# АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «АКАДЕМИЯ ТОП»

#### ГРУППОВОЙ ПРОЕКТ

Уровень профессионального образования: Среднее профессиональное образование

Квалификация: Программист

Учебный предмет: Технология доступа к базам данных ADO.NET

Тема: Система обслуживания читателей библиотеки.

Преподаватель: О. А. Рослова

Участники: Колобов Евгений Манько Аким Деменев Данил

Группа: 9/3-РПО-23/1

## СОДЕРЖАНИЕ

| ВВЕДЕНИЕ                                     | 3  |
|--|----|
| ГЛАВА 1. БАЗА ДАННЫХ                         | 4  |
| 1.1 Описание сущностей                       | 4  |
| 1.2 ER диаграмма                             | 4  |
| 1.3 Нормализация                             | 5  |
| 1.4 Описание финальных таблиц и их атрибутов | 8  |
| ГЛАВА 2. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ                 | 10 |
| 2.1 Общий интерфейс для пользователей        | 10 |
| 2.2 Интерфейс автора                         | 10 |
| 2.3 Интерфейс читателя                       |    |
| ГЛАВА 3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ              | 13 |
| 3.1 Test case                                | 13 |
| 3.2 Результаты тестирования                  | 15 |
| ЗАКЛЮЧЕНИЕ                                   | 16 |
| ПРИЛОЖЕНИЕ                                   | 17 |

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Сейчас автоматизация рабочих процессов является ключевым фактором для повышения эффективности деятельности любой организации. Ручной учёт книг, читателей и операций по выдаче/возврату литературы отнимает много времени, увеличивает вероятность ошибок и в принципе бесполезен когда есть возможность в автоматизации.

Данный проект посвящен созданию базы данных, которая позволит решить эти проблемы путем автоматизации основных задач сотрудника библиотеки.

Цель проекта - разработать информационную систему «Библиотека», позволяющую автоматизировать: учёт книжного фонда, регистрацию читателей, а также контроль операций по выдаче и возврату книг. Система упростит работу сотрудников библиотеки и предоставить быстрый доступ к актуальной информации.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1. Провести анализ предметной области и определить сущности библиотеки.
- 2. Спроектировать логическую и физическую структуру базы данных, определить таблицы, атрибуты, типы данных и связи между ними.
- 3. Создать базу данных с использованием SQL SSMS
- 4. Заполнить таблицы базы данных тестовыми данными для демонстрации работоспособности системы.
- 5. Реализовать консольный интерфейс при помощи C# и LINQ в Visual Studio
- 6. Реализовать основные функции системы:
  - о Функцию логина в аккаунт.
  - Функции автора.
  - о Функции читателя.
- 7. Провести тестирование разработанного программного обеспечения на предмет корректности выполнения операций и целостности данных.
- 8. Подготовить отчетную документацию по проекту.

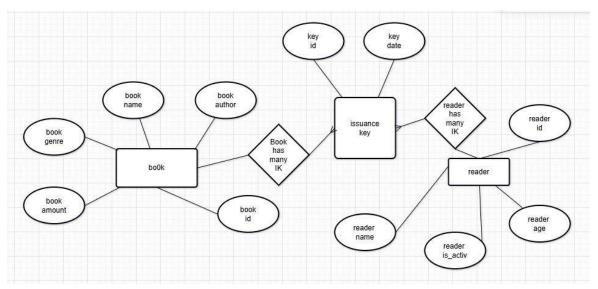
#### ГЛАВА 1. БАЗА ДАННЫХ

#### 1.1 Описание сущностей

Список таблиц (сущностей):

- Книги (BOOKS): кол-во книг, жанр, название, автор, id,
- Читатели (READERS): прозвище, статус, возраст, id,
- Ключ выдачи (ISSUANCE KEY): ключ, дата

#### 1.2 ER диаграмма



Изображение 1: ER-диаграмма

### 1.3 Нормализация

#### Исходная таблица:

| book_id     | book_name            | book_amount       | book_author     | book_genre           |
|-------------|----------------------|-------------------|-----------------|----------------------|
| 0           | Война и Война        | 7                 | Худой Т. М.     | Драма, Фэнтези       |
| 1           | Как сварить яйцо     | 19                | Картонков К. Д. | Кулинария,<br>Советы |
| 2           | Сферы в<br>Геометрии | 5                 | Подсчётова Ю. Т | Наука, Хоррор        |
|             |                      |                   |                 |                      |
| reader_id   | reader_name          | reader_birth_date | reader_active   |                      |
| 0           | Микрочел             | 08.01.2010        | 0               |                      |
| 1           | Денис                | 29.02.2002        | 1               |                      |
| 2           | Infgotoinf           | 01.05.2005        | 0               |                      |
|             |                      |                   |                 |                      |
| issuance_id | key_date             | key_reader_id     | key_book_id     | key_closed           |
| 0           | 08.10.2025           | 1                 | 1               | 0                    |
| 1           | 27.08.2025           | 2                 | 0               | 1                    |

