabel dengan mengetikan perintah \dt kemudan hasil tabel yang telah kita buat akan muncul seperti gambar diatas.

Pengembangan Sistem

Langkah Pertama (Koneksi Database)

Langkat pertama yang perlu kita lakukan untuk melakukan pengembangan sistem adalah melakukan koneksi ke database postgres nya. Disini saya menggunakan aplikasi Vscode.



Buat file nya terlebih dahulu disini saya memberikan nama tugasAkhir.py.

```
from kivy.app import App
from kivy.uix.boxlayout import BoxLayout
from kivy.uix.button import Button
from kivy.uix.label import Label
from kivy.uix.textinput import TextInput
from kivy.uix.scrollview import ScrollView
from kivy.uix.gridlayout import Gridlayout
from kivy.uix.popup import Popup
from sqlalchemy import create_engine, Column, Integer, String, Numeric, Date, TIMESTAMP, ForeignKey, func
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
from sqlalchemy.orm import sessionmaker, relationship
import xlsxwriter
import psycopg2
import os
from datetime import date

Base = declarative_base()
```

Ketik semua kode diatas karna nanti kita membutuhkan itu semua agar program ini bisa berjalan dengan sempurna.

```
# Database connection
def connect_db():
    return psycopg2.connect(
    dbname="rumah_kita",
    user="postgres",
    password="admin",
    host="localhost",
    port="5432"
    )
```

Ketik kode diatas untuk membuat koneksi ke database PostgreSQL menggunakan library psycopg2 yang sudah kita inputkan pada kode sebelumnya.

Langkah Kedua (Definisi Model)

Selanjutnya kita mendefinisikan model menggunakan SQLAlchemy untuk merepresentasikan tabel dalam database PostgreSQL.

```
class Pengguna(Base):
    __tablename__ = 'pengguna'

id_pengguna = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
nama = Column(String(100), nullable=False)
email = Column(String(100), unique=True, nullable=False)
password = Column(String(100))
created_at = Column(TIMESTAMP, default=func.current_timestamp())
```

Kode diatas bertujuan untuk merepresentasikan data pengguna pada tabel pengguna, dan juga memiliki beberpa kolom seperti id_pengguna, nama, email, password, dan created at.

```
class Kamar(Base):
    __tablename__ = 'kamar'

id_kamar = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
nama_kamar = Column(String(100), nullable=False)
harga_perbulan = Column(Numeric(10, 2), nullable=False)
created_at = Column(TIMESTAMP, default=func.current_timestamp())
```

Kode diatas bertujuan untuk merepresentasikan data kamar yang tersedia untuk disewa dari tabel kamar, dan juga memiliki beberapa kolom seperti id_kamar, nama_kamar, harga_perbulan, dan created_at.

```
class Booking(Base):
    _tablename_ = 'booking'

id_booking = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
id_pengguna = Column(Integer, ForeignKey('pengguna.id_pengguna', ondelete='CASCADE'), nullable=False)
id_kamar = Column(Integer, ForeignKey('kamar.id_kamar', ondelete='CASCADE'), nullable=False)
tanggal_mulai_sewa = Column(Date, nullable=False)
```

Kode diatas bertujuan untuk merepresentasikan data pemesanan kamar dari tabel booking, dan juga memiliki beberapa kolom seperti id_booking, id_pengguna, id_kamar, tanggal_mulai_sewa.

