

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»**  
**Тема: Расчет метрических характеристик качества разработки**  
**программ по метрикам Холстеда**

Студент гр. 7304

\_\_\_\_\_

Абдульманов Э.М

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

## **Цель работы:**

Расчет и сравнение метрик Холстеда для программ, написанных на языках Паскаль, Си, Ассемблер.

## **Задание:**

Для заданного варианта программы обработки данных, представленной на языке Паскаль, разработать вычислительный алгоритм и также варианты программ его реализации на языках программирования Си и Ассемблер.

Для каждой из разработанных программ (включая исходную программу на Паскале) определить следующие метрические характеристики (по Холстеду):

### **1. Измеримые характеристики программ:**

- число простых(отдельных)операторов, в данной реализации;
- число простых (отдельных) операндов, в данной реализации;
- общее число всех операторов в данной реализации;
- общее число всех операндов в данной реализации;
- число вхождений j-го оператора в тексте программы;
- число вхождений j-го операнда в тексте программы;
- словарь программы;
- длину программы.

### **2. Расчетные характеристики программы:**

- длину программы;
- реальный и потенциальный объемы программы;
- уровень программы;
- интеллектуальное содержание программы;
- работу программиста;
- время программирования;
- уровень используемого языка программирования;
- ожидаемое число ошибок в программе.

## Ход работы:

### 1. Расчет метрик вручную

Программа на языке Паскаль, Си и Ассемблер представлены в приложениях А, Б и В соответственно.

В таблицах 1-3 представлены результаты подсчета количества операторов и операндов для программ, написанных на языках Паскаль, Си, Ассемблер.

Таблица 1 – Количество операторов и операндов в программе, написанной на языке Паскаль.

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	;	23	1	1.0E-6	1
2	*	11	2	2	6
3	+	9	3	tol	3
4	-	8	4	sum	9
5	/	8	5	upper	7
6	()	24	6	lower	9
7	<=	1	7	x	6
8	<>	1	8	i	1
9	=	20	9	delta_x	7
10	begin...end	5	10	even_sum	4
11	repeat...until	1	11	odd_sum	7
12	abs	2	12	end_sum	3
13	and	1	13	end_cor	2
14	simps	2	14	sum1	3
15	fx	6	15	pieces	6
16	dfx	4	16	0.0	2
17	exp	2	17	4.0	1
18	div	1	18	simp1	1
19	for...to...do	1	19	1.0	2
20	writeln	1	20	7.0	1
21	chr	1	21	14.0	1
			22	16.0	1
			23	15.0	1
			24	9.0	1
			25	1	1
			26	2.0	1
			27	3.0	1

Таблица 2 – Количество операторов и операндов в программе, написанной на языке Си.

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	;	25	1	1.0E-6	1
2	*	14	2	2	3
3	+	9	3	tol	3
4	-	5	4	sum	9
5	/	8	5	upper	7
6	()	14	6	lower	8
7	<=	2	7	x	6
8	<>	1	8	i	3
9	=	22	9	delta_x	7
10	main	1	10	even_sum	4
11	do...while	1	11	odd_sum	7
12	abs	2	12	end_sum	3
13	and	1	13	end_cor	2
14	simps	2	14	sum1	3
15	fx	6	15	pieces	6
16	dfx	4	16	0.0	2
17	exp	2	17	4.0	1
18	&	1	18	simpl	1
19	++	1	19	1.0	5
20	printf	2	20	7.0	1
21	return	4	21	14.0	1
22	!=	1	22	16.0	1
23	for	1	23	15.0	1
			24	9.0	1
			25	3.0	1
			26	1	1
			27	2.0	4

Таблица 3 – Количество операторов и операндов в программе, написанной на языке Ассемблер.

