

1. A tener en cuenta en el proyecto:

- El proyecto debe gestionar al menos tres tablas, una de los cuales es la de usuario. Estas tablas deben contener datos a la hora de presentar el proyecto (adjunto una bd ejemplo, por si te interesa utilizar algunas de sus tablas y/o campos).

El programa no debe colapsar... ¡¡NUNCA!!

➔ Hay que realizar un exhaustivo control de Excepciones

- En las presentaciones, el usuario no debe ver los id de ninguna entidad. Si quieres, se le puede dejar que los vea el administrador.
- Controlar repeticiones inválidas.
- Hacer que el usuario lo tenga Fácil en los formularios.
Ejemplo: Cualquier dato que sea una opción entre varias tiene que poder introducirse mediante selección.
- El diseño debe ser lo más intuitivo posible:
Conviene que des a probar la aplicación a alguien que no la conozca y veas dónde se atasca.

2. Entrega del proyecto

2.1. Material a entregar:

El proyecto irá en una carpeta con el nombre **Proy.Win (Apellido1_Nombre)** que contendrá dos subcarpetas con los siguientes contenidos:

- **Documentación**
 - Enunciado del proyecto (completar el documento que te entrego)
 - Documento de tareas realizadas (completar el documento)
 - Manual del usuario
- **Proyecto (Nombre del proyecto)**
 - Contendrá el proyecto completo

2.2. Fecha de entrega:

- La fecha límite entrega está indicada en el crm
- La forma de entregarlo será comunicada en clase.