Langkah Ketiga (struktur Aplikasi dengan Kivy)

```
# Kivy App

class RumahKitaApp(App):

def build(self):

layout = BoxLayout(orientation='vertical')

# Input fields untuk Pengguna

self.nama_input = TextInput(hint_text='Nama', size_hint=(1, 0.1))

self.email_input = TextInput(hint_text='Email', size_hint=(1, 0.1))

self.password_input = TextInput(hint_text='Password', size_hint=(1, 0.1), password=True)

add_pengguna_button = Button(text='Tambah Pengguna', size_hint=(1, 0.1))

add_pengguna_button.bind(on_press=self.add_pengguna)

layout.add_widget(self.nama_input)

layout.add_widget(self.email_input)

layout.add_widget(self.password_input)

layout.add_widget(self.password_input)

layout.add_widget(add_pengguna_button)
```

```
# Input fields untuk Kamar
self.nama_kamar_input = TextInput(hint_text='Nama Kamar', size_hint=(1, 0.1))
self.harga_perbulan_input = TextInput(hint_text='Harga Perbulan', size_hint=(1, 0.1))
add_kamar_button = Button(text='Tambah Kamar', size_hint=(1, 0.1))
add_kamar_button.bind(on_press=self.add_kamar)
layout.add widget(self.nama kamar input)
layout.add_widget(self.harga_perbulan_input)
layout.add_widget(add_kamar_button)
self.id_pengguna_input = TextInput(hint_text='ID Pengguna', size_hint=(1, 0.1))
self.id_kamar_input = TextInput(hint_text='ID Kamar', size_hint=(1, 0.1))
add_booking_button = Button(text='Tambah Booking', size_hint=(1, 0.1))
add_booking_button.bind(on_press=self.add_booking)
layout.add_widget(self.id_pengguna_input)
layout.add_widget(self.id_kamar_input)
 layout.add_widget(add_booking_button)
  export_button = Button(text='Export ke Excel', size_hint=(1, 0.1))
  export_button.bind(on_press=self.export_to_excel)
  layout.add_widget(export_button)
  # View data button
  view_data_button = Button(text='Lihat Semua Data', size_hint=(1, 0.1))
  view_data_button.bind(on_press=self.view_data)
  layout.add_widget(view_data_button)
  # Delete data button
  delete_data_button = Button(text='Hapus Data', size_hint=(1, 0.1))
  delete data button.bind(on press=self.delete data)
  layout.add_widget(delete_data_button)
  # Update data button
 update_data_button = Button(text='Update Data', size_hint=(1, 0.1))
 update_data_button.bind(on_press=self.update_data)
  layout.add_widget(update_data_button)
```

Kode diatas bertujuan untuk membuat struktur aplikasinya. Kivy Components menggunakan BoxLayout untuk menampilkan input field dan tombol secara vertikal kemudian database berbasis SQLAlchemy, data dikelola melalui tabel pengguna, kamar, dan boking.

Langkah Keempat (Fitur Tambah Data dan Ekspor ke Excel)

Selanjutnya kita membuat fitur untuk menambah pengguna, kamar, booking, dan ekspor ke excel.

```
def add_pengguna(self, instance):
    nama = self.nama_input.text
    email = self.email_input.text

password = self.password_input.text

pengguna = Pengguna(nama=nama, email=email, password=password)

session.add(pengguna)

session.commit()

self.nama_input.text = ''

self.email_input.text = ''

self.password_input.text = ''

self.password_input.text = ''

popup = Popup(title='Sukses', content=Label(text='Pengguna berhasil ditambahkan'), size_hint=(0.8, 0.4))

popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk menambahkan pengguna(add_pengguna) yang mengambil input nama, email, dan password dari pengguna kemudian menyimpan data ke tabel pengguna, dan juga dapat menampilkan popup konfirmasi.

```
def add_kamar(self, instance):
    nama_kamar = self.nama_kamar_input.text
    harga_perbulan = self.harga_perbulan_input.text

kamar = Kamar(nama_kamar=nama_kamar, harga_perbulan=harga_perbulan)
session.add(kamar)
session.commit()

self.nama_kamar_input.text = ''
self.harga_perbulan_input.text = ''
self.harga_perbulan_input.text = ''

popup = Popup(title='Sukses', content=Label(text='Kamar berhasil ditambahkan'), size_hint=(0.8, 0.4))
popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk menambahkan kamar(add_kamar) yang mengambil input nama_kamar dan harga_perbulan kemudian menyimpan data ke tabel kamar, dan juga dapat menampilkan popup konfirmasi.

```
def add_booking(self, instance):
    id_pengguna = self.id_pengguna_input.text
    id_kamar = self.id_kamar_input.text
    tanggal_mulai_sewa = date.today()

booking = Booking(id_pengguna=id_pengguna, id_kamar=id_kamar, tanggal_mulai_sewa=tanggal_mulai_sewa)
session.add(booking)
session.commit()

self.id_pengguna_input.text = ''
self.id_kamar_input.text = ''

popup = Popup(title='Sukses', content=Label(text='Booking berhasil ditambahkan'), size_hint=(0.8, 0.4))
popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk menambah booking(add_booking) yang mengampil input ID pengguna, ID kamar, dan otomatis mengambil tanggal saat ini kemudian menyimpan data ke tabel booking, dan juga dapat menampilkan popup konfirmasi.