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	push	5	1	rbp	8
2	mov	23	2	rsp	8
3	sub	4	3	16	2

4	movsd	58	4	QWORD PTR [rbp-8]	7
5	movq	34	5	xmm0	121
6	xorpd	3	6	xmm1	41
7	divsd	7	7	rax	38
8	call	12	8	QWORD PTR .LC1[rip]	3
9	leave	4	9	QWORD PTR .LC2[rip]	3
10	ret	4	10	exp	2
11	movapd	6	11	xmm2	11
12	pxor	7	12	rbx	4
13	subsd	5	13	120	1
14	cvtsi2sd	3	14	QWORD PTR [rbp-88]	7
15	addsd	10	15	QWORD PTR [rbp-96]	7
16	mulsd	9	16	QWORD PTR [rbp-104]	2
17	sal	1	17	QWORD PTR [rbp-112]	9
18	shr	1	18	DWORD PTR [rbp-36]	5
19	add	2	19	xmm3	2
20	sar	1	20	2	1
21	cmp	1	21	QWORD PTR [rbp-48]	7
22	jg	1	22	fx	8
23	jmp	2	23	QWORD PTR [rbp-120]	4
24	ucomisd	2	24	QWORD PTR [rbp-56]	3
25	setp	1	25	dfx	3
26	cmove	1	26	QWORD PTR [rbp-32]	10
27	comisd	1	27	QWORD PTR [rbp-24]	6
28	setnb	1	28	QWORD PTR [rbp-64]	2
29	and	1	29	QWORD PTR .LC4[rip]	1
30	movzx	1	30	QWORD PTR .LC5[rip]	1
31	test	2	31	QWORD PTR [rbp-72]	4
32	setne	1	32	DWORD PTR [rbp-40]	4
33	je	1	33	1	4
			34	eax	12
			35	edx	5
			36	31	1
			37	QWORD PTR .LC6[rip]	2
			38	QWORD PTR .LC7[rip]	1
			39	QWORD PTR .LC8[rip]	1
			40	QWORD PTR .LC9[rip]	1
			41	QWORD PTR .LC10[rip]	1
			42	al	6
			43	ebx	3
			44	xmm4	3
			45	xmm6	2

			46	32	1
			47	QWORD PTR [rbp-16]	2
			48	QWORD PTR .LC11[rip]	1
			49	WORD PTR .LC12[rip]	1
			50	edi	1
			51	0	1

Для расчета значение коэффициента Стауда  $S$  принято 10; значение  $\eta_2^*$  для Паскаля принято 4, поскольку исследуемая процедура `simp`s принимает 4 аргумента и не имеет возвращаемого значения, а для Си и Ассемблер  $\eta_2^*$  принято 5, поскольку исследуемая функция `simp`s принимает 4 аргумента и возвращает одно значение. В таблице 4 представлены результаты расчета метрик Холстеда вручную для программ, реализованных на языках Паскаль, Си, Ассемблер.

Таблица 4 – Результаты расчета метрик вручную.

Характеристики	Паскаль	Си	Ассемблер
Число уникальных операторов	21	23	33
Число уникальных операндов	28	27	51
Общее число операторов	131	129	215
Общее число операндов	89	91	384
Алфавит	49	50	84
Экспериментальная длина программы	220	220	599
Теоретическая длина программы	226.844603	232.423887	455.758698
Объем программы	1235.236165	1241.64836	3828.99813
Потенциальный объем	15.509	19.651	19.651
Уровень программы	0.012556	0.015826	0.005132
Интеллектуальное содержание	37.01082	32.03488	30.82053
Работа по программированию	98377.2095	78451.6130	746062.0474
Время программирования	9837.72095	7845.16130	74606.20474
Уровень языка программирования	0.194742	0.311022	0.100856
Уровень ошибок	2	2	4

## 2. Программный расчет метрик

Результаты программного расчета метрик для программ, реализованных на языках Паскаль, Си представлены в приложениях Г и Д соответственно.

В таблицах 5-6 представлены результаты программного подсчета количества операторов и операндов для программ, написанных на языках Паскаль, Си.

Таблица 5 – Количество операторов и операндов в программе, написанной на языке Паскаль.