Таблица 1: Исходная таблица

#### 1NF – Удаление повторов данных в таблицах

| nre |
|-----|
|     |
| ви  |
| пя  |
| 1   |
|     |
|     |
|     |
|     |
|     |
|     |
| sed |
| ·   |
|     |
|     |

Таблица 2: 1 нормализованная форма

2NF – Удаление избыточности данных, распределение данных по таблицам

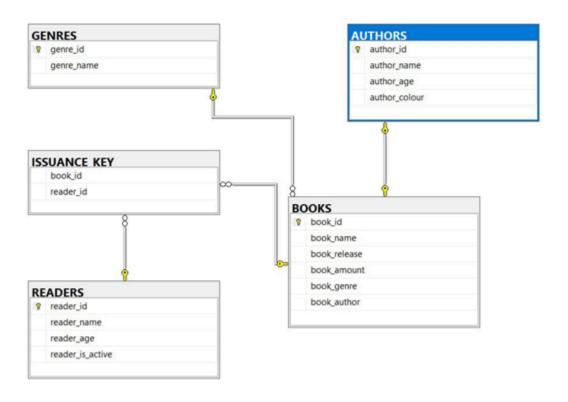
| losed |
|-------|
| )     |
| L     |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |
|       |

Таблица 3: 2 нормализованная форма

3NF – всё соединено по ID и удалена транзитивная зависимость

| book id   | book name        | book amount       | book author   | book_genre |
|-----------|------------------|-------------------|---------------|------------|
| SOOK_IG   | Socia_nume       | zoon_amount       | DOOK_ddt1101  | zook_genre |
| 0         | Война и Война    | 7                 | 0             | 0          |
|           |                  |                   |               |            |
| 1         | Как сварить яйцо | 19                | 1             | 1          |
| 2         | Сферы в          | 5                 | 2             | 2          |
| 2         | Геометрии        | 3                 | 2             | 2          |
|           |                  |                   |               |            |
| reader_id | reader_name      | reader_birth_date | reader_active |            |
| 0         | Микрочел         | 08.01.2010        | 0             |            |
| 1         | Денис            | 29.02.2002        | 1             |            |
| 2         | Infgotoinf       | 01.05.2005        | 0             |            |
|           |                  |                   |               |            |
| key_id    | key_date         | key_reader_id     | key_book_id   | key_closed |
| 0         | 08.10.2025       | 1                 | 1             | 0          |
| 1         | 27.08.2025       | 2                 | 0             | 1          |
|           |                  |                   |               |            |
| author_id | author_name      | author_birth_date |               |            |
| 0         | Худой Т. М.      | 19.09.1980        |               |            |
| 1         | Картонков К. Д.  | 03.06.1991        |               |            |
| 2         | Подсчётова Ю. Т  | 05.02.1844        |               |            |
|           |                  |                   |               |            |
| genre_id  | genre_name       |                   |               |            |
| 0         | Фэнтези          |                   |               |            |
| 1         | Кулинария        |                   |               |            |
| 2         | Наука            |                   |               |            |

Таблица 4: 3 нормализованная форма



Изображение 2: диаграмма из СУБД

#### 1.4 Описание финальных таблиц и их атрибутов

Атрибуты и ключи каждой таблицы:

- 1. Aвторы: AUTHOR ID (PK);
- 2. Книги: BOOK ID (PK), BOOK GENRE (FK), BOOK AUTHOR (FK);
- 3. Читатели: READER ID (PK);
- 4. Жанры: GENRE ID (PK);
- 5. Ключ выдачи: ISSUENCE ID (PK), READER ID (FK), BOOK ID (FK).