```
def export_to_excel(self, instance):
    file_path = os.path.join(os.getcwd(), 'rumah_kita.xlsx')
    with xlsxwriter.Workbook(file_path) as workbook:
         pengguna_sheet = workbook.add_worksheet('Pengguna')
         kamar_sheet = workbook.add_worksheet('Kamar')
         booking_sheet = workbook.add_worksheet('Booking')
     # Export Pengguna
     pengguna_sheet.write(0, 0, 'ID')
     pengguna_sheet.write(0, 1, 'Nama')
     pengguna_sheet.write(0, 2, 'Email')
     pengguna_sheet.write(0, 3, 'Password')
     pengguna_sheet.write(0, 4, 'Created At')
     for i, pengguna in enumerate(session.query(Pengguna).all(), start=1):
        pengguna_sheet.write(i, 0, pengguna.id_pengguna)
        pengguna_sheet.write(i, 1, pengguna.nama)
        pengguna_sheet.write(i, 2, pengguna.email)
        pengguna_sheet.write(i, 3, pengguna.password)
        pengguna_sheet.write(i, 4, str(pengguna.created_at))
      kamar_sheet.write(0, 0, 'ID')
      kamar_sheet.write(0, 1, 'Nama Kamar')
      kamar_sheet.write(0, 2, 'Harga Perbulan')
      kamar_sheet.write(0, 3, 'Created At')
      for i, kamar in enumerate(session.query(Kamar).all(), start=1):
          kamar_sheet.write(i, 0, kamar.id_kamar)
          kamar_sheet.write(i, 1, kamar.nama_kamar)
          kamar_sheet.write(i, 2, float(kamar.harga_perbulan))
          kamar_sheet.write(i, 3, str(kamar.created_at))
     booking_sheet.write(0, 0, 'ID Booking')
     booking_sheet.write(0, 1, 'ID Pengguna')
     booking_sheet.write(0, 2, 'ID Kamar')
     booking_sheet.write(0, 3, 'Tanggal Mulai Sewa')
     for i, booking in enumerate(session.query(Booking).all(), start=1):
         booking_sheet.write(i, 0, booking.id_booking)
         booking_sheet.write(i, 1, booking.id_pengguna)
         booking_sheet.write(i, 2, booking.id_kamar)
         booking_sheet.write(i, 3, str(booking.tanggal_mulai_sewa))
 popup = Popup(title='Sukses',
               content=Label(text=f'Data di ekspor ke {file_path}'),
               size_hint=(0.8, 0.4))
 popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk melakukan export ke excel(export_to_excel) yang menyimpan data dari ketiga tabel ke file excel yaitu sheet pengguna, kamar dan booking menggunakan library xlsxwriter. Setiap sheet memiliki kolom sesuai dengan atribut tabel di database, dan juga dapat menampilkan popup dengan lokasi file yang dieskpor.

Langkah Kelima (Membuat Fitur Menampilkan Data)

Selanjutnya kita membuat tampilan antarmuka berbasis kivy yang menampilkan data dari tiga tabel database **Pengguna**, kamar, dan **Booking**.

```
def view_data(self, instance):
layout = GridLayout(cols=1, padding=10, spacing=10, size_hint_y=None)
layout.bind(minimum_height=layout.setter('height'))
```