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
1	()	24	1	“area=”	1
2	*	11	2	0.0	2
3	+	9	3	1	1
4	-	8	4	1.0	2
5	/	8	5	1.0E-6	1
6	;	47	6	14.0	1
7	<=	1	7	15.0	1
8	<>	1	8	16.00	1
9	=	20	9	2	6
10	abs	2	10	2.0	1
11	and	1	11	3.0	1
12	chr	1	12	4.0	1
13	const	1	13	7	1
14	dfx	3	14	7.0	1
15	exp	2	15	9.0	1
16	for	1	16	delta_x	8
17	function	2	17	dfx	1
18	fx	5	18	end_cor	3
19	integer	2	19	end_sum	4
20	procedure	1	20	even_sum	5
21	program	1	21	fx	1
22	real	8	22	i	2
23	repeat	1	23	lower	10
24	simps	2	24	odd_sum	8
25	writeln	2	25	pieces	7
			26	simp1	1
			27	sum	10
			28	sum1	4
			29	tol	4
			30	upper	8
			31	x	7

Таблица 6 – Количество операторов и операндов в программе, написанной на языке Си.

<b>№</b>	<b>Оператор</b>	<b>Число вхождений</b>	<b>№</b>	<b>Операнд</b>	<b>Число вхождений</b>
<b>1</b>	<b>!=</b>	1	<b>1</b>	<b>“area=%lf”</b>	1
<b>2</b>	<b>&amp;</b>	1	<b>2</b>	<b>0</b>	1
<b>3</b>	<b>()</b>	14	<b>3</b>	<b>0.0</b>	4
<b>4</b>	<b>*</b>	14	<b>4</b>	<b>1</b>	1
<b>5</b>	<b>+</b>	9	<b>5</b>	<b>1.0</b>	5
<b>6</b>	<b>++</b>	1	<b>6</b>	<b>1.0E-6</b>	1
<b>7</b>	<b>,</b>	13	<b>7</b>	<b>14.0</b>	1
<b>8</b>	<b>-</b>	5	<b>8</b>	<b>15.0</b>	1
<b>9</b>	<b>/</b>	8	<b>9</b>	<b>16.00</b>	1
<b>10</b>	<b>;</b>	33	<b>10</b>	<b>2</b>	3
<b>11</b>	<b>&lt;=</b>	2	<b>11</b>	<b>2.0</b>	4
<b>12</b>	<b>=</b>	22	<b>12</b>	<b>3.0</b>	1
<b>13</b>	<b>_-</b>	3	<b>13</b>	<b>4.0</b>	1
<b>14</b>	<b>abs</b>	2	<b>14</b>	<b>7.0</b>	1
<b>15</b>	<b>const</b>	1	<b>15</b>	<b>9.0</b>	1
<b>16</b>	<b>_dfx</b>	3	<b>16</b>	<b>delta_x</b>	8
<b>17</b>	<b>double</b>	15	<b>17</b>	<b>end_cor</b>	3
<b>18</b>	<b>do...while</b>	1	<b>18</b>	<b>end_sum</b>	4
<b>19</b>	<b>exp</b>	2	<b>19</b>	<b>even_sum</b>	5
<b>20</b>	<b>for</b>	1	<b>20</b>	<b>i</b>	4
<b>21</b>	<b>fx</b>	5	<b>21</b>	<b>lower</b>	9
<b>22</b>	<b>int</b>	3	<b>22</b>	<b>odd_sum</b>	8
<b>23</b>	<b>main</b>	1	<b>23</b>	<b>pieces</b>	7
<b>24</b>	<b>printf</b>	1	<b>24</b>	<b>res</b>	3
<b>25</b>	<b>return</b>	4	<b>25</b>	<b>sum</b>	10
<b>26</b>	<b>simps</b>	2	<b>26</b>	<b>sum1</b>	4
<b>27</b>	<b>void</b>	1	<b>27</b>	<b>tol</b>	4
			<b>28</b>	<b>upper</b>	7
			<b>29</b>	<b>x</b>	7

В таблице 7 представлены результаты программного расчета метрик Холстеда для программ, реализованных на языках Паскаль, Си.



