

**GUÍA DE ACTIVIDAD PRÁCTICA Y/O LABORATORIO**

<b>Curso:</b>	ITI-721 – Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles II	<b>Puntos</b>	100
<b>Profesor:</b>	Jorge Ruiz (york)	<b>Valor %</b>	05
<b>Fecha:</b>	16/febrero/2026		
<b>Tiempo:</b>	3 horas y 40 minutos		

**• Objetivos de la actividad.**

- Evaluar los elementos básicos como diseño, navegación y estados usando lenguaje de JavaScript en el desarrollo de aplicaciones móviles con la librería de React-Native.
- Desarrollar una aplicación móvil que pueda consumir datos desde un API-Rest externo.
- Uso de almacenamiento local.

**• Instrucciones del Examen.****Práctica para la Primera Prueba Parcial:****Observaciones:**

- En el curso dispuesto en el Campus Virtual, existe un segmento denominado “**Entorno de Trabajo**”, se sugiere que lo revisen y sigan con detenimiento el material contenido en este apartado, con el objetivo de que aclarar dudas con respecto al uso de las herramientas para trabajar adecuadamente con el repositorio de sub-versionamiento de GitLab o GitHub.
- Lea cuidadosamente cada uno de los problemas planteados y en caso de duda, favor comunicarla a su profesor de turno.
- Por los problemas dispuestos en esta prueba debería de tener por lo menos de 3 actualizaciones al repositorio remoto de GitHub. Recuerde invitar a dicho repositorio a su profesor con los suficientes permisos para la descarga del código.
- Esta prueba es de carácter individual.

**Problema:** Crear una aplicación móvil en React Native que permita a los usuarios buscar información sobre lugares turísticos en una ciudad determinada (por ejemplo, Barcelona).

La aplicación debe tener las siguientes características:

1. **Listado de lugares:** Mostrar una lista de lugares turísticos con sus respectivos detalles (nombre, descripción, dirección).
2. **Detalles del lugar:** Al seleccionar un lugar de la lista, mostrar los detalles del lugar, como la descripción, horarios de apertura, sitio web (**en lo posible debe mostrarlo dentro de la aplicación o por lo menos abrirlo el web browser por defecto en el dispositivo**), datos de enlace como teléfonos o correos electrónicos y otros 2 que usted considere importantes.
3. **Buscador:** Permitir a los usuarios buscar lugares turísticos por nombre o algunas otras variables que se indicaran más adelante.
4. **Navigator:** Utilizar un navigator (como React Navigation) para navegar entre las diferentes pantallas de la aplicación.
5. **Uso del localStorage:** para almacenar 5 sitios de interés turístico que el usuario decida en cualquier momento, esta lista de interés puede ser eliminada parcial o totalmente a requerimiento del usuario.

#### **Función del API-Rest:**

Solo se requiere el uso del método GET, usted puede usar el web-Browser de elección para observar los datos del JSON de retorno:

**URL:** <http://wafi.iit.cnr.it/openervm/api>

#### **Variables:**

**Location** = [Amsterdam, Barcelona, Berlin, Dubay, London, Paris, Rome, Tuscany]

**Category** = [accommodation | attraction | poi | restaurant] (**poi -> point of interest**)

**Keyword** = Texto a buscar dentro del contexto del sitio, por ejemplo: "Camino de Santiago"

**Source** = [Booking, Facebook, Foursquare, GooglePlaces]

**Ejemplo de consulta:**

<http://wafi.iit.cnr.it/openervm/api/getPlaces?location=Barcelona&category=restaurant&keyword=rabbit+beer>

**Algunos consejos para los estudiantes:**

1. Comenzar con una buena estructura de carpetas y archivos en el proyecto.
2. Utilizar un State Manager como Redux para mantener el estado de la aplicación.
3. Consumir la API remota utilizando Axios y manejar los errores de manera adecuada.
4. Diseñar la interfaz de usuario de manera atractiva y fácil de usar, utilizando componentes de React Native y estilos CSS.
5. El uso de un Navigator fácil de utilizar por el usuario final y que incorpore elegancia y funcionalidad al aplicativo final
6. Se puede utilizar tanto SharedPreferences como SQLite, queda a conveniencia del estudiante.
7. Recuerde agregar una ventana con los datos de su grupo y miembros del equipo.
8. Asumiendo que va a utilizar apoyo de alguna IA, favor agregar en el documento externo la referencia en formato APA de la consulta realizada, de por lo menos dos IAs y justificando la selección de una de las propuestas.

<https://apastyle.apa.org/blog/how-to-cite-chatgpt>

**Evaluación de la prueba:**

Ítem	Descripción	Puntos
1	<b>Funcionalidad:</b> La aplicación debe funcionar correctamente, con la capacidad de buscar y mostrar detalles de lugares turísticos	15
2	<b>Diseño y estilo:</b> Evaluar la calidad del diseño y el estilo de la aplicación, incluyendo la elección de colores, tipografía, etc	15
3	<b>Uso de Redux y Axios:</b> Verificar que se utilicen correctamente Redux y Axios en la aplicación para el control de estados y consumo del API-Rest	25
4	<b>Uso del almacenamiento local:</b> ya sea que se implemente con localStorage o SQLite	15
5	<b>Documentación Interna:</b> Explicación breve sobre los métodos, módulos o elementos relevantes del código.	10
6	<b>Documentación Externa:</b> paso a paso de como crear la aplicación, agregando pantallazos del producto con forme el mismo va funcionando, instrucciones como instalación de librerías y creación del proyecto.	20
	<b>Total de puntos</b>	<b>100</b>