

## UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO

# Facultad de Ingeniería en Sistemas, Electrónica e Industrial

## Título:

## Proyecto Final

#### **Integrantes:**

Cholota Ariel

- Reyes Alex
- Sebastián Santana
- Sarco Viviana
- Semblantes Anthony
- Villavicencio Heidi

Asignatura: Metodologías Ágiles Docente: Ing. Hernán Naranjo

Carrera: Software

Nivel y Paralelo: Cuarto "A"





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

#### Título del Proyecto

Sistema de Gestión de Datos Embebidos usando Blazor junto a .NET

#### Metodologías

El Desarrollo del proyecto se rige bajo la metodología ágil Scrum, la cual permite una gestión flexible y adaptativa mediante iteraciones cortas (sprints). Este enfoque garantiza una entrega incremental de funcionalidades, priorizando los requerimientos.

Principales elementos de Scrum aplicados:

- Sprint Planning: Planificación de objetivos y tareas para cada sprint.
- Sprint Backlog: Tareas seleccionadas para el sprint.
- Incremento: Producto funcional entregado al final del sprint.

Esta metodología asegura que habrá transparencia, adaptabilidad y calidad. Permitiendo ajustes rápidos ante cambios en los requisitos establecidos [1].

#### Arquitectura

La arquitectura en la que se basara el Proyecto es ONION, aquella arquitectura limpia y modular que separa responsabilidades en capas, se implementa para el backend .NET con ASP.NET Core y fronted Blazor WebAssembly para una interfaz interactiva y dinámica. Aquel es responsable para que los Docentes puedan interactuar con el sistema para que Visualicen y gestionen sus datos, por ejemplo: información profesional, méritos académicos. Además, importen documentos (como publicaciones) para procesos de ascenso. Gracias a la arquitectura el desarrollo será más organizado y fácil de mantenerlo, permitiendo que el fronted consuma datos a través de una API. Por otro lado, Blazor y .NET gestionarán la lógica de negocio, manejando peticiones, operaciones CRUD [2] [3].

#### Blazor

Blazor es una excelente elección para el sistema de docentes porque permite desarrollar la interfaz de usuario interactiva del frontend con C#, el mismo lenguaje que se usa en backend con ASP.NET Core, lo que a su vez simplifica el proceso de desarrollo al permitir que el equipo comparta lógica y conocimientos de C# entre el cliente y el servidor, agilizando la creación de la interfaz dinámica que los docentes necesitan para visualizar, gestionar sus datos e importar documentos [3].





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

#### .NetCore

.NET Core es un framework de desarrollo multiplataforma y de código abierto creado por Microsoft, que permite construir aplicaciones modernas y de alto rendimiento. Es la evolución del clásico .NET Framework, diseñado para funcionar en Windows, Linux y macOS. Soporta múltiples lenguajes como C#, F# y VB.NET, y se caracteriza por ser modular, ligero y optimizado para la nube y contenedores. .NET Core permite el desarrollo de APIs web, microservicios, aplicaciones de consola y más, todo con alto rendimiento. Desde .NET 5 en adelante, Microsoft unificó la plataforma bajo el nombre simplificado de .NET, continuando con los beneficios de .NET Core.[4]

#### **SQL-Server**

Microsoft SQL Server es un sistema de gestión de bases de datos relacional (RDBMS) desarrollado por Microsoft. Utiliza el lenguaje Transact-SQL, una extensión de SQL basada en los estándares ANSI/ISO. Se caracteriza por su soporte a transacciones, estabilidad, escalabilidad y un potente entorno gráfico de administración. Permite trabajar en modo cliente-servidor y gestionar información desde múltiples servidores. Incluye versiones como SQL Express para proyectos pequeños. SQL Server es ampliamente usado en entornos empresariales y compite directamente con bases de datos como Oracle, MySQL y PostgreSQL.[5]

#### Git

Sistema de control de versiones distribuido con el cual rastreamos cambios en archivos y coordinamos el trabajo entre nuestro equipo de trabajo, nos permite llevar un registro de cada modificación realizada en el código base, revertir a versiones anteriores si es necesario, y colaborar al fusionar los cambios, es un software local en nuestra computadora, creando un historial completo acerca del proyecto [6].

#### **GitHub**

Plataforma de alojamiento basada en la nube para repositorios Git, así como una red social para nuestro equipo. GitHub proporciona una interfaz web amigable y una serie de herramientas adicionales que facilitan la colaboración en el proyecto Git, como la gestión de solicitudes de extracción o Pull Requests, seguimiento de problemas Issues.

Es el lugar donde almacenaremos el proyecto Git de forma remota para compartir, colaborar y contribuir a la comunidad [7].