Таблица 7 – Результаты программного расчета метрик.

<b>Характеристики</b>	<b>Паскаль</b>	<b>Си</b>
Число уникальных операторов	25	27
Число уникальных операндов	31	29
Общее число операторов	164	168
Общее число операндов	105	110
Алфавит	56	56
Экспериментальная длина программы	269	278
Теоретическая длина программы	269.676	269.263
Объем программы	1562.18	1614.44
Потенциальный объем	19.6515	19.6516
Уровень программы	0.0125795	0,0121723
Интеллектуальное содержание	36.8972	31.5279
Работа по программированию	124184	132633
Время программирования	6899.12	7368.49
Уровень языка программирования	0.247207	0.239204
Уровень ошибок	0.829703	0.866921

### 3. Сравнение полученных результатов

В таблице 8 представлены результаты программного и ручного расчета метрик Холстеда для программ, реализованных на языках Паскаль, Си.

Таблица 8 – Сводная таблица расчетов на языках Паскаль, Си.

<b>Характеристики</b>	<b>Ручной расчет Паскаль</b>	<b>Программный расчет Паскаль</b>	<b>Ручной расчет Си</b>	<b>Программный расчет Си</b>
Число уникальных операторов	21	25	23	27
Число уникальных операндов	28	31	27	29
Общее число операторов	131	164	129	168
Общее число операндов	89	105	91	110
Алфавит	49	56	50	56
Экспериментальная длина программы	220	269	220	278
Теоретическая длина программы	226.844603	269.676	232.423887	269.263
Объем программы	1235.236165	1562.18	1241.64836	1614.44
Потенциальный объем	15.509	19.651	19.651	19.651

Уровень программы	0.012556	0.0125795	0.015826	0,0121723
Интеллектуальное содержание	37.01082	36.8972	32.03488	31.5279
Работа по программированию	98377.2095	124184	78451.6130	132633
Время программирования	9837.72095	6899.12	7845.16130	7368.49
Уровень языка программирования	0.194742	0.247207	0.311022	0.239204
Уровень ошибок	2	1	2	1

### **Вывод.**

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены метрические характеристики качества разработки программ на основе метрик Холстеда. Метрические характеристики программ на языках Си и Паскаль выглядят похожим образом, а на языке Ассемблер сильно отличаются (ассемблер является языком низкого уровня). Так же все характеристики были посчитаны вручную и автоматически. Полученные различия в результатах обусловлены тем, что автоматический метод считает не только функциональную часть программы, но и объявления типов переменных и функций.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ.

```
PROGRAM SIMP1;
{ INTEGRATION BY SIMPSON'S METHOD }
CONST TOL = 1.0E-6;
VAR SUM, UPPER, LOWER      : REAL;
FUNCTION FX(X: REAL) : REAL;
BEGIN
    FX:=EXP(-X/2)
END;
{ FUNCTION FX }
FUNCTION DFX(X: REAL) : REAL;
BEGIN
    DFX:=- (EXP(-X/2)) / 2
END;
{ FUNCTION DFX }
PROCEDURE SIMPS(LOWER, UPPER, TOL      : REAL; VAR SUM      : REAL);
{ NUMERICAL INTEGRATION BY SIMPSON'S RULE }
{ FUNCTION IS FX, LIMITS ARE LOWER AND UPPER }
{ WITH NUMBER OF REGIONS EQUAL TO PIECES }
{ PARTITION IS DELTA_X, ANSWER IS SUM }
VAR I : INTEGER;
X, DELTA_X, EVEN_SUM, ODD_SUM, END_SUM, END_COR, SUM1 : REAL;
PIECES      : INTEGER;
BEGIN
    PIECES:=2;
    DELTA_X:=(UPPER-LOWER)/PIECES;
    ODD_SUM:=FX(LOWER+DELTA_X);
    EVEN_SUM:=0.0;
    END_SUM:=FX(LOWER)+FX(UPPER);
    END_COR:=DFX(LOWER)-DFX(UPPER);
    SUM:=(END_SUM+4.0*ODD_SUM)*DELTA_X/3.0;
    REPEAT
        PIECES:=PIECES*2;
        SUM1:=SUM;
        DELTA_X:=(UPPER-LOWER)/PIECES;
        EVEN_SUM:=EVEN_SUM+ODD_SUM;
        ODD_SUM:=0.0;
        FOR I:=1 TO PIECES DIV 2 DO
            BEGIN
                X:=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0);
                ODD_SUM:=ODD_SUM+FX(X)
            END;
        SUM:=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.00*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/15.0;
        UNTIL (SUM<>SUM1) AND (ABS(SUM-SUM1)<=ABS(TOL*SUM))
    END; { SIMPS }
BEGIN { MAIN PROGRAM }
    LOWER:=1.0;
    UPPER:=9.0;
    SIMPS(LOWER, UPPER, TOL, SUM);
    Writeln;
END.
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б.

### КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ СИ.

