

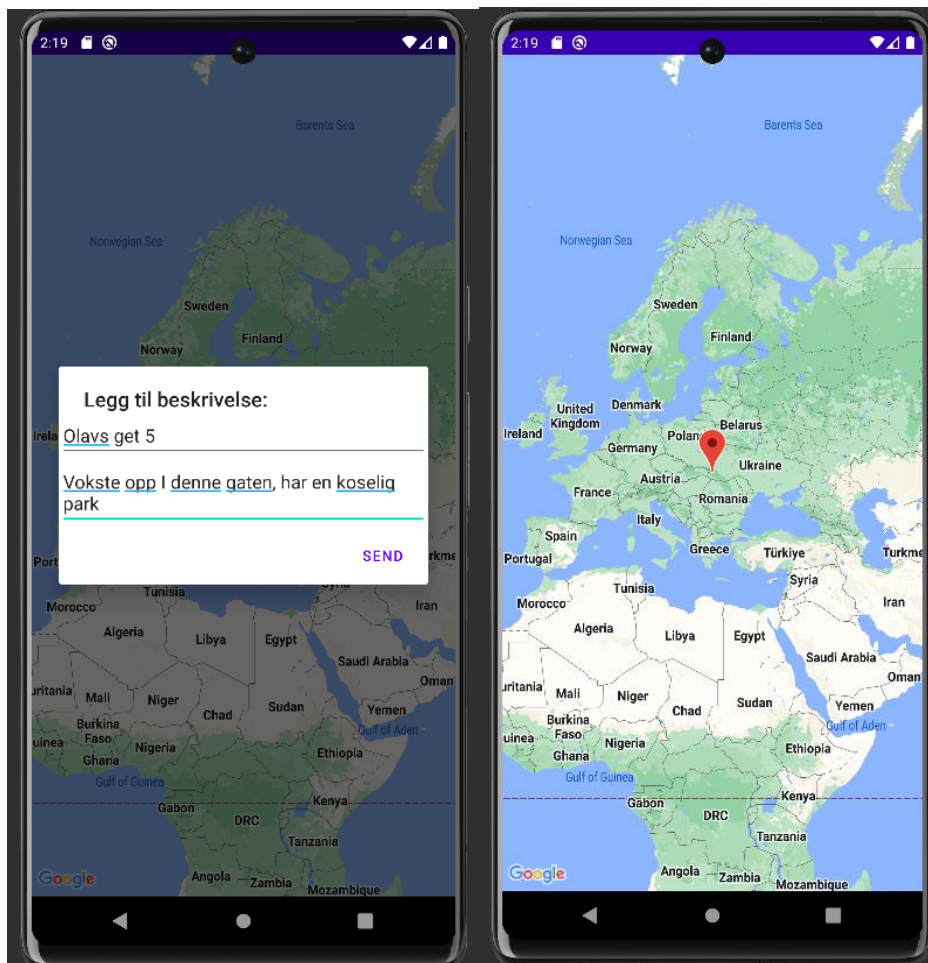
Mappe 3 – Kart/Markør applikasjon

I denne oppgaven var kravene å opprette en applikasjon som gjør det mulig å registrere attraktive steder i form av markører, ved å trykke på et sted på kartet, for så å skrive inn adresse og beskrivelse på stedet. GPS koordinatene, adresse og beskrivelse blir dermed lagret i form av JSON-objekter i webtjenesten (med jsonin.php) og databasen. Ved å trykke på en av markørene blir det spesifikke JSON-objektet hentet ut fra en annen webtjeneste (med jsonout.php). En ekstra funksjonalitet jeg har lagt til i dette prosjektet er at alle registrerte JSON-objekter/markører automatisk blir satt ut i kartet i det man skruer av og skruer på appen igjen (ved bruk av onMapLoading). Async ble brukt til å utvikle denne applikasjonen.

Notat: Android emulatoren som ble brukt til å utvikle prosjektet var Pixel 6 Pro API 29. Grunnen til det er fordi Pixel 7 API 28 ikke hadde Google play nedlastet.