Kode diatas bertujuan untuk membuat layout utama. Layout utama adalah **GridLayout** dengan satu kolom yang mengatur komponen secara vertikal. Layout ini bersifat dinamis, menyesuaikan tinggi kontennya.

```
# Pengguna data
pengguna_label = Label(text='Pengguna Data', size_hint_y=None, height=40)
layout.add_widget(pengguna_label)
pengguna_data = GridLayout(cols=5, size_hint_y=None)
pengguna_data.bind(minimum_height=pengguna_data.setter('height'))
pengguna_data.add_widget(Label(text='ID'))
pengguna_data.add_widget(Label(text='Nama'))
pengguna_data.add_widget(Label(text='Email'))
pengguna_data.add_widget(Label(text='Password'))
pengguna_data.add_widget(Label(text='Created At'))
for pengguna in session.query(Pengguna).all():
    pengguna_data.add_widget(Label(text=str(pengguna.id_pengguna)))
    pengguna_data.add_widget(Label(text=pengguna.nama))
    pengguna_data.add_widget(Label(text=pengguna.email))
    pengguna_data.add_widget(Label(text=pengguna.password))
    pengguna_data.add_widget(Label(text=str(pengguna.created_at)))
```

Kode diatas bertujuan untuk menampilkan data pengguna yang membuat grid dengan 5 kolom untuk header (ID, Nama, Email, Password, dan Created At), kemudian mengambil semua data dari tabel **Pengguna** menggunakan SQLAlchemy dan menampilkan setiap kolom sebagai label pada grid.

```
# Kamar data
kamar_label = Label(text='Kamar Data', size_hint_y=None, height=40)
layout.add_widget(kamar_label)
kamar_data = GridLayout(cols=4, size_hint_y=None)
kamar_data.bind(minimum_height=kamar_data.setter('height'))
kamar_data.add_widget(Label(text='ID'))
kamar_data.add_widget(Label(text='Nama Kamar'))
kamar_data.add_widget(Label(text='Harga Perbulan'))
kamar_data.add_widget(Label(text='Created At'))

for kamar in session.query(Kamar).all():
    kamar_data.add_widget(Label(text=str(kamar.id_kamar)))
    kamar_data.add_widget(Label(text=str(kamar.harga_perbulan)))
kamar_data.add_widget(Label(text=str(kamar.created_at)))

layout.add_widget(kamar_data)
```

Kode diatas bertujuan untuk menampilkan data kamar yang membuat grid dengan 4 kolom untuk header (ID, Nama Kamar, Harga Perbulan, Created At), kemudian mengambil semua data dari tabel **Kamar** dan menambahkan ke grid.

```
# Booking data
booking_label = Label(text='Booking Data', size_hint_y=None, height=40)
layout.add_widget(booking_label)
booking_data = GridLayout(cols=4, size_hint_y=None)
booking_data.bind(minimum_height=booking_data.setter('height'))
booking_data.add_widget(Label(text='ID Booking'))
booking_data.add_widget(Label(text='ID Roman'))
booking_data.add_widget(Label(text='ID Roman'))
booking_data.add_widget(Label(text='Tanggal Mulai Sewa'))

for booking_data.add_widget(Label(text='Tanggal Mulai Sewa'))

for booking_data.add_widget(Label(text=str(booking.id_booking)))
booking_data.add_widget(Label(text=str(booking.id_pengguna)))
booking_data.add_widget(Label(text=str(booking.id_pengguna)))
booking_data.add_widget(Label(text=str(booking.id_kamar)))
booking_data.add_widget(Label(text=str(booking.tanggal_mulai_sewa)))

layout.add_widget(booking_data)
```

Kode diatas bertujuan untuk menampilkan data booking yang membuat grid dengan 4 kolom untuk header (ID Booking, ID Pengguna, ID Kamar, Tanggal Mulai Sewa), kemudian mengambil semua data dari tabel **Booking** dan menambahkan ke grid.

```
scroll_view = ScrollView(size_hint=(1, None), size=(self.root.width, self.root.height))
scroll_view.add_widget(layout)

popup = Popup(title='Lihat Data', content=scroll_view, size_hint=(0.9, 0.9))
popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk menambahkan ScrollView dan menampilkan popup.

Langkah Keenam (Membuat Fitur Hapus Data)

Selanjutnya kita membuat fitur hapus data dari database menggunakan antarmuka kivy.