```
#INCLUDE <STDIO.H>
#include <STDLIB.H>
#include "MATH.H"

CONST DOUBLE TOL= 1.0E-6;

DOUBLE FX(DOUBLE X){
    RETURN EXP(-1.0*X/2.0);
}

DOUBLE DFX(DOUBLE X){
    RETURN (-1.0*EXP(-1.0*X/2.0)/2.0);
}

DOUBLE SIMPS(DOUBLE LOWER,DOUBLE UPPER,DOUBLE TOL,DOUBLE SUM){
    DOUBLE X,DELTA_X,EVEN_SUM,ODD_SUM,END_SUM,END_COR,SUM1;
    INT PIECES;

    PIECES=2;
    DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
    ODD_SUM=FX(LOWER+DELTA_X);
    EVEN_SUM=0.0;
    END_SUM=FX(LOWER)+FX(UPPER);
    END_COR=DFX(LOWER)-DFX(UPPER);
    SUM=(END_SUM+4.0*ODD_SUM)*DELTA_X/3.0;
    DO{
        PIECES=PIECES*2;
        SUM1=SUM;
        DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
        EVEN_SUM=EVEN_SUM+ODD_SUM;
        ODD_SUM=0.0;
        FOR (INT I=1;I<=PIECES/2;I++){
            X=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0);
            ODD_SUM=ODD_SUM+FX(X);
        }

        SUM=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.0*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/15.0;
    } WHILE ((SUM!=SUM1) & (ABS(SUM-SUM1)<=ABS(TOL*SUM)));

    RETURN SUM;
}

INT MAIN(VOID) {
    DOUBLE SUM=0.0;
    DOUBLE LOWER=1.0;
    DOUBLE UPPER=9.0;
    DOUBLE RES =0.0;
    RES=SIMPS(LOWER,UPPER,TOL,SUM);
    PRINTF("AREA= %LF ",RES);
    RETURN 0;
}
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В.

### КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕР.

```
fx(double):
    push    rbp
    mov     rbp, rsp
    sub     rsp, 16
    movsd   QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    movq    xmm1, QWORD PTR .LC1[rip]
    xorpd   xmm0, xmm1
    movsd   xmm1, QWORD PTR .LC2[rip]
    divsd   xmm0, xmm1
    movq    rax, xmm0
    movq    xmm0, rax
    call    exp
    movq    rax, xmm0
    movq    xmm0, rax
    leave
    ret

dfx(double):
    push    rbp
    mov     rbp, rsp
    sub     rsp, 16
    movsd   QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    movq    xmm1, QWORD PTR .LC1[rip]
    xorpd   xmm0, xmm1
    movsd   xmm1, QWORD PTR .LC2[rip]
    divsd   xmm0, xmm1
    movq    rax, xmm0
    movq    xmm0, rax
    call    exp
    movq    rax, xmm0
    movq    xmm0, QWORD PTR .LC1[rip]
    movq    xmm2, rax
    xorpd   xmm2, xmm0
    movapd   xmm0, xmm2
    movsd   xmm1, QWORD PTR .LC2[rip]
    divsd   xmm0, xmm1
    movq    rax, xmm0
    movq    xmm0, rax
    leave
    ret

simps(double, double, double, double):
    push    rbp
    mov     rbp, rsp
    push    rbx
    sub     rsp, 120
    movsd   QWORD PTR [rbp-88], xmm0
    movsd   QWORD PTR [rbp-96], xmm1
    movsd   QWORD PTR [rbp-104], xmm2
    movsd   QWORD PTR [rbp-112], xmm3
    mov     DWORD PTR [rbp-36], 2
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-96]
    subsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-88]
    pxor    xmm1, xmm1
    cvtsi2sd    xmm1, DWORD PTR [rbp-36]
    divsd   xmm0, xmm1
    movsd   QWORD PTR [rbp-48], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-88]
    addsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-48]
    movq    rax, xmm0
```

```

movq    xmm0, rax
call    fx(double)
movq    rax, xmm0
mov     QWORD PTR [rbp-32], rax
pxor    xmm0, xmm0
movsd   QWORD PTR [rbp-24], xmm0
mov     rax, QWORD PTR [rbp-88]
movq    xmm0, rax
call    fx(double)
movsd   QWORD PTR [rbp-120], xmm0
mov     rax, QWORD PTR [rbp-96]
movq    xmm0, rax
call    fx(double)
addsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-120]
movsd   QWORD PTR [rbp-56], xmm0
mov     rax, QWORD PTR [rbp-88]
movq    xmm0, rax
call    dfx(double)
movq    rbx, xmm0
mov     rax, QWORD PTR [rbp-96]
movq    xmm0, rax
call    dfx(double)
movapd  xmm1, xmm0
movq    xmm0, rbx
subsd   xmm0, xmm1
movsd   QWORD PTR [rbp-64], xmm0
movsd   xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
movsd   xmm0, QWORD PTR .LC4[rip]
mulsd   xmm0, xmm1
addsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
mulsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-48]
movsd   xmm1, QWORD PTR .LC5[rip]
divsd   xmm0, xmm1
movsd   QWORD PTR [rbp-112], xmm0

.L11:
sal     DWORD PTR [rbp-36]
movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-112]
movsd   QWORD PTR [rbp-72], xmm0
movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-96]
subsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-88]
pxor    xmm1, xmm1
cvtsi2sd    xmm1, DWORD PTR [rbp-36]
divsd   xmm0, xmm1
movsd   QWORD PTR [rbp-48], xmm0
movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
addsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-32]
movsd   QWORD PTR [rbp-24], xmm0
pxor    xmm0, xmm0
movsd   QWORD PTR [rbp-32], xmm0
mov     DWORD PTR [rbp-40], 1

.L9:
mov     eax, DWORD PTR [rbp-36]
mov     edx, eax
shr     edx, 31
add     eax, edx
sar     eax
cmp     DWORD PTR [rbp-40], eax
jg      .L8
pxor    xmm0, xmm0
cvtsi2sd    xmm0, DWORD PTR [rbp-40]
addsd   xmm0, xmm0
movsd   xmm1, QWORD PTR .LC6[rip]
subsd   xmm0, xmm1
mulsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-48]

```

```

movsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-88]
addsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-80], xmm0
mov      rax, QWORD PTR [rbp-80]
movq     xmm0, rax
call     fx(double)
movsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
addsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-32], xmm0
add      DWORD PTR [rbp-40], 1
jmp      .L9