#### **AUTHORS**:

- author id (PK) int NOT NULL
- author name nvarchar (32) NOT NULL
- author birth date date

#### BOOKS:

- book\_id (PK) int NOT NULL
- book name nvarchar (64) NOT NULL
- book amount int NOT NULL
- book\_author (FK) int NOT NULL
- book\_genre (FK) int NOT NULL

#### **ISSUANCE KEY:**

- book id (FK) int NOT NULL
- reader\_id (FK) int NOT NULL

#### **READERS**:

- reader id (PK) int NOT NULL
- reader name nvarchar (32) NOT NULL
- reader\_birth\_date date
- reader\_is\_active bit NOT NULL

#### **GENRES**:

- genre\_id (PK) int NOT NULL
- genre\_name nvarchar (32) NOT NULL

#### ГЛАВА 2. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

#### 2.1 Общий интерфейс для пользователей

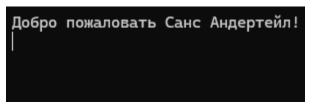
При входе в программу первое, на что мы обращаем внимание - это естественно её интерфейс, и так как мы делаем консольное приложение, то самое главное, чтобы с интерфейсом был удобен и понятен.

```
Добро пожаловать в Библиотеку!
Введите своё имя пользователя и пароль чтобы войти:
```

Изображение 3: Экран входа

```
Добро пожаловать в Библиотеку!
Введите своё имя пользователя и пароль чтобы войти:
чел
ыыыыыыы
Неверный ввод данных
```

Изображение 4: Экран неудачного входа



Изображение 5: Экран удачного входа

#### 2.2 Интерфейс автора

Интерфейс автора позволяет создавать и изменять свои книги.

```
Введите, что вы хотите сделать:
1: Посмотреть свои книги
2: Добавить книгу
3: Изменить книгу
4: Посмотреть жанры
0: Выйти
```

Изображение 6: Интерфейс автора

```
book id book name genre book ammount
1 Программирование на языке С++ Шутка 11
5 Гайд на попадание в тюрьму Философия 25
13 Лол Дебаговый ад 5
```

Изображение 7: Пример просмотра своих книг

```
Введите название новой книги:
Крутая книга
Введите айди жанра новой книги:
6
Введите колличиство этих книг:
13
Книга добавлена
```

Изображение 8: Пример создания новой книги

```
Введите Id книги которую хотите изменить:

16

Хотите поменять название книги (Супер крутая книга)?[y/N]

у
Введите новое название книги:
Супер пупер крутая книга
Хотите поменять жанр книги (6)?[y/N]

у
Введите новое id жанра книги:
5

Хотите поменять кол-во книги (13)?[y/N]

Книга изменена
```

Изображение 9: Пример изменения книги

```
genre id
                genre name
        Библийский триллер
        Библиотечный хоррор
3
        Дебаговый ад
4
        Хеллоуинские страшилки
5
        Шутка
6
        Сказки на ночь
7
        Рецепты
8
        Философия
```

Изображение 10: Пример вывода жанров

#### 2.3 Интерфейс читателя

Интерфейс читателя позволяет получать и возвращать книги.

```
Введите, что вы хотите сделать:
1: Посмотреть книги
2: Взать книгу
3: Вернуть книгу
4: Посмотреть взятые книги
0: Выйти
```

Изображение 11: Интерфейс читателя

#### ГЛАВА 3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

#### 3.1 Test case

Для проверки корректности работы основной бизнес-логики был создан отдельный тестовый проект fanfic.bible.tests. Тесты используют технологию MSTest и базу данных в памяти (In-Memory Database) для изоляции от основной БД. Ниже приведены два сценария тестирования.

| Название               | Test Case: Успешная выдача доступной книги  |
|------------------------|---|
| Цель                   | Проверить, что функция issue_book корректно обрабатывает выдачу книги, которая есть в наличии.  |
| Предусловия            | <ol> <li>В базе данных существует книга с book_id = 1.</li> <li>У этой книги book_amount &gt; 0.</li> </ol>   |
| Шаги                   | 1. Вызвать метод dbMiddleMan.issue_book(reader_id: 1, book_id: 1).  |
| Ожидаемый<br>результат | <ol> <li>Метод возвращает true.</li> <li>Значение book_amount для книги с book_id = 1 уменьшилось на</li> <li>В таблице issuance_keys создана новая запись о выдаче.</li> </ol> |

Таблица 5. Сценарий тестирования №1: Успешная выдача книги

| Название               | Test Case: Попытка выдачи книги, которой нет в наличии   |
|------------------------|--|
| Цель                   | Проверить, что функция issue_book не позволяет выдать книгу, которой нет в наличии.  |
| Предусловия            | <ol> <li>В базе данных существует книга с book_id = 2.</li> <li>У этой книги book_amount = 0.</li> </ol>   |
| Шаги                   | 1. Вызвать метод dbMiddleMan.issue_book(reader_id: 1, book_id: 2).   |
| Ожидаемый<br>результат | <ol> <li>Метод возвращает false.</li> <li>Значение book_amount для книги с book_id = 2 не изменилось.</li> <li>Новая запись в issuance_keys не создана.</li> </ol> |

