

# Trabajo Final

-Requisitos Blackjack:

Créditos:

- Crear una variable que contenga los créditos con los que se jugará
- Al inicio solicitar un usuario. Esto contendrá nombre y una contraseña.
- Al registrarse les daremos x créditos para poder jugar.

Modos de juego:

- Dos modos: Entrenamiento, partida normal
- Modo entrenamiento, no se jugará con los créditos, será puramente experimental.
- Modo partida normal: Se jugará con los créditos y dependiendo del resultado variaran los créditos.

Jugadores:

Solo habrá un jugador que se enfrentará a la máquina

Reglas:

- Ganará quien se acerque más al número 21 o lo iguale
- En caso de empate con la máquina, gana la máquina
- Se perderá si se supera el número 21 o quien esté más alejado de él
- Los números seguirán estas reglas:
- A=1 u 11 : 2=2 : 3=3 : 4=4 : 5=5 : 6=6 : 7=7 : 8=8 : 9=9 : J=10 : Q=10 : K=10
- Se repartirán 2 cartas, luego se podrá cambiar una e ir añadiendo otras para aproximarse más al 21 o igualarlo.
- Cuando tocan cartas repetidas se podrá dividir y jugar con dos manos.

Casos de uso:

Nombre caso de uso	Inicio sesión
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente deberá ingresar su nombre de usuario y contraseña
Precondiciones	Debe tener un usuario y contraseña creado o la opción de poder crearla
Secuencia	1. Ingrese el usuario 2. Ingrese la contraseña

	3. Inicie sesión
Postcondiciones	Carga la página de las opciones de juego
Excepciones	3ª. Si los datos no son correctos, deberá volver a ingresar sus credenciales

Nombre caso de uso	Registro
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente deberá registrarse e introducir su nombre de usuario y contraseña
Precondiciones	
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cree el usuario</li> <li>2. Cree la contraseña</li> <li>3. Finalizar usando el botón registrar</li> </ol>
Postcondiciones	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.El usuario y contraseña deben aparecer en la base de datos.</li> <li>2. Se le añadirá 1000 créditos.</li> <li>3.Vuelves a la pantalla de inicio de sesión.</li> </ol>
Excepciones	1ª. El nombre de usuario no debe de coincidir con otros de la base de datos

Nombre caso de uso	Opciones de juego
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente elegirá el modo entrenamiento o normal
Precondiciones	Debe de haber iniciado sesión
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elija entre la opción entrenamiento o normal</li> </ol>
Postcondiciones	Se inicie el modo de juego seleccionado
Excepciones	3ª. Si los datos no son correctos, deberá volver a ingresar sus credenciales

Nombre caso de uso	Modo Entrenamiento
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente empezará a jugar con la máquina sin el uso de créditos
Precondiciones	Debe haber elegido el modo entrenamiento en las opciones de juego
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Inicie el juego</li> <li>2. Salga del juego</li> </ol>
Postcondiciones	Una vez pulsado el botón salir, deberá salir al menú principal
Excepciones	

Nombre caso de uso	Modo Normal
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente empezará a jugar con la máquina con el uso de créditos
Precondiciones	Debe haber elegido el modo normal en las opciones de juego.  Al quedarse sin créditos no podrás iniciar este modo de partida
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Inicie el juego</li> <li>2. Salga del juego</li> <li>3. Saldrá del juego si se queda sin créditos</li> </ol>
Postcondiciones	Una vez pulsado el botón salir, deberá salir al menú principal
Excepciones	

Nombre caso de uso	Apuesta
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	El cliente decidirá cuantos créditos quiere ingresar para jugar la partida en el modo normal
Precondiciones	Debe haber elegido el modo normal en las opciones de juego.  Al quedarse sin créditos no podrás iniciar este modo de partida
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Inicie el juego</li> <li>2. Deposite el número de créditos que elija</li> <li>3. El juego ha comenzado</li> </ol>
Postcondiciones	La mesa repartirá las cartas al jugador
Excepciones	Si el jugador ha elegido la opción normal y no tiene créditos no podrá jugar y dará un error.

Nombre caso de uso	Elección de juego
Actores Involucrados	Mesa
Descripción	El cliente deberá elegir si se quiere plantar, doblar o pedir otra carta
Precondiciones	Debe haber elegido cualquier modo de juego en las opciones de juego.
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Inicie el juego</li> <li>2. Elija la opción</li> </ol>
Postcondiciones	Una vez pulsado el botón de plantar, doblar o pedir, deberá volver a elegir otra opción
Excepciones	En el caso de que se saque más de 21 se acabará el juego.

Nombre caso de uso	Resultado
Actores Involucrados	Cliente
Descripción	La mesa deberá sacar un número igual a 21 o que se acerque a él.
Precondiciones	El cliente debe haber elegido la opción de plantar para que la mesa puede sacar sus cartas
Secuencia	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Plantarse</li> <li>2. ¡Has ganado! o ¡Has perdido!</li> </ol>
Postcondiciones	EL jugador deberá elegir si continuar o dejar el juego.
Excepciones	En el caso de que el jugador elija la opción de partida normal y se quede sin créditos, volverá al menú principal.