```
# delete data

def delete_data(self, instance):

layout = BoxLayout(orientation='vertical', padding=10, spacing=10)

self.delete_id_input = TextInput(hint_text='Masukan ID yang akan di hapus', size_hint=(1, 0.1))

self.delete_table_input = TextInput(hint_text='Tabel (pengguna/kamar/booking)', size_hint=(1, 0.1))

delete_button = Button(text='Hapus', size_hint=(1, 0.1))

delete_button.bind(on_press=self.delete_record)

layout.add_widget(self.delete_id_input)

layout.add_widget(self.delete_table_input)

layout.add_widget(delete_button)

popup = Popup(title='Hapus Data', content=layout, size_hint=(0.8, 0.4))

popup.open()
```

Kode diatas bertujuan untuk membuat antarmuka berupa popup dengan dua kolom input satu untuk memasukkan ID data yang ingin dihapus dan satu lagi untuk menentukan nama tabel (opsi: pengguna, kamar, atau booking). Juga terdapat tombol "Hapus" yang terhubung dengan fungsi **delete_record**.

```
def delete_record(self, instance):
    record_id = self.delete_id_input.text

table_name = self.delete_table_input.text

if table_name == 'pengguna':
    record = session.query(Pengguna).filter_by(id_pengguna=record_id).first()

elif table_name == 'kamar':
    record = session.query(Kamar).filter_by(id_kamar=record_id).first()

elif table_name == 'booking':
    record = session.query(Booking).filter_by(id_booking=record_id).first()

else:
    record = session.query(Booking).filter_by(id_booking=record_id).first()

else:
    popup = Popup(title='Error', content=Label(text='Nama tabel tidak valid'), size_hint=(0.8, 0.4))

popup.open()
    return

if record:
    session.delete(record)
    session.commit()
    popup = Popup(title='Sukses', content=Label(text='Berhasil dihapus'), size_hint=(0.8, 0.4))

else:
    popup = Popup(title='Error', content=Label(text='data tidak ditemukan'), size_hint=(0.8, 0.4))

popup.open()
```

Kode diatas berfungsi untuk mengambil input pengguna, kamar, dan booking, memvalidasi nama tabel, dan mencari data berdasarkan ID menggunakan SQLAlchemy. Jika data ditemukan, data dihapus dari tabel yang sesuai, dan perubahan disimpan ke database. Umpan balik berupa popup diberikan untuk menampilkan status penghapusan (sukses atau gagal).

Langkah ketujuh (Membuat Fitur Update Data)

Dan yang terakhir kita membuat fitur update data dari database menggunakan antarmuka kivy.

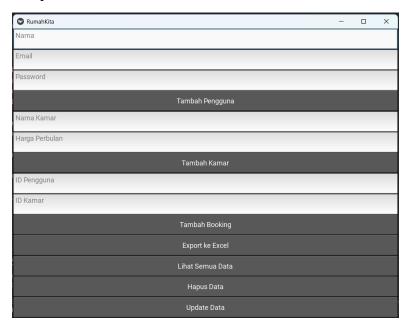
```
## dupdate_data(self, instance):

