

HR, рекрутер, эйчар

Иногда это разные люди, иногда это один и тот же человек. HR — Human Resources, отдел/человек, отвечающий за кадры. Условно можно объединить всё это в HR. Подобно компаниям, они бывают разные: HR-агентства, соло фрилансеры, штатные HR компании (HR in-house, agency, freelancer, КА, кадровое агентство). В зависимости от этого можно выстраивать разные переговорные стратегии, чтобы выяснить разные нюансы и условия проектов заказчиков.

Frontend developer, фронтенд

Фронтенд разработчик отвечает за бизнес-логику на фронте. Верстка (вёрстка) — на основе макетов от дизайнера пишет готовую страницу: расставляет на места все элементы и проверяет, что всё тянется на разных экранах, хорошо выглядит на смартфонах и не разваливается, если изменить размер окна. Раньше верстка была в зоне ответственности верстальщика, но со временем фронтенд-разработчики полностью втащили эти обязанности, к тому же современные фреймворки и библиотеки облегчают жизнь фронтов. Верстку пишут на HTML и CSS. С макетами работают в Figma или фотошопе.

Backend developer, бэкенд

Бэкенд разработчики отвечают за реализацию бизнес-логики на скрытой от пользователей стороне сервиса: пишут API и т. д.

Fullstack developer, фулстак

Отвечает за разработку в целом, пилит и фронт, и бэк.

Девопс, Devops, девопс-инженер

Вообще, в первую очередь DevOps — это набор методик, инструментов и философия культуры, которые позволяют автоматизировать и интегрировать между собой процессы команд разработки ПО и ИТ-команд. Особое внимание в DevOps уделяется расширению возможностей команд, их взаимодействию и сотрудничеству, а также автоматизации технологий.

Но на рынке складывается так, что девопсом называют системного администратора, который отвечает за стенды, инфраструктуру и прочее. На практике: настройка Gitlab, Bitbucket, Jenkins, docker, k8s, настройка разных пайплайнов и прочего. Скорее всего, если возникает какая-либо проблема с тестовым стендом, то её будет решать девопс. Иногда девопса в команде нет и инфраструктурой занимается кто-то из разработчиков.

Есть нюанс: как правило, девопс не совсем в курсе, что нужно QA/AQA, просто надо быть к этому готовым и максимально подробно формулировать для них техническое задание.

Системный аналитик, system analyst, CA, SA

Системный аналитик отвечает за интеграцию идей бизнеса в систему. Например, нужно сделать интеграцию с другой системой, добавить какую-либо фичу. Системный аналитик

пишет постановки задач, декомпозирует их, коммуницирует с бизнесом со стороны команды разработки.

Системный аналитик — друг QA: у него можно (и нужно) уточнять требования, активно взаимодействовать, пушить свои идеи по улучшениям и т. д.

Бизнес аналитик, business analyst, БА, ВА

Бизнес-аналитик отвечает за то, чтобы бизнесовые метрики были в порядке, коммуницирует с системными аналитиками, маркетологами и т. д.

ПМ:

Project manager, проджект менеджер, ПМ, РМ

Проджект-менеджер отвечает за управление проектом с точки зрения процессов: чтобы то, на что договаривается команда было выполнено точно в срок, определяет скоуп работ.

Product manager, продакт, РМ, ПМ

В отличие от проджекта, продакт отвечает за продуктовые метрики, какие фичи будет делать команда, выставляет приоритет их реализации.

Иногда роли продакта и проджекта могут быть закреплены за одним человеком

ПМ — друг QA: с ними можно синхронизировать вопросы по тому, как продукт должен работать *на самом деле*, что планируем дальше делать, уточнять сроки релизов, показов/демо и т.д.

Lead

Lead (Team Lead, QA Lead) — руководитель группы разработки/тестирования. В зависимости от того, насколько крупная компания, может происходить дробление по ролям, может быть только один лид на всех сразу в команде, а может быть, что несколько лидов на проекте.

Архитектор, architect

Архитектор отвечает за то, как в целом выстроена архитектура проекта, какую нагрузку (сколько пользователей, сколько запросов и т. д.) он держит, как всё устроено внутри (микросервис/монолит и т. д.). Часто роль архитектора достаётся тимлиду.

Дизайнер, UI/UX дизайнер, designer

UI/UX дизайнер отвечает за то, какой путь клиента выстроен в продукте, насколько удобно/понятно пользоваться продуктом, как он выглядит.

Дизайнер — рисует макеты, отвечает за дизайн, который в конечном счете видит клиент.

Передаёт макеты (figma, zeplin etc.) в команду разработки, далее вёрстку делают (в современном IT) уже фронтенд разработчики.

Шерить, порешить, шарить, расшарить (to share) — поделиться чем-либо.

Аппка, апа, апп, прилка (application) — приложение.

Апрув (to approve) — одобрить, утвердить, подтвердить что-либо.

Функционал — в сфере под “функционал” подразумевают “функциональность”, ошибка, но, увы, так сложилось. По возможности, лучше использовать “функциональность”.

Декомпозиция — это разделение чего-то большого на маленькие части. Например, после декомпозиции задачи, которая занимает 14 дней, она может быть поделена на 7 задач по 2 дня.

Атомарность — свойство неделимости операции, т.е. операция, которую нельзя декомпозировать на более мелкие. Принцип: одна функциональность — одна проверка.

Спека, спецификация — документ, устанавливающий требования.

Дока — документация.

TMC (TMS) test management system — система управления тест-кейсами, прогонами регресса. Примеры: Testrail, Zephyr, Test it, Qase.