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

#### Tecnologías utilizadas

Tabla 1: Tecnologías utilizadas

Área	Tecnología
Front-end	Blazor
Back-end	.NetCore
Base de Datos	Sql Server
Control de versiones	Git + GitHub
Arquitectura	Onion

#### **Backlog del Producto**

Tabla 2: Backlog

ID	Historia de Usuario	Prioridad
A-01	Login	Alto
A-02	Empezar proceso de promoción	Medio
A-03	Agregar documentos	Alto
A-04	Consultar estado del proceso	Medio
A-05	Generador de reportes	Medio
A-06	Importación de datos	Alto
A-07	Gestionar la BD	Alto

### Planificación de Sprints

#### **Sprint 1**

A continuación, se describe a los integrantes y sus horas de trabajo por semana. **Integrantes** del equipo y horas de trabajo

Ariel Cholota: 15Alex Reyes: 15

Sebastián Santana: 15Viviana Sarco: 15

Anthony Semblantes: 15Heidi Villavicencio: 15

La cantidad de horas de trabajo por parte del equipo será de 90 horas.

A continuación, se definen el sprint backlog, las historias de usuario y tareas.

### **Sprint Backlog**





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

Tabla 3: Sprint Backlog

ID	Historia de Usuario
A-01	Login
A-02	Empezar proceso de promoción
A-03	Agregar documentos

### Historias de usuario y tareas

#### Historia A-01

**Tabla 4:** Historias de usuario A-01 "login"

Historia de usuario		
ID	A-01	
Cliente	Docente/Administrador	
Nombre	Login	
Prioridad	Alta	
Descripción: Como usuario (Docente o Adm	inistrador) quiero autenticarme en el sistema	
para acceder a las funcionalidades correspondientes a mi rol.		
Criterios de Aceptación:		
Dado que ingreso las credenciales		
Cuando estas son correctas		
Entonces el sistema me llevara al área de trabajo según mi rol.		
Dado que ingreso las credenciales		
Cuando estas son incorrectas		
Entonces el sistema mostrara un mensaje de error.		

#### **Tareas**

Tabla 5: Configuración de backend

Tarea		
Numero de Tarea: 1	<b>ID</b> Historia de usuario: A-01	
Nombre de la Tarea: Configuración del servidor backend para las autenticaciones		
Tipo de tarea:	Backend	
Estimación por horas:	6	
Responsable:	Alex	
Descripción: Configurar el servidor con Express, base de datos de usuarios y modelo para		
gestionar usuarios.		





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

Tarea		
Numero de Tarea: 2	ID Historia de usuario: A-01	
Nombre de la Tarea: Crear interfaz de login con campos de usuario y contraseña		
Tipo de tarea:	Front-end	
Estimación por horas:	4	
Responsable:	Anthony	
Descripción: Diseñar y desarrollar el formulario de inicio de sesión con campos de usuario		
y contraseña.		



Figura1. Mockup de Login para usuarios

**Tabla 7:** Modelo de usuario y base de datos

Tarea		
Numero de Tarea: 3	ID Historia de usuario: A-01	
Nombre de la Tarea: Crear modelo de usuario y base de datos con roles		
Tipo de tarea:	Base de Datos	
Estimación por horas:	1 hora	
Responsable:	Viviana	
<b>Descripción:</b> Crear tabla de usuarios con campos: id_usuario, nombre_usuario, contraseña		
(encriptada), rol (Docente o Administrador)		





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

Tabla 8: Redirección al área de trabajo correspondiente

Tarea		
Numero de Tarea: 4	ID Historia de usuario: A-01	
Nombre de la Tarea: Redirigir al área correspondiente según el rol		
Tipo de tarea:	Backend	
Estimación por horas: 6		
Responsable: Ariel		
<b>Descripción:</b> Configurar redirección automática del usuario al área de trabajo adecuada: panel de docente o panel de administrador, dependiendo de su rol.		

#### Historia A-02

Tabla 9: Proceso de promoción

Historia de usuario		
ID	A-02	
Cliente	Docente	
Nombre	Empezar proceso de promoción.	
Prioridad	Media	
<b>Descripción:</b> Como usuario Docente quiero empezar mi proceso de promoción para poder obtener un ascenso.		
Criterios de Aceptación:		
Dado que presiono Iniciar proceso		
Cuando tengo todos los documentos necesarios cargados		
Entonces el sistema me indica un mensaje "En proceso"		
Dado que presiono Iniciar proceso		
Cuando no cumplo con los requisitos correspondientes		
Entonces el sistema mostrara un mensaje de error.		

Tabla 10: Creación de botón iniciar proceso

Tarea	
Numero de Tarea: 1	ID Historia de usuario: A-02
Nombre de la Tarea: Creación de la interfaz de inicializar el proceso del docente	





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico.

