

Universidad Peruana De Ciencias Aplicadas

1ASI0572-Desarrollo de Soluciones IOT-2956 - Ingeniería de Software



"Informe de Trabajo Final"

Docente: Angel Augusto Velasquez Nuñez

Startup: CodeMinds

Producto: EduGo

Relación de integrantes:

- **Angel Antonio Cancho Corilla U201721995**
- **Juan Diego Cueto Dominguez U202012207**
- **Xiao Lian Li Zegarra U202118784**
- **Marcelo Sebastian Ramirez Ramirez U202210582**
- **Scott Jacobo Huachaca Advincula U201914294**
- **Paolo Del Carmen Martinez Villanueva U202010039**

2025 - 01

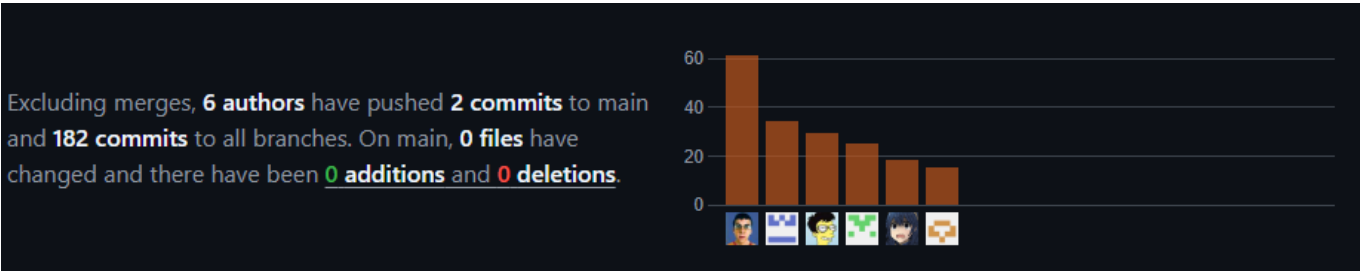
Registro de Versiones del Informe

Versión	Fecha	Autor	Descripción de Modificación
1.0	05/04/2025	Marcelo Ramirez	Se creó el Repositorio y se añadió archivos para la base del proyecto

Versión	Fecha	Autor	Descripción de Modificación
1.1	10/04/2025	Juan Diego Cueto Dominguez	Se implementó la ramificación del repositorio y adicionó los documentos en su versión inicial previa a la investigación.
1.2	10/04/2025	Angel	Se desarrolló el Lean UX Assumptions y Problem Statement.
1.3	10/04/2025	Juan Diego Cueto Dominguez	Se realizó la implementación del análisis del problema con 5w2h.
1.4	10/04/2025	Angel	Se subió al informe el To-Be Scenario Mapping para los user persona.
1.5	10/04/2025	Juan Diego Cueto Dominguez	Se implementaron las tácticas y estrategias frente a competidores.
1.6	10/04/2025	Paolo	Se realizó la descripción de la start up y añadió los segmentos objetivos.
1.7	10/04/2025	Paolo	Se desarrolló el análisis competitivo.
1.8	11/04/2025	Marcelo Ramirez	Se añadió el Lean UX Canvas y el Impact Mapping.
1.9	14/04/2025	Scott	Se implementó el as-is scenario mapping y también el user journey mapping.
1.10	14/04/2025	Lian	Se añadió los user persona, el lenguaje Ubicuo junto con el task matrix.
1.11	15/04/2025	Marecelo Ramirez	Se añadieron los diseños para las entrevistas y el logo de la aplicación.
1.12	19/04/2025	Juan Diego Cueto Dominguez	Se implementó la carátula para el reporte, también se añadió user stories junto con sus epics y se organizó el product backlog priorizando las respectivas user stories a implementar.
1.13	23/04/2025	Angel Cancho	Se implementó el logo de la aplicación y se añadió todo lo relacionado al event storming con la determinación de los bounded context
1.14	25/04/2025	Lian	Se implementó las primeras versiones del diagrama de C4 además de describir y analizar los bounded context del proyecto
1.15	25/04/2025	Paolo y Lian	Se añadió el diccionario de clases para las clases de padres y usuarios, también se implementó el diagrama de la base de datos y el identity assignment context

Versión	Fecha	Autor	Descripción de Modificación
1.16	26/04/2025	Angel Cancho, Marcelo Ramirez y Scott Huachaca	Se implementó todo el domain layer y diseños de Analytics, Notification y Vehicle context incluyendo su diccionario de clases y diagrama de base de datos