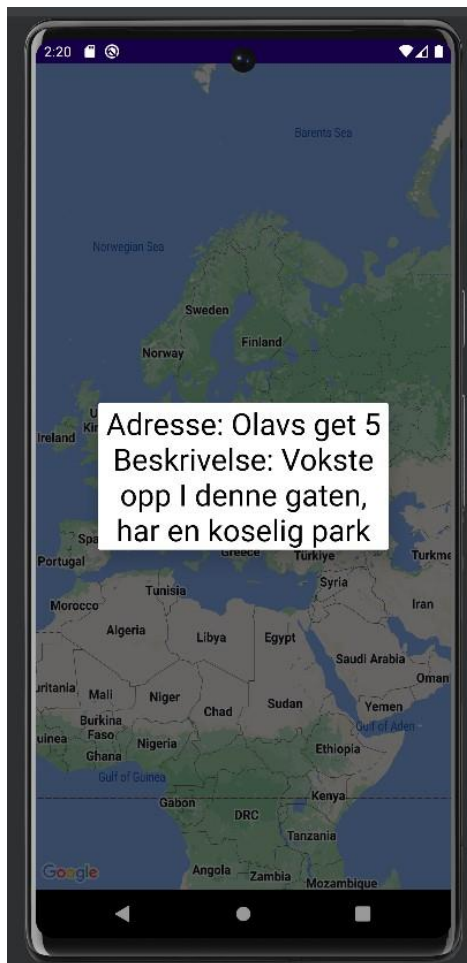
Etter å ha opprettet en google maps activity, fikk jeg opp et slikt kart på layouten.



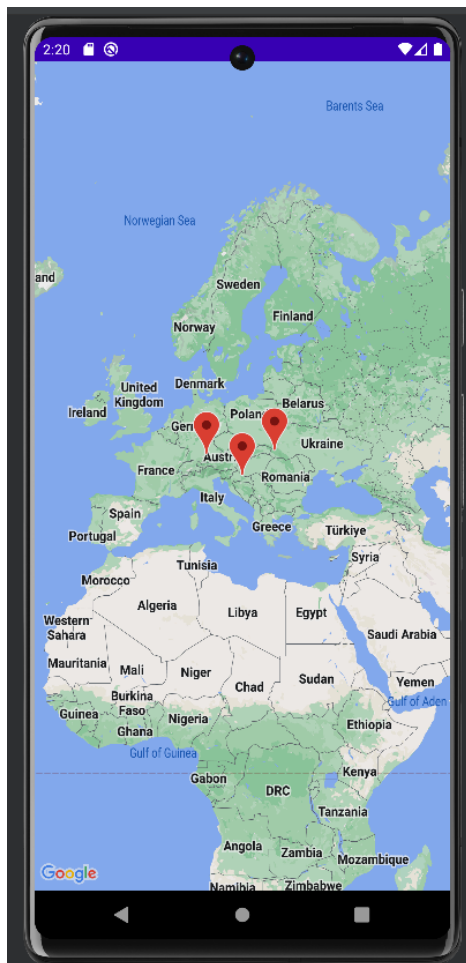
Etter å ha opprettet kart for layouten, så la jeg til funksjonalitet inni MapsActivity-Java filen til å gjøre det mulig å trykke på et hvilket som helst sted på kartet, for så å legge til en markør og registrere både adresse og beskrivelse.

```
[{"id": "733", "beskrivelse": "Har en fin park", "adresse": "Jens bjelkes gt 75", "longitude": "26.314945779741", "latitude": "52.73175650314"}]
```

Etter å ha registrert en markør, blir informasjonen som ble skrevet inn i inputfeltene registrert i form av et JSON-objekt i en webservice (som illustrert overt). For å gjøre det mulig måtte jeg execute en jsonin.php script inni koden.



Etter å ha opprettet ulike markører, ved å trykke på en av dem skal brukeren få opp en unik adresse og beskrivelse som ble opprettet for den spesifikke markøren. Til det måtte jeg lage en jsonout.php fil som blir executet i koden. Logikken går ut på at når en bruker trykker på en markør, skal latitude og longitude hentes fram for den spesifikke markøren som trykkes, for så å sammenlignes opp mot latitude og longitude av det som er registrert for den spesifikke markøren. Layoutene til registrerings dialogboksen og visning av informasjon for de spesifikke markørene ble kodet i XML fil. Da Valgte jeg bare vanlig hvit bakgrunn sammen med svart tekst for å gjøre det mest mulig å lese innholdet i dialogboksene.



En ekstra funksjonalitet jeg følte var nødvendig å legge til, var at markørene ikke skal slettes fra kartet i det appen skrus av og på, men heller at de blir lagret for de spesifikke stedene i det en bruker skruer på appen. Dette fikk jeg til ved å lage en egen `getALLJSON` metode og `onMapLoaded` som henter fram alle JSON-objektene og setter ut markører til de spesifikke latitude og longitude koordinatene som har blitt opprettet i det appen og kartet starter opp.