AMBATO-ECUADOR

Tipo de tarea:	Frontend
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Anthony
Descripción: Implementar la vista del docente con todos los componentes necesarios para	
comenzar el proceso de ascenso.	

### Tabla 11: Validación de requisitos

Tarea		
Numero de Tarea: 2	ID Historia de usuario: A-02	
Nombre de la Tarea: Validación de requisitos previos antes de iniciar proceso		
Γipo de tarea: Backend		
Estimación por horas:	3 horas	
Responsable:	Alex	
Descripción: Implementar lógica que verifique si el docente ha cargado todos los		
documentos necesarios y si cumple los requisitos del reglamento.		

Tabla 12: BD para almacenar el estado de proceso

Tarea	
Numero de Tarea: 3	ID Historia de usuario: A-02
Nombre de la Tarea: Crear estructura de datos para almacenar el estado del proceso	
Tipo de tarea:	Base de Datos
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Viviana
Descripción: Crear o actualizar una tabla que almacene el estado del proceso de	
promoción por docente	

Tabla 13: Mensajes de validación de proceso

Tarea	
Numero de Tarea: 4	ID Historia de usuario: A-02
Nombre de la Tarea: Crear endpoint para iniciar proceso de promoción	
Tipo de tarea:	Base de Datos
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Heidi





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

**Descripción:** Crear una ruta POST para que, al ser llamado desde el botón de frontend, se verifiquen los requisitos y se cambie el estado del proceso.

Tabla 14: Conexión del frontend con Api

Tarea	
Numero de Tarea: 5	ID Historia de usuario: A-02
Nombre de la Tarea: Conectar fro	ntend con API de validación
Tipo de tarea:	Frondend
Estimación por horas:	4 horas
Responsable:	Sebastián
Descripción: Integrar el botón "Ini	ciar proceso" con el endpoint de validación. Mostrar
mensajes de éxito/error usando aler	tas modales o toasts.



Figura 2. Mockup de Página de Inicio con el botón "Comenzar Proceso"

Tabla 15: Prueba de integración del proceso

Tarea	
Numero de Tarea: 6	ID Historia de usuario: A-02
Nombre de la Tarea: Pruebas de integración del proceso de promoción	
Tipo de tarea:	Backend
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Ariel
<b>Descripción:</b> Validar el flujo com correcta visualización de mensajes	pleto desde el botón hasta el cambio de estado y la según el caso.





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

### Historia A-03

Tabla 16: Agregar documentos

Tarea	
Numero de Tarea: 2	ID Historia de usuario: A-03
Nombre de la Tarea: Modelo y m	igración para tabla de documentos
Tipo de tarea:	Base de Datos
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Heidi
Descripción: Crear el modelo de b	ase de datos para almacenar los metadatos del
documento.	
Historia de usuario	
ID	A-03
Cliente	Docente/Administrador
Nombre	Agregar Documentos
Prioridad	Alta
<b>Descripción:</b> Como usuario Docenaplicar al cambio de puesto.	nte quiero subir documentos al sistema para poder
Criterios de Aceptación:	
Dado que ingreso los documentos	
Cuando estos son correctos	
Entonces el sistema me indicará un	n mensaje de Guardado Correctamente.
Dado que ingreso los documentos	<u> </u>
Cuando el archivo no tiene el form	
Entonces el sistema mostrara un m	iensaje de error.





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

Tabla 18: Diseño de interfaz carga de documentos

Tarea	
Numero de Tarea: 1	ID Historia de usuario: A-03
Nombre de la Tarea: Diseño de la interfaz de carga de documentos	
Tipo de tarea:	Frontend
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Sebastián
<b>Descripción:</b> Crear la pantalla para que el docente pueda subir documentos. Incluir campos necesarios, botón de subida y mensajes de éxito/error.	

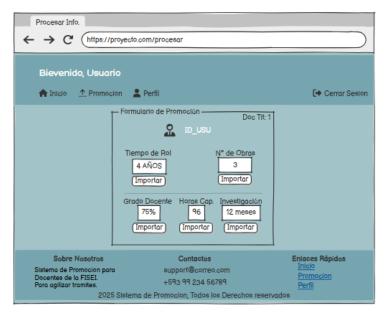


Figura 3. Mockup para la promoción

Tabla 19: Validación de documentos en el frontend





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

ANBATO-ECOADON	
Tarea	
Numero de Tarea: 4	ID Historia de usuario: A-03
Nombre de la Tarea: Creación del endpoint para carga de documentos	
Tipo de tarea:	Backend
Estimación por horas:	3 horas
Responsable:	Ariel
<b>Descripción:</b> Crear endpoint en el backend que servidor, asociado al usuario autenticado.	ue permita subir y guardar documentos en el