| def update_data(self, instance):
| def update_data(self, instance):
| def update_data(self, instance):
| def update_id_input = TextInput(hint_text="Masukan ID yang akan di update', size_hint=(1, 0.1))
| self.update_id_input = TextInput(hint_text="Masukan ID yang akan di update', size_hint=(1, 0.1))
| self.update_field_input = TextInput(hint_text="masukan nama kolom yang akan di update', size_hint=(1, 0.1))
| self.update_field_input = TextInput(hint_text="masukan nama baru untuk kolom yang akan di update', size_hint=(1, 0.1))
| update_button = Button(text='Update', size_hint=(1, 0.1))
| update_button.bind(on_press=self.update_record)
| def update_id_input |
|
```

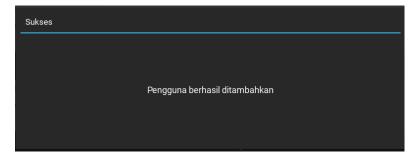
Kode diatas bertujuan untuk memperbarui data dalam aplikasi berbasis Kivy dengan mengakses dan mengubah data di dalam tabel database. Ketika dipanggil, fungsi update_data akan menampilkan form input untuk memasukkan ID data yang ingin diperbarui, nama tabel yang relevan (pengguna, kamar, atau booking), nama kolom yang ingin diubah, dan nilai baru untuk kolom tersebut. Setelah form diisi dan tombol "Update" ditekan, fungsi update_record akan mencari data di tabel yang dipilih berdasarkan ID, kemudian memperbarui nilai kolom yang diminta. Jika data ditemukan, perubahan disimpan ke database, dan popup akan menampilkan pesan sukses. Jika tabel atau data tidak valid, popup error akan ditampilkan.

Pengujian Aplikasi

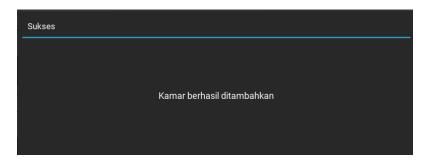
Tampilan Awal



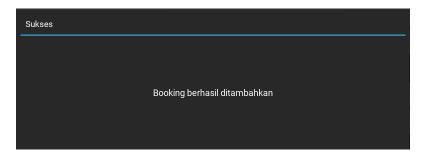
- Tambah Pengguna



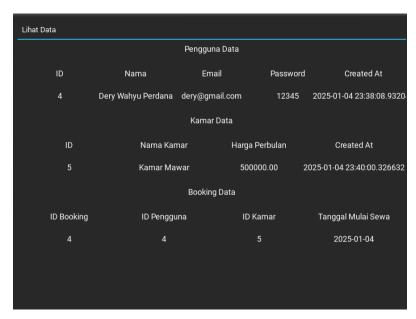
- Tambah Kamar



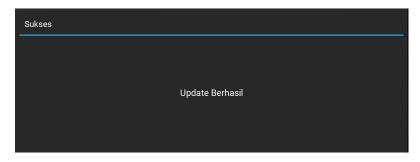
- Tambah Booking



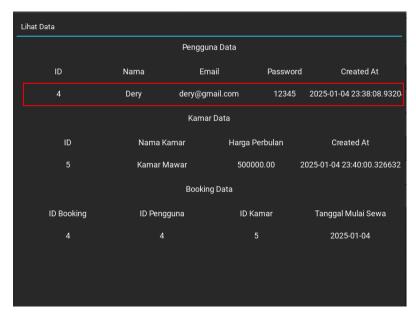
- Melihat Semua Data



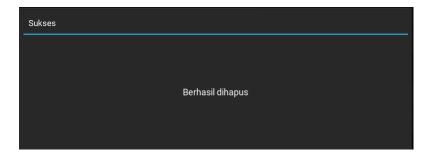
- Update Data Tabel Pengguna



- Lihat Hasil Setelah di Update



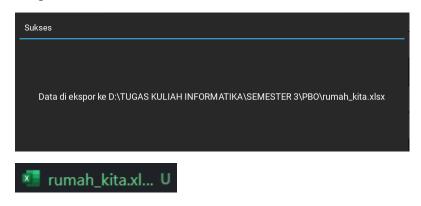
- Hapus Data



- Tampilan Setelah di Hapus



- Ekspor ke Excel



Kesimpulan

Aplikasi yang dibuat adalah sistem manajemen rumah sewa yang menggunakan framework Kivy untuk antarmuka pengguna dan SQLAlchemy untuk interaksi dengan database PostgreSQL. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk menambah, mengubah, melihat, dan menghapus data terkait pengguna, kamar, dan booking. Pengguna dapat menginputkan data baru untuk pengguna, kamar, dan booking, serta memperbarui data yang ada dengan memilih kolom yang ingin diubah. Fitur lain termasuk ekspor data ke file Excel untuk backup atau analisis lebih lanjut. Aplikasi ini memiliki tampilan grafis yang sederhana dengan popup untuk memberikan umpan balik kepada pengguna, serta menggunakan database PostgreSQL untuk penyimpanan data yang terstruktur.