

# Solution

Dez

2017 年 11 月 1 日

## 1 管道

首先求出最小生成树，发现要想使权值和最小，每次只会在原树中加入一条边，同时去掉一条边。去掉的边肯定在新加入边后形成的环中去掉。发现形成环的路径就是新加入边的两个断点到最近公共祖先的路径。答案只可能在这些边里面，用倍增维护点到祖先的路径中的权值最大值。

## 2 棋盘

动态规划。可以求出最大矩形不超过某值的方案数，那么用差分的思想可以求出最大矩形为某值的方案数。每一行状态压缩，暴力转移，注意判断转移是否合法。

## 3 颜色

莫队裸题，手动分块 3500 最快??? 正解树套树（主席树）。