Project Report Collaboration Insights



Student Outcome 5

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Trabaja en equipo paraproporcionar liderazgo en forma conjunta.	Marcelo Ramirez: TB1: Durante esta entrega, puedo decir que trabajar en equipo fue clave para proporcionar un liderazgo compartido y efectivo en el proyecto. A lo largo de la planificación, pudimos colaborar estrechamente, aportar nuestras ideas y organizar los "bounded contexts" de manera eficiente, lo que permitió establecer una base sólida para el desarrollo. Este proceso fue fundamental para avanzar de manera conjunta, asegurando que todos los aspectos necesarios estuvieran cubiertos para este primer hito del proyecto final. La experiencia de colaborar de forma conjunta fortaleció nuestras habilidades de trabajo en equipo y comunicación.	TB1: En esta primera entrega del proyecto, el trabajo en equipo y la colaboración fueron fundamentales para avanzar de manera eficiente. La comunicación constante y el liderazgo compartido permitieron una organización adecuada de las tareas y la toma de decisiones de forma coordinada. Además, se puso énfasis en establecer una base sólida desde la planificación, abordando los "bounded contexts" de manera eficiente para garantizar que todos los aspectos del proyecto fueran cubiertos. La participación activa de todos los miembros fortaleció tanto las habilidades de trabajo en equipo como la toma de decisiones conjunta. Además, se priorizó la aplicación de principios éticos y profesionales, garantizando que el desarrollo del software fuera responsable y respetuoso con la privacidad y equidad de los usuarios. En resumen, esta fase del proyecto ha sido clave para sentar las bases de un desarrollo colaborativo y ético.

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>Angel Antonio Cancho Corilla:</p> <p>TB1: Durante esta entrega, trabajé de manera colaborativa con el equipo, contribuyendo en la organización de tareas y en la toma de decisiones. La comunicación constante y el apoyo mutuo permitieron ejercer un liderazgo compartido y avanzar de forma coordinada en el proyecto.</p> <p>Juan Diego Cueto Dominguez:</p> <p>TB1: Trabajó activamente en equipo proporcionando liderazgo conjunto, apoyando en la organización del repositorio utilizando Git y Gitflow para mantener un flujo de trabajo ordenado y eficiente. Además, colaboró en la gestión del backlog y las user stories, promoviendo la participación de todos los miembros del grupo. Aportó en la toma de decisiones técnicas y en la resolución de dudas, fomentando un ambiente de apoyo y liderazgo compartido.</p> <p>Xiao Lian Li Zegarra:</p> <p>TB1: Durante esta entrega, me enfoqué en colaborar activamente con el equipo, participando en la planificación de tareas. Mi participación se centró en mantener una comunicación clara y proactiva, lo que permitió que las decisiones se tomaran de forma conjunta y que el trabajo avanzara de manera fluida.</p> <p>Scott Jacobo Huachaca</p>	

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>Advincula:</p> <p>TB1: Durante esta entrega, trabajé en colaboración con el equipo, contribuyendo en la planificación y desarrollo de diversas actividades. Mi enfoque estuvo en asegurar que las soluciones propuestas fueran coherentes con los objetivos del proyecto, mejorando mis habilidades en análisis y diseño.</p> <p>Paolo Del Carmen Martinez Villanueva:</p> <p>TB1: Durante el desarrollo del proyecto, he investigado y aplicado principios éticos y profesionales, asegurando que el software respete la privacidad de los usuarios, promueva la equidad en el acceso y minimice riesgos potenciales derivados de su uso.</p>	
Crea un entorno colaborativo e inclusivo, establece metas,planifica tareas y cumple objetivos.	<p>Marcelo Ramirez:</p> <p>TB1: Durante el proyecto, he comprendido la importancia de crear un entorno colaborativo e inclusivo dentro del equipo. Establecer metas claras y planificar las tareas de manera efectiva ha sido esencial para asegurar el cumplimiento de los objetivos. Durante el proyecto, me di cuenta de que la comunicación abierta y el respeto por las ideas de todos son claves para un trabajo exitoso. Esta experiencia me ha permitido mejorar mi capacidad para planificar, coordinar tareas y asegurar que todos los miembros del equipo estén alineados y motivados para</p>	<p>TB1: Durante esta etapa, se creó un entorno colaborativo e inclusivo donde todos los miembros del equipo pudieron aportar ideas. Se establecieron metas claras y se planificaron tareas de manera efectiva, lo que permitió avanzar hacia el cumplimiento de los objetivos. La comunicación constante y la organización mediante iteraciones cortas facilitaron el ajuste de avances de forma flexible. Además, se priorizó la sostenibilidad y la accesibilidad en el diseño de la solución, considerando su impacto social, económico y ambiental.</p>

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	alcanzar las metas propuestas..	
	<p>Angel Antonio Cancho Corilla:</p> <p>TB1: En esta etapa, me enfoqué en fomentar un entorno de colaboración dentro del equipo, asegurando que todos los miembros pudieran aportar sus ideas. Establecimos metas claras y planificamos nuestras tareas de forma ordenada, lo que nos permitió avanzar hacia el cumplimiento de los objetivos del proyecto.</p>	
	<p>Juan Diego Cueto Dominguez:</p> <p>TB1: Contribuyó a la creación de un entorno colaborativo e inclusivo al ayudar en la definición de los bounded contexts del proyecto, asegurando que todos los miembros comprendieran su rol dentro de la arquitectura. Participó en la planificación de tareas mediante el manejo de user stories y backlog, estableciendo metas claras y apoyando el cumplimiento de los objetivos del equipo. También brindó asistencia constante para resolver dudas técnicas, promoviendo la inclusión y el aprendizaje colectivo.</p>	
	<p>Xiao Lian Li Zegarra:</p> <p>TB1: Durante esta etapa del proyecto, me enfoqué en fomentar una comunicación constante entre los miembros del equipo. Además, propuse establecer tiempos de entrega basados en iteraciones cortas, lo</p>	

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>que nos permitió organizar mejor las tareas, ajustar nuestros avances de manera flexible