

# VillaFarm



**Módulo de Mensajería Especificación de Caso de Uso: Mandar nuevo mensaje a una conexión**

**Versión 1.0**

## Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 25/05/2021 | 1.0 | Versión inicial | Grupo de Desarrollo VillaFarm |

**Tabla de Contenido**

|  |  |
| --- | --- |
| [**Cliente**](#_gjdgxs) **solicita su registro en el sistema** | 4 |
| [*Breve Descripción*](#_30j0zll) | 4 |
| [*Precondiciones*](#_1fob9te) | 4 |
| [**Flujo de Eventos**](#_3znysh7) | 4 |
| [*Flujo Básico*](#_2et92p0) | 4 |
| [*Flujos Alternativos*](#_tyjcwt) | 5 |
| [**Post condiciones**](#_3dy6vkm) | 5 |
|  |  |
|  |  |

**Caso de uso: Mandar nuevo mensaje a una conexión**

1. **Los proveedores/distribuidores envían mensajes a sus conexiones**
   1. **Breve Descripción**

Permite a los usuarios del aplicativo web mandar mensajes a sus conexiones para facilitar la interacción.

## Precondiciones

* + - Sistema habilitado.
    - El usuario está logueado
    - El usuario está en la interfaz de la página web con la barra de mensajería abierta.

## Flujo de Eventos

El caso de uso es inicializado cuando el usuario decide mandar un mensaje a alguna de sus conexiones.

## Flujo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Sistema** |
| 1. El actor invoca el caso de uso. |  |
|  | 2. El sistema despliega la interfaz de mensajería, con una serie de opciones |
| 3. El actor selecciona la opción de mensaje nuevo. | 4. El sistema muestra todas las conexiones del usuario. |
| 5. El actor selecciona una conexión. | 6. El sistema despliega la interfaz de mensaje nuevo. |
| 7. El usuario escribe el mensaje y lo envía. | 8. Termina el caso de uso |

## Post condiciones

## Todos los mensajes enviados quedan guardados hasta por 1 año.

* 1. El usuario puede ver todos los mensajes enviados con anterioridad y sus remitentes.