Прод (production), бой, боевая среда — версия продукта/приложения, доступная клиенту/заказчику. Примеры прода: <http://google.com> , <http://ozon.ru> , <http://habr.com>

ТТМ, ТТМ (time to market) — время прохождения задачи от создания до прода.

ЯП — язык программирования.

Питон, пайтон — Python. Жс, js — JavaScript. Джава, жаба, ява — Java.

Софт (software) — программное обеспечение.

Железо (hardware) — оборудование (сервер, смартфон, компьютер etc).

Скиллы (skills) — навыки, умения. **Софты (soft skills)** — мягкие навыки: навыки общения, ведения переговоров/коммуникаций и т. д. **Харды (hard skills)** — твёрдые навыки: навыки тестирования, программирования и т. д.

Etc — сокращение латинского выражения et cet̃era, означающего «и другие», «и тому подобное», «и так далее».

Стек, стэк — набор чего-либо. Например, стек проекта — набор технологий и ЯПов, которые используются в проекте.

Дейлик, дейли (daily), стендап митинг — ежедневная встреча с командой.

Ван-ту-ван, 121, one to one — персональная встреча один на один.

Бизнес-логика — это то, как и зачем с точки зрения бизнеса работает наша система. Например, чтобы оформить заказ, нужно опросить несколько подсистем (склад, остатки, система для работы с учетными записями пользователей и т. д.)

Девопс (философия, процесс, человек): **devops**. Вообще это концепция/философия, в которой переплетается разработка и эксплуатация софта. В работе девопсом могут называть системного администратора, который отвечает за стенды, инфраструктуру, настройку jenkins, gitlab, kubernetes/контейнеров и прочего.

Стейдж, энв, env, энвайронмент (environment, stage) — среда, тестовая среда/стенд/окружение/сервер

Чекнуть, чекать, прочекать (check) — проверить.

Скоуп, скоуп работ (scope) — это определение того, что именно нужно сделать, какую работу выполнить в рамках данного проекта и определить его границы. Четко определённая зона ответственности.

Тула, тулза (tool) — инструмент, вспомогательная программа.

Пилить, запилить, распилить. 2 значения:

1. Делать что-либо, например: пилит фичу (создает фичу).
2. Разбивать на разные части, например, “пилим монолит на микросервисы” — разделяем большой ~~злой~~ монолит на ~~добрые~~ микросервисы.

Трабл (trouble) — проблема. **Траблшутинг (troubleshooting)** — устранение неполадок, проблем, ошибок.

Кука, куки, печенки (cookies) — один из способов хранения данных в браузере.

<https://doka.guide/tools/browsers-storages/> Могут использоваться для статистических данных, для авторизационного токена, для feature toggles и прочего. Можно посмотреть через DevTools > Application > Storage .

Кэш, кеш (cache) — временные файлы (на клиенте и/или на сервере), которые сохраняются для более быстрой загрузки приложения.

Токен (token) — это часть данных, которая представляет собой разрешение на выполнение определенного действия или доступ к определенному ресурсу. Токены обычно используются в целях безопасности в различных механизмах аутентификации и авторизации. Чаще всего подразумевается авторизационный токен: bearer token, JWT token, OAuth 2.0, который обеспечивает доступ под данной учеткой.

Креды (credentials) — связка логин + пароль.

Юзер (user) — пользователь. **Акк, аккаунт, УЗ, учетка, учётка (account)** — учётная запись (пользователя).

Идентификация — процедура, в результате выполнения которой для субъекта идентификации ****выявляется его идентификатор****, однозначно определяющий этот субъект в информационной системе. Т.е. ввёл логин, система увидела, что такой логин присутствует в системе.

Аутентификация — процедура ****проверки подлинности****, например проверка подлинности пользователя путем сравнения введенного им пароля с паролем, сохраненным в базе данных. Т.е. ввёл пароль к логину, пароль совпал с тем, что есть в системе, значит, пользователь настоящий.

Авторизация — ****предоставление**** определенному лицу или группе лиц ****прав**** на выполнение определенных действий. Т.е. ввёл верные логин и пароль — зашёл в аккаунт, получил ***авторизационный токен***.

Линк (link) — «ссылка», «связь», буквально гиперссылка или «линк» Перелинковка — размещение гиперссылок, которые ведут на другие документы или элементы на сайте, а также на сторонние сайты.

Деплой, выкатываем, выкатка, развернуть (deploy) — развёртывание приложения где-либо (на тестовую среду или, например, на прод).

Откат, откатить, роллбэк, роллбек (rollback) — в случае неуспешного деплоя, возвращаем обратно предыдущую стабильную версию приложения.

Релиз (release) — выпуск какой-либо версии, как правило, подразумевается либо релизная сборка приложения, либо релизная ветка, либо выкатка приложения на прод.

Темплейт (template) — шаблон.

Сиаисиди (CI/CD, CICD, Continuous Integration, Continuous Delivery) — практика из DevOps, непрерывная интеграция/непрерывная доставка, то есть на практике подразумевается, что что есть какие-либо автоматизированные сборки приложения: условно, нажал кнопку, приложение собралось на каком-либо стенде. Используются следующие инструменты: gitlab, jenkins, github actions, teamcity.

Хардкод (hardcode) — какие-либо данные, записанные в коде в качестве константы, вместо того, чтобы присваивать значения динамически. Например, прописать в коде конкретный адрес нашего магазина вместо того, чтобы сделать это поле редактируемым для администраторов. Вместо "захардкодить" часто говорят "прибить гвоздями".