Таблица 6. Сценарий тестирования №2: Попытка выдачи отсутствующей книги

#### 3.2 Результаты тестирования

Все реализованные модульные тесты были запущены с помощью отдельного тестового приложения. Все тесты успешно пройдены, что подтверждает корректность работы ключевых функций бизнес-логики программы.

```
Тестовый проект запущен!
Версия .NET: 8.0.20
Загружена сборка: fanfic.bible.tests, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=null
Running tests for: AddBookTests
  [PASS] AddBook_ShouldAddBook_WhenGenreExists
  [PASS] AddBook_ShouldNotAddBook_WhenGenreDoesNotExist
Running tests for: GetAuthorIdByNameTests
[PASS] GetAuthorIdByName_ShouldReturnCorrectId_WhenAuthorExists
[PASS] GetAuthorIdByName_ShouldReturnZero_WhenAuthorDoesNotExist
Running tests for: GetAuthorsBooksTests
  [PASS] GetAuthorsBooks_ShouldReturnCorrectBooks_WhenAuthorHasBooks
  [PASS] GetAuthorsBooks_ShouldReturnEmptyList_WhenAuthorHasNoBooks
Running tests for: GetBooksTests
  [PASS] GetBooks_ShouldReturnAllBooks
Running tests for: GetBookTests
[PASS] GetBook_ShouldReturnBook_WhenBookExists
  [PASS] GetBook_ShouldReturnNull_WhenBookDoesNotExist
Running tests for: GetGenresTests
  [PASS] GetGenres_ShouldReturnAllGenres
Running tests for: GetReaderIdByNameTests
  [PASS] GetReaderIdByName_ShouldReturnCorrectId_WhenReaderExists
  [PASS] GetReaderIdByName_ShouldReturnZero_WhenReaderDoesNotExist
Running tests for: GetUserTests
[PASS] GetUser_ShouldReturnCorrectUserModel
Running tests for: IssueBookTests
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnFalse_WhenBookDoesNotExist
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnFalse_WhenBookIsNotAvailable
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnTrueAndDecreaseAmount_WhenBookIsAvailable
Running tests for: UnIssueBookTests
  [PASS] UnIssueBook_ShouldReturnFalse_WhenKeyDoesNotExist
[PASS] UnIssueBook_ShouldReturnTrueAndIncreaseAmount_WhenKeyExists
Running tests for: UserIsInAuthorsTests
  [PASS] UserIsInAuthors_ShouldReturnFalse_WhenAuthorDoesNotExist
  [PASS] UserIsInAuthors_ShouldReturnTrue_WhenAuthorExists
Running tests for: UserIsInReadersTests
  [PASS] UserIsInReaders_ShouldReturnFalse_WhenReaderDoesNotExist
  [PASS] UserIsInReaders_ShouldReturnTrue_WhenReaderExists
TEST SUMMARY:
Total tests: 22
Passed: 22
Failed: 0
Success rate: 100.0%
```

Изображение 12: Результаты выполнения тестов

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Спроектирована и реализована реляционная база данных, отвечающая требованиям предметной области и нормализованная до 3HФ.

Создано консольное приложение на С# с использованием Entity Framework, которое предоставляет основной функционал для двух ролей пользователей: автора и читателя. Разработан и интегрирован отдельный модуль для автоматизированного тестирования, что позволило обеспечить высокое качество и надежность ключевых функций программы. Трудности и их преодоление:

- Проблема: В процессе разработки возникла сложность с организацией тестового проекта. Первоначальная идея запускать тесты при каждом старте основного приложения приводила к циклическим зависимостям и ошибкам при загрузке сборок.
- Решение: Было принято решение полностью разделить основное и тестовое приложения. Тестовый проект был преобразован в отдельное консольное приложение. Это является стандартной практикой в индустрии и позволило изолировать тесты, упростить запуск и отладку как основного кода, так и тестов.
- Проект готов к демонстрации и дальнейшему развитию. Возможные направления для улучшения: переход на графический интерфейс (например, WPF или веб-интерфейс), расширение ролевой модели (например, добавление роли "Библиотекарь"), реализация более сложной логики поиска и фильтрации книг.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ

Ниже представлены листинги ключевых методов из класса dbMiddleMan, отвечающего за основную бизнес-логику и взаимодействие с базой данных.

```
Метод GetAuthorsBooks(int user id)
Возвращает: List<book>
Комментарий: Метод принимает ід автора и возвращает все его книги в виде листа.
// 1. Посмотреть свои книги
    public List<book> GetAuthorsBooks(int user_id)
      var info = from book in db.books
             where book.book author id == user id
             select book;
      return info.ToList();
Метод GetGenres()
Возвращает: List<genre>
Комментарий: Возвращает лист со всеми существующими жанрами.
// 4. Посмотреть жанры
    public List<genre> GetGenres()
      var info = from genre in db.genres
             select genre;
      return info.ToList();
    public void PrintGenres()
       Console.WriteLine($"genre id\tgenre name");
      foreach (genre? genre in GetGenres())
         Console.WriteLine($"{genre.genre id}\t{genre.genre name}");
Метод get_books()
Возвращает: List<Book>
Комментарий:
Простая функция возвращающая список книг. Аналогична "SELECT * FROM books"
public List<book> get_books()
    {
      var info = from book in db.books
```

#### Метод AddBook(book new\_book)

select book;
return info.ToList();

Возвращает: bool

Комментарий: Метод принимает объект book. Перед добавлением он проверяет, существует ли в базе данных жанр с указанным book\_genre\_id. Если жанр существует, книга добавляется в базу данных и изменения сохраняются.

```
public bool AddBook(book new book)
    {
       var info = from genre in db.genres
             where genre_genre_id == new_book.book_genre_id
             select genre;
       if (!info.Any())
         return false;
       else
         db.books.Add(new book);
         db.SaveChanges();
         return true;
Метод issue_book(int reader_id, int book_id)
Возвращает: bool
Комментарий: Метод находит книгу по ID. Если книга существует и есть в наличии (book_amount > 0), её количество
уменьшается на единицу и создается новая запись в таблице issuance keys со статусом "не закрыта" (ik closed = false).
public bool issue book(int reader id, int book id)
       //book\ issuedBook = db.books
       // . Where(id => id.book id == book id)
       // .ToList()[0]; //Видимо это всё же не костыль, но get_user комент слишко смешной чтобы его удалять
       // Заменяет верхнее потому что
https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/sql/linq/how-to-update-rows-in-the-database
       book? issuedBook = (from book in db.books
                 where book.book id == book id
                 select book).FirstOrDefault(); //для работы теста
       if (issuedBook == null || issuedBook.book amount <= 0)
         return false;
       issuedBook.book amount--;
       issuance_key newKey = new issuance_key();
       newKey.ik date = DateOnly.FromDateTime(DateTime.Now);
       newKey.ik_book_id = book_id;
       newKey.ik reader id = reader id;
       newKey.ik closed = false;
       db.issuance keys.Add(newKey);
       db.SaveChanges();
       //db.issuance keys.InsertOnSubmit(newKey);
       //db.SubmitChanges();
       return true;
```

18

#### Метод un\_issue\_book(int ik\_reader\_id, int ik\_book\_id)

Возвращает: bool Комментарий: Метод находит запись о выдаче (issuance\_key) по её ID. Если запись найдена, её статус меняется на "закрыта" (ik\_closed = true), а количество экземпляров соответствующей книги увеличивается на единицу. public bool un\_issue\_book(int ik\_reader\_id, int ik\_book\_id) issuance key? key = (from issuance key in db.issuance keys where issuance key.ik reader id == ik reader id && issuance key.ik book id == ik book id select issuance key).FirstOrDefault(); if(key == null)return false; book? bookInfo = db.books.Find(key.ik book id); if (bookInfo == null) return false; key.ik closed = true; bookInfo.book amount += 1; db.SaveChanges(); return true; Метод get\_book(int book\_id) Возвращает: book? (book или null) public List<book> get\_books() { var info = from book in db.books select book; return info.ToList();

Поиск книги по id. Если книги с указанным id не существует, возвращается null

Комментарий:

#### Метод get\_user(int user\_id)

```
Bosbpaщaer: UserModel

public UserModel get_user(int user_id)

{
    UserModel model = new UserModel();

    model.readerInfo = db.readers
        .Where(i => i.reader_id == user_id)
        .ToList()[0]; // BOT ЭТО КОСТЫЛЬ, а не эта всякая акимовская фигня

    model.issuances = db.issuance_keys
        .Where(ik => ik.ik_reader_id == user_id)
        .ToList();

    model.issuedBookIds = model.issuances
        .Select(i => i.ik_book_id)
        .ToList();

    return model;
    }

Комментарий:
Получение модели пользователя по id.
```

Ниже представлены модели данных использованные в проекте.

Модель(Структура) UserModel Поля: readerInfo: reader; issuances: List<issuance\_key> issuedBookIds: List<int>

Комментарий:

Модель пользователя, содержащая всю касающуюся его информацию. Содержит: соответствующую строку из таблицы читателей, список строк из таблицы ключей выдачи (issuance keys), список id книг выданных пользователю.

20