



Politechnika Częstochowska Wydział Informatyki i Sztucznej Inteligencji

Praca dyplomowa inżynierska

Projekt i implementacja aplikacji internetowej do tworzenia prezentacji multimedialnych wykorzystując grafikę SVG

Design and implementation of a web application for creating SVG graphic presentations

Imię i nazwisko: Jakub Truszkowski

Numer albumu: 135206

Promotor: dr hab. inż. Krystian Łapa prof. PCz

Kierunek: Informatyka

Zakres (specjalność): Inżynieria oprogramowania

Częstochowa 2024

Wstęp

Lorem ipsum - tu historia o prezentacjach etc.

1. Cel pracy

Celem pracy jest stworzenie prostego w obsłudze edytora do tworzenia prezentacji z możliwością użycia animacji, razem z przeglądarką prezentacji, oraz jej eksportem do PDF.

2. Zakres pracy

W rozdziale pierwszym pracy opisano porównanie istniejących już rozwiązań.

Rozdział 1

Przegląd dostępnych rozwiązań

Na rynku znajduje się obecnie wiele darmowych jak i płatnych rozwiązań dotyczących prezentacji multimedialnych. Najpopularniejszym z nich jest Microsoft PowerPoint, popularne są również Open/Libre Office Impress, Google Slides, Canva oraz Keynote, ale w tym przypadku tylko na komputery firmy Apple.

2.1. Microsoft PowerPoint

Dzieło Microsoftu jest liderem, jeżeli chodzi o światowe użycie. Microsoft szacuje, że na świecie jest 1 200 000 000 kopii tego programu.

Ponieważ jest to najpopularniejszy program tego typu, inne programy jak Open/Libre Office Impress kopiują go w wyglądzie interfejsu użytkownika, jak i działaniu.

Program posiada zaawansowany, jednak często trudny do zrozumienia interfejs użytkownika. Można dowolnie edytować tekst, ustawiać wielkość nawet pojedynczych liter, kolory tła czy liter. Jest też ogromna ilość przejść pomiędzy slajdami i animacji obiektów. W nowszych wersjach programu można wykonać bardzo zaawansowane prezentacje, które nieraz mogły by przypominać render ręcznie wymodelowanych i zanimowanych obiektów 3d.

2.2. Open/Libre Office

2.3. Google Slides

Streszczenie

Po polsku

Summary

In english