```

.L8:

```

movsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-56]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC7[rip]
mulsd    xmm1, xmm0
movsd    xmm2, QWORD PTR [rbp-24]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC8[rip]
mulsd    xmm0, xmm2
addsd    xmm1, xmm0
movsd    xmm2, QWORD PTR [rbp-32]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC9[rip]
mulsd    xmm0, xmm2
addsd    xmm1, xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-64]
mulsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-48]
addsd    xmm0, xmm1
mulsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-48]
movsd    xmm1, QWORD PTR .LC10[rip]
divsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-112], xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-112]
ucomisd  xmm0, QWORD PTR [rbp-72]
setp     al
mov      edx, 1
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-112]
ucomisd  xmm0, QWORD PTR [rbp-72]
mov      ebx, edx
cmov     ebx, eax
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-112]
subsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-72]
movq     rax, xmm0
movq     xmm0, rax
call     std::abs(double)
movsd    QWORD PTR [rbp-120], xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-104]
movapd   xmm4, xmm0
mulsd    xmm4, QWORD PTR [rbp-112]
movq     rax, xmm4
movq     xmm0, rax
call     std::abs(double)
movq     rax, xmm0
movq     xmm6, rax
comisd   xmm6, QWORD PTR [rbp-120]
setnb    al
and      eax, ebx
movzx    eax, al
test     eax, eax
setne    al
test     al, al
je       .L10
jmp      .L11

```

.L10:

```

movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-112]
movq     rax, xmm0

```

```

    movq    xmm0, rax
    mov     rbx, QWORD PTR [rbp-8]
    leave
    ret
.LC13:
    .string "area= %lf "
main:
    push    rbp
    mov     rbp, rsp
    sub     rsp, 32
    pxor    xmm0, xmm0
    movsd   QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC6[rip]
    movsd   QWORD PTR [rbp-16], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC11[rip]
    movsd   QWORD PTR [rbp-24], xmm0
    pxor    xmm0, xmm0
    movsd   QWORD PTR [rbp-32], xmm0
    movsd   xmm2, QWORD PTR [rbp-8]
    movsd   xmm1, QWORD PTR .LC12[rip]
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
    mov     rax, QWORD PTR [rbp-16]
    movapd  xmm3, xmm2
    movapd  xmm2, xmm1
    movapd  xmm1, xmm0
    movq    xmm0, rax
    call   .simps(double, double, double, double)
    movq    rax, xmm0
    mov     QWORD PTR [rbp-32], rax
    mov     rax, QWORD PTR [rbp-32]
    movq    xmm0, rax
    mov     edi, OFFSET FLAT:.LC13
    mov     eax, 1
    call    printf
    mov     eax, 0
    leave
    ret
.LC0:
    .long   -1
    .long   2147483647
    .long   0
    .long   0
.LC1:
    .long   0
    .long   -2147483648
    .long   0
    .long   0
.LC2:
    .long   0
    .long   1073741824
.LC4:
    .long   0
    .long   1074790400
.LC5:
    .long   0
    .long   1074266112
.LC6:
    .long   0
    .long   1072693248
.LC7:
    .long   0
    .long   1075576832
.LC8:
    .long   0

```



	.long	1076625408
.LC9:	.long	0
	.long	1076887552
.LC10:	.long	0
	.long	1076756480
.LC11:	.long	0
	.long	1075970048
.LC12:	.long	-1598689907
	.long	1051772663

# ПРИЛОЖЕНИЕ Г.

## РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММНОГО РАСЧЕТА МЕТРИК ДЛЯ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ.

Statistics for module output\_pascal.lxm

=====

The number of different operators: 25

The number of different operands: 31

The total number of operators: 164

The total number of operands : 105

Dictionary ( D ) : 56

Length ( N ) : 269

Length estimation ( ^N ) : 269.676

Volume ( V ) : 1562.18

Potential volume ( \*V ) : 19.6515

Limit volume ( \*\*V ) : 38.2071

Programming level ( L ) : 0.0125795

Programming level estimation ( ^L ) : 0.02361

Intellect ( I ) : 36.8972

Time of programming ( T ) : 6899.12

Time estimation ( ^T ) : 3683.72

Programming language level (lambda) : 0.247207

Work on programming ( E ) : 124184

Error ( B ) : 0.829703

Error estimation ( ^B ) : 0.520726

Table:

=====

Operators:

	1		24		()
	2		11		*
	3		9		+
	4		8		-
	5		8		/
	6		47		;
	7		1		<=
	8		1		<>
	9		20		=
	10		2		abs
	11		1		and
	12		1		chr
	13		1		const
	14		3		dfx
	15		2		exp
	16		1		for
	17		2		function
	18		5		fx
	19		2		integer
	20		1		procedure
	21		1		program
	22		8		real
	23		1		repeat
	24		2		simps
	25		2		writeln

Operands:

	1		1		'area= '
--	---	--	---	--	----------

	2		2		0.0
	3		1		1
	4		2		1.0
	5		1		1.0E-6
	6		1		14.0
	7		1		15.0
	8		1		16.00
	9		6		2
	10		1		2.0
	11		1		3.0
	12		1		4.0
	13		1		7
	14		1		7.0
	15		1		9.0
	16		8		delta_x
	17		1		dfx
	18		3		end_cor
	19		4		end_sum
	20		5		even_sum
	21		1		fx
	22		2		i
	23		10		lower
	24		8		odd_sum
	25		7		pieces
	26		1		simpl
	27		10		sum
	28		4		sum1
	29		4		tol
	30		8		upper
	31		7		

# **ПРИЛОЖЕНИЕ Д.** **РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММНОГО РАСЧЕТА МЕТРИК ДЛЯ** **ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ СИ.**

STATISTICS FOR MODULE OUTPUT\_\_C.LXM

```

=====
THE NUMBER OF DIFFERENT OPERATORS: 27
THE NUMBER OF DIFFERENT OPERANDS: 29
THE TOTAL NUMBER OF OPERATORS: 168
THE TOTAL NUMBER OF OPERANDS: 110
DICTIONARY ( D ) : 56
LENGTH ( N ) : 278
LENGTH ESTIMATION ( ^N ) : 269.263
VOLUME ( V ) : 1614.44
POTENTIAL VOLUME ( *V ) : 19.6515
LIMIT VOLUME ( **V ) : 38.2071
PROGRAMMING LEVEL ( L ) : 0.0121723
PROGRAMMING LEVEL ESTIMATION ( ^L ) : 0.0195286
INTELLECT ( I ) : 31.5279
TIME OF PROGRAMMING ( T ) : 7368.49
TIME ESTIMATION ( ^T ) : 4448.48
PROGRAMMING LANGUAGE LEVEL (LAMBDA) : 0.239204
WORK ON PROGRAMMING ( E ) : 132633
ERROR ( B ) : 0.866921
ERROR ESTIMATION ( ^B ) : 0.538148

```

TABLE:

```

=====
OPERATORS:

```

	1		1		!=
	2		1		&
	3		14		()
	4		14		*
	5		9		+
	6		1		++
	7		13		,
	8		5		-
	9		8		/
	10		33		;
	11		2		<=
	12		22		=
	13		3		_-
	14		2		ABS
	15		1		CONST
	16		3		DFX
	17		15		DOUBLE
	18		1		DOWHILE
	19		2		EXP
	20		1		FOR
	21		5		FX
	22		3		INT
	23		1		MAIN
	24		1		PRINTF
	25		4		RETURN
	26		2		SIMPS
	27		1		VOID

OPERANDS:

	1		1		"AREA= %LF "
--	---	--	---	--	--------------

	2		1		0
	3		4		0.0
	4		1		1
	5		5		1.0
	6		1		1.0E-6
	7		1		14.0
	8		1		15.0
	9		1		16.00
	10		3		2
	11		4		2.0
	12		1		3.0
	13		1		4.0
	14		1		7.0
	15		1		9.0
	16		8		DELTA_X
	17		3		END_COR
	18		4		END_SUM
	19		5		EVEN_SUM
	20		4		I
	21		9		LOWER
	22		8		ODD_SUM
	23		7		PIECES
	24		3		RES
	25		10		SUM
	26		4		SUM1
	27		4		TOL
	28		7		UPPER
	29		7		X