АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «АКАДЕМИЯ ТОП»

ГРУППОВОЙ ПРОЕКТ

Уровень профессионального образования: Среднее профессиональное образование

Квалификация: Программист

Учебный предмет: Технология доступа к базам данных ADO.NET

Тема: Система обслуживания читателей библиотеки.

Преподаватель: О. А. Рослова

Участники: Колобов Евгений ВуМанько Аким Деменев Данил

Группа: 9/3-РПО-23/1

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
ГЛАВА 1. БАЗА ДАННЫХ	4
1.1 Описание сущностей	4
1.2 ER диаграмма	4
1.3 Нормализация	5
1.4 Описание финальных таблиц и их атрибутов	8
ГЛАВА 2. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ	10
2.1 Общий интерфейс для пользователей	10
2.2 Интерфейс автора	10
2.3 Интерфейс читателя	
ГЛАВА 3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ	13
3.1 Test case	13
3.2 Результаты тестирования	15
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	16
ПРИЛОЖЕНИЕ	17

ВВЕДЕНИЕ

Сейчас автоматизация рабочих процессов является ключевым фактором для повышения эффективности деятельности любой организации. Ручной учёт книг, читателей и операций по выдаче/возврату литературы отнимает много времени, увеличивает вероятность ошибок и в принципе бесполезен когда есть возможность в автоматизации.

Данный проект посвящен созданию базы данных, которая позволит решить эти проблемы путем автоматизации основных задач сотрудника библиотеки.

Цель проекта - разработать информационную систему «Библиотека», позволяющую автоматизировать: учёт книжного фонда, регистрацию читателей, а также контроль операций по выдаче и возврату книг. Система упростит работу сотрудников библиотеки и предоставить быстрый доступ к актуальной информации.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1. Провести анализ предметной области и определить сущности библиотеки.
- 2. Спроектировать логическую и физическую структуру базы данных, определить таблицы, атрибуты, типы данных и связи между ними.
- 3. Создать базу данных с использованием SQL SSMS
- 4. Заполнить таблицы базы данных тестовыми данными для демонстрации работоспособности системы.
- 5. Реализовать консольный интерфейс при помощи C# и LINQ в Visual Studio
- 6. Реализовать основные функции системы:
 - о Функцию логина в аккаунт.
 - Функции автора.
 - о Функции читателя.
- 7. Провести тестирование разработанного программного обеспечения на предмет корректности выполнения операций и целостности данных.
- 8. Подготовить отчетную документацию по проекту.

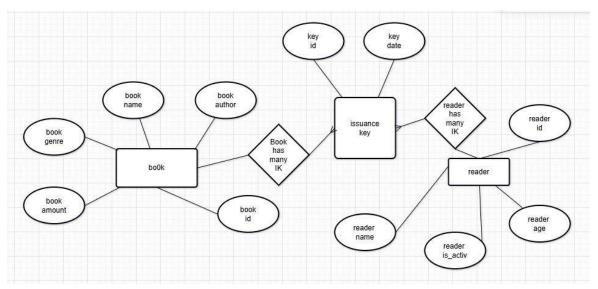
ГЛАВА 1. БАЗА ДАННЫХ

1.1 Описание сущностей

Список таблиц (сущностей):

- Книги (BOOKS): кол-во книг, жанр, название, автор, id,
- Читатели (READERS): прозвище, статус, возраст, id,
- Ключ выдачи (ISSUANCE KEY): ключ, дата

1.2 ER диаграмма



Изображение 1: ER-диаграмма

1.3 Нормализация

Исходная таблица:

book_id	book_name	book_amount	book_author	book_genre
0	Война и Война	7	Худой Т. М.	Драма, Фэнтези
1	Как сварить яйцо	19	Картонков К. Д.	Кулинария, Советы
2	Сферы в Геометрии	5	Подсчётова Ю. Т	Наука, Хоррор
reader_id	reader_name	reader_birth_date	reader_active	
0	Микрочел	08.01.2010	0	
1	Денис	29.02.2002	1	
2	Infgotoinf	01.05.2005	0	
issuance_id	key_date	key_reader_id	key_book_id	key_closed
0	08.10.2025	1	1	0
1	27.08.2025	2	0	1