Tabla 20: Endpoint para carga de documentos

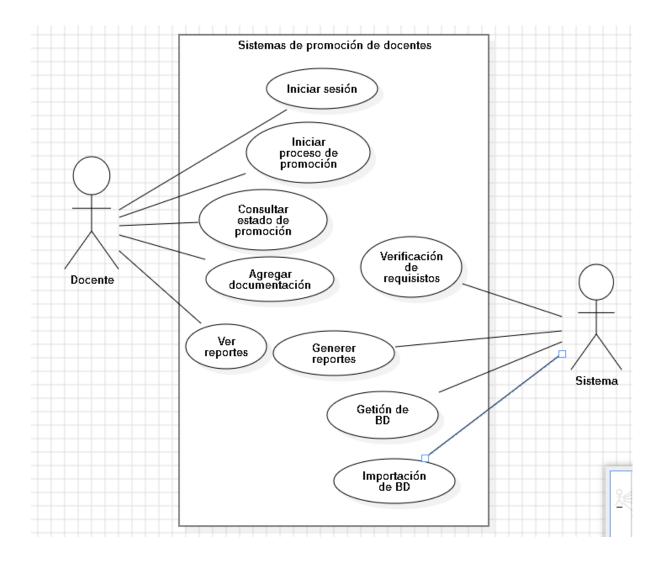
Tarea	
Numero de Tarea: 3	ID Historia de usuario: A-03
Nombre de la Tarea: Validación	de documentos en frontend
Tipo de tarea:	Frontend
Estimación por horas:	2 horas
Responsable:	Anthony
Descripción: Crear el modelo de b	pase de datos para almacenar los metadatos del
documento.	

Diagramas de caso de uso





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

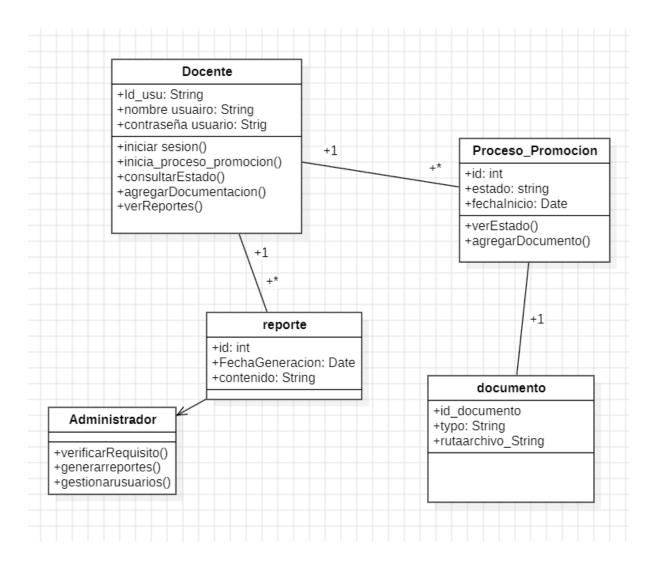


### Diagrama de clases





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR



### Referencias Bibliográficas

- [1] K. Schwaber and J. Sutherland, La guía de Scrum. Scrumguides. Org, 2013.
- [2] M. E. Khalil, K. Ghani, and W. Khalil, "Onion architecture: A new approach for XaaS (every-thing-as-a service) based virtual collaborations," *2016 13th Learning and Technology Conference (L&T)*, 2016.





Cdla. Universitaria (Predios Huachi) / Casilla 334 / Telefax: 03-2851894 – 2411537, Correo Electrónico. AMBATO-ECUADOR

- [3] B. Joshi, "Blazor," in *Beginning Database Programming Using ASP.NET Core 3: With MVC, Razor Pages, Web API, jQuery, Angular, SQL Server, and NoSQL*. Cham, Switzerland: Springer, 2019.
- [4] G. Barel and R. Herwig, "NetCore: a network propagation approach using node coreness," *Nucleic Acids Research*, vol. 48, no. 17, pp. e98–e98, Sep. 2020, doi: 10.1093/nar/gkaa639.
- [5] J. Santamaría and J. Hernández, "Microsoft SQL Server," *SQL Server vs MySQL*, pp. 1–6, 2016.
- [6] D. Spinellis, "Git", IEEE software, vol. 29, no. 3, pp. 100-101, 2012.
- [7] J. Tsay, L. Dabbish, y J. Herbsleb, "Influence of social and technical factors for evaluating contribution in GitHub", en *Proceedings of the 36th international conference on Software engineering*, pp. 356-366, 2014.