Таблица 1: Исходная таблица

1NF – Удаление повторов данных в таблицах

nre
ви
пя
1
sed
·

Таблица 2: 1 нормализованная форма

2NF – Удаление избыточности данных, распределение данных по таблицам

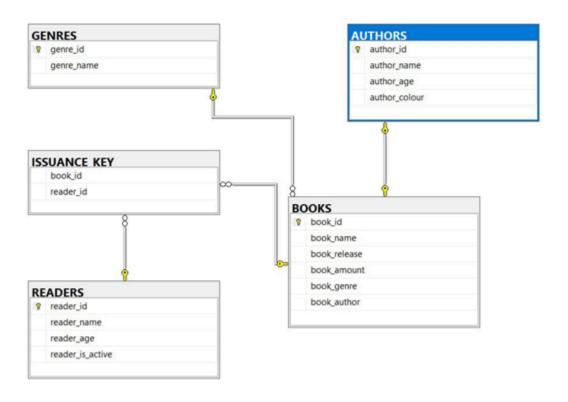
losed
)
L

Таблица 3: 2 нормализованная форма

3NF – всё соединено по ID и удалена транзитивная зависимость

book id	book name	book amount	book author	book_genre
SOOK_IG	Socia_nume	zoon_amount	DOOK_ddt1101	zook_genre
0	Война и Война	7	0	0
1	Как сварить яйцо	19	1	1
2	Сферы в	5	2	2
2	Геометрии	3	2	2
reader_id	reader_name	reader_birth_date	reader_active	
0	Микрочел	08.01.2010	0	
1	Денис	29.02.2002	1	
2	Infgotoinf	01.05.2005	0	
key_id	key_date	key_reader_id	key_book_id	key_closed
0	08.10.2025	1	1	0
1	27.08.2025	2	0	1
author_id	author_name	author_birth_date		
0	Худой Т. М.	19.09.1980		
1	Картонков К. Д.	03.06.1991		
2	Подсчётова Ю. Т	05.02.1844		
genre_id	genre_name			
0	Фэнтези			
1	Кулинария			
2	Наука			

Таблица 4: 3 нормализованная форма



Изображение 2: диаграмма из СУБД

1.4 Описание финальных таблиц и их атрибутов

Атрибуты и ключи каждой таблицы:

- 1. Aвторы: AUTHOR ID (PK);
- 2. Книги: BOOK ID (PK), BOOK GENRE (FK), BOOK AUTHOR (FK);
- 3. Читатели: READER ID (PK);
- 4. Жанры: GENRE ID (PK);
- 5. Ключ выдачи: ISSUENCE ID (PK), READER ID (FK), BOOK ID (FK).

AUTHORS:

- author id (PK) int NOT NULL
- author name nvarchar (32) NOT NULL
- author birth date date

BOOKS:

- book_id (PK) int NOT NULL
- book name nvarchar (64) NOT NULL
- book amount int NOT NULL
- book_author (FK) int NOT NULL
- book_genre (FK) int NOT NULL

ISSUANCE KEY:

- book id (FK) int NOT NULL
- reader_id (FK) int NOT NULL

READERS:

- reader id (PK) int NOT NULL
- reader name nvarchar (32) NOT NULL
- reader_birth_date date
- reader_is_active bit NOT NULL

GENRES:

- genre_id (PK) int NOT NULL
- genre_name nvarchar (32) NOT NULL

ГЛАВА 2. ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

2.1 Общий интерфейс для пользователей

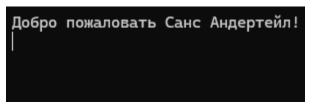
При входе в программу первое, на что мы обращаем внимание - это естественно её интерфейс, и так как мы делаем консольное приложение, то самое главное, чтобы с интерфейсом был удобен и понятен.

```
Добро пожаловать в Библиотеку!
Введите своё имя пользователя и пароль чтобы войти:
```

Изображение 3: Экран входа

```
Добро пожаловать в Библиотеку!
Введите своё имя пользователя и пароль чтобы войти:
чел
ыыыыыыы
Неверный ввод данных
```

Изображение 4: Экран неудачного входа



Изображение 5: Экран удачного входа

2.2 Интерфейс автора

Интерфейс автора позволяет создавать и изменять свои книги.

```
Введите, что вы хотите сделать:
1: Посмотреть свои книги
2: Добавить книгу
3: Изменить книгу
4: Посмотреть жанры
0: Выйти
```

Изображение 6: Интерфейс автора

```
book id book name genre book ammount
1 Программирование на языке С++ Шутка 11
5 Гайд на попадание в тюрьму Философия 25
13 Лол Дебаговый ад 5
```

Изображение 7: Пример просмотра своих книг

```
Введите название новой книги:
Крутая книга
Введите айди жанра новой книги:
6
Введите колличиство этих книг:
13
Книга добавлена
```

Изображение 8: Пример создания новой книги

```
Введите Id книги которую хотите изменить:

16

Хотите поменять название книги (Супер крутая книга)?[y/N]

у
Введите новое название книги:
Супер пупер крутая книга
Хотите поменять жанр книги (6)?[y/N]

у
Введите новое id жанра книги:
5

Хотите поменять кол-во книги (13)?[y/N]

Книга изменена
```

Изображение 9: Пример изменения книги

```
genre id
                genre name
        Библийский триллер
        Библиотечный хоррор
3
        Дебаговый ад
4
        Хеллоуинские страшилки
5
        Шутка
6
        Сказки на ночь
7
        Рецепты
8
        Философия
```

Изображение 10: Пример вывода жанров

2.3 Интерфейс читателя

Интерфейс читателя позволяет получать и возвращать книги.

```
Введите, что вы хотите сделать:
1: Посмотреть книги
2: Взать книгу
3: Вернуть книгу
4: Посмотреть взятые книги
0: Выйти
```

Изображение 11: Интерфейс читателя

ГЛАВА 3. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1 Test case

Для проверки корректности работы основной бизнес-логики был создан отдельный тестовый проект fanfic.bible.tests. Тесты используют технологию MSTest и базу данных в памяти (In-Memory Database) для изоляции от основной БД. Ниже приведены два сценария тестирования.

Название	Test Case: Успешная выдача доступной книги
Цель	Проверить, что функция issue_book корректно обрабатывает выдачу книги, которая есть в наличии.
Предусловия	 В базе данных существует книга с book_id = 1. У этой книги book_amount > 0.
Шаги	1. Вызвать метод dbMiddleMan.issue_book(reader_id: 1, book_id: 1).
Ожидаемый результат	 Метод возвращает true. Значение book_amount для книги с book_id = 1 уменьшилось на В таблице issuance_keys создана новая запись о выдаче.

Таблица 5. Сценарий тестирования №1: Успешная выдача книги

Название	Test Case: Попытка выдачи книги, которой нет в наличии
Цель	Проверить, что функция issue_book не позволяет выдать книгу, которой нет в наличии.
Предусловия	 В базе данных существует книга с book_id = 2. У этой книги book_amount = 0.
Шаги	1. Вызвать метод dbMiddleMan.issue_book(reader_id: 1, book_id: 2).
Ожидаемый результат	 Метод возвращает false. Значение book_amount для книги с book_id = 2 не изменилось. Новая запись в issuance_keys не создана.

Таблица 6. Сценарий тестирования №2: Попытка выдачи отсутствующей книги

3.2 Результаты тестирования

Все реализованные модульные тесты были запущены с помощью отдельного тестового приложения. Все тесты успешно пройдены, что подтверждает корректность работы ключевых функций бизнес-логики программы.

```
Тестовый проект запущен!
Версия .NET: 8.0.20
Загружена сборка: fanfic.bible.tests, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=null
Running tests for: AddBookTests
  [PASS] AddBook_ShouldAddBook_WhenGenreExists
  [PASS] AddBook_ShouldNotAddBook_WhenGenreDoesNotExist
Running tests for: GetAuthorIdByNameTests
[PASS] GetAuthorIdByName_ShouldReturnCorrectId_WhenAuthorExists
[PASS] GetAuthorIdByName_ShouldReturnZero_WhenAuthorDoesNotExist
Running tests for: GetAuthorsBooksTests
  [PASS] GetAuthorsBooks_ShouldReturnCorrectBooks_WhenAuthorHasBooks
  [PASS] GetAuthorsBooks_ShouldReturnEmptyList_WhenAuthorHasNoBooks
Running tests for: GetBooksTests
  [PASS] GetBooks_ShouldReturnAllBooks
Running tests for: GetBookTests
[PASS] GetBook_ShouldReturnBook_WhenBookExists
  [PASS] GetBook_ShouldReturnNull_WhenBookDoesNotExist
Running tests for: GetGenresTests
  [PASS] GetGenres_ShouldReturnAllGenres
Running tests for: GetReaderIdByNameTests
  [PASS] GetReaderIdByName_ShouldReturnCorrectId_WhenReaderExists
  [PASS] GetReaderIdByName_ShouldReturnZero_WhenReaderDoesNotExist
Running tests for: GetUserTests
[PASS] GetUser_ShouldReturnCorrectUserModel
Running tests for: IssueBookTests
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnFalse_WhenBookDoesNotExist
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnFalse_WhenBookIsNotAvailable
  [PASS] IssueBook_ShouldReturnTrueAndDecreaseAmount_WhenBookIsAvailable
Running tests for: UnIssueBookTests
  [PASS] UnIssueBook_ShouldReturnFalse_WhenKeyDoesNotExist
[PASS] UnIssueBook_ShouldReturnTrueAndIncreaseAmount_WhenKeyExists
Running tests for: UserIsInAuthorsTests
  [PASS] UserIsInAuthors_ShouldReturnFalse_WhenAuthorDoesNotExist
  [PASS] UserIsInAuthors_ShouldReturnTrue_WhenAuthorExists
Running tests for: UserIsInReadersTests
  [PASS] UserIsInReaders_ShouldReturnFalse_WhenReaderDoesNotExist
  [PASS] UserIsInReaders_ShouldReturnTrue_WhenReaderExists
TEST SUMMARY:
Total tests: 22
Passed: 22
Failed: 0
Success rate: 100.0%
```

Изображение 12: Результаты выполнения тестов

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Спроектирована и реализована реляционная база данных, отвечающая требованиям предметной области и нормализованная до 3HФ.

Создано консольное приложение на С# с использованием Entity Framework, которое предоставляет основной функционал для двух ролей пользователей: автора и читателя. Разработан и интегрирован отдельный модуль для автоматизированного тестирования, что позволило обеспечить высокое качество и надежность ключевых функций программы. Трудности и их преодоление:

- Проблема: В процессе разработки возникла сложность с организацией тестового проекта. Первоначальная идея запускать тесты при каждом старте основного приложения приводила к циклическим зависимостям и ошибкам при загрузке сборок.
- Решение: Было принято решение полностью разделить основное и тестовое приложения. Тестовый проект был преобразован в отдельное консольное приложение. Это является стандартной практикой в индустрии и позволило изолировать тесты, упростить запуск и отладку как основного кода, так и тестов.
- Проект готов к демонстрации и дальнейшему развитию. Возможные направления для улучшения: переход на графический интерфейс (например, WPF или веб-интерфейс), расширение ролевой модели (например, добавление роли "Библиотекарь"), реализация более сложной логики поиска и фильтрации книг.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Ниже представлены листинги ключевых методов из класса dbMiddleMan, отвечающего за основную бизнес-логику и взаимодействие с базой данных.

```
Метод GetAuthorsBooks(int user id)
Возвращает: List<book>
Комментарий: Метод принимает ід автора и возвращает все его книги в виде листа.
// 1. Посмотреть свои книги
    public List<book> GetAuthorsBooks(int user_id)
      var info = from book in db.books
             where book.book author id == user id
             select book;
      return info.ToList();
Метод GetGenres()
Возвращает: List<genre>
Комментарий: Возвращает лист со всеми существующими жанрами.
// 4. Посмотреть жанры
    public List<genre> GetGenres()
      var info = from genre in db.genres
             select genre;
      return info.ToList();
    public void PrintGenres()
       Console.WriteLine($"genre id\tgenre name");
      foreach (genre? genre in GetGenres())
         Console.WriteLine($"{genre.genre id}\t{genre.genre name}");
Метод get_books()
Возвращает: List<Book>
Комментарий:
Простая функция возвращающая список книг. Аналогична "SELECT * FROM books"
public List<book> get_books()
    {
      var info = from book in db.books
```

Метод AddBook(book new_book)

select book;
return info.ToList();

Возвращает: bool

Комментарий: Метод принимает объект book. Перед добавлением он проверяет, существует ли в базе данных жанр с указанным book_genre_id. Если жанр существует, книга добавляется в базу данных и изменения сохраняются.

```
public bool AddBook(book new book)
    {
       var info = from genre in db.genres
             where genre_genre_id == new_book.book_genre_id
             select genre;
       if (!info.Any())
         return false;
       else
         db.books.Add(new book);
         db.SaveChanges();
         return true;
Метод issue_book(int reader_id, int book_id)
Возвращает: bool
Комментарий: Метод находит книгу по ID. Если книга существует и есть в наличии (book_amount > 0), её количество
уменьшается на единицу и создается новая запись в таблице issuance keys со статусом "не закрыта" (ik closed = false).
public bool issue book(int reader id, int book id)
       //book\ issuedBook = db.books
       // . Where(id => id.book id == book id)
       // .ToList()[0]; //Видимо это всё же не костыль, но get_user комент слишко смешной чтобы его удалять
       // Заменяет верхнее потому что
https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/sql/linq/how-to-update-rows-in-the-database
       book? issuedBook = (from book in db.books
                 where book.book id == book id
                 select book).FirstOrDefault(); //для работы теста
       if (issuedBook == null || issuedBook.book amount <= 0)
         return false;
       issuedBook.book amount--;
       issuance_key newKey = new issuance_key();
       newKey.ik date = DateOnly.FromDateTime(DateTime.Now);
       newKey.ik_book_id = book_id;
       newKey.ik reader id = reader id;
       newKey.ik closed = false;
       db.issuance keys.Add(newKey);
       db.SaveChanges();
       //db.issuance keys.InsertOnSubmit(newKey);
       //db.SubmitChanges();
       return true;
```

18

Метод un_issue_book(int ik_reader_id, int ik_book_id)

Возвращает: bool Комментарий: Метод находит запись о выдаче (issuance_key) по её ID. Если запись найдена, её статус меняется на "закрыта" (ik_closed = true), а количество экземпляров соответствующей книги увеличивается на единицу. public bool un_issue_book(int ik_reader_id, int ik_book_id) issuance key? key = (from issuance key in db.issuance keys where issuance key.ik reader id == ik reader id && issuance key.ik book id == ik book id select issuance key).FirstOrDefault(); if(key == null)return false; book? bookInfo = db.books.Find(key.ik book id); if (bookInfo == null) return false; key.ik closed = true; bookInfo.book amount += 1; db.SaveChanges(); return true; Метод get_book(int book_id) Возвращает: book? (book или null) public List<book> get_books() { var info = from book in db.books select book; return info.ToList();

Поиск книги по id. Если книги с указанным id не существует, возвращается null

Комментарий:

Метод get_user(int user_id)

```
Bosbpaщaer: UserModel

public UserModel get_user(int user_id)

{
    UserModel model = new UserModel();

    model.readerInfo = db.readers
        .Where(i => i.reader_id == user_id)
        .ToList()[0]; // BOT ЭТО КОСТЫЛЬ, а не эта всякая акимовская фигня

    model.issuances = db.issuance_keys
        .Where(ik => ik.ik_reader_id == user_id)
        .ToList();

    model.issuedBookIds = model.issuances
        .Select(i => i.ik_book_id)
        .ToList();

    return model;
    }

Комментарий:
Получение модели пользователя по id.
```

Ниже представлены модели данных использованные в проекте.

Модель(Структура) UserModel Поля: readerInfo: reader; issuances: List<issuance_key> issuedBookIds: List<int>

Комментарий:

Модель пользователя, содержащая всю касающуюся его информацию. Содержит: соответствующую строку из таблицы читателей, список строк из таблицы ключей выдачи (issuance keys), список id книг выданных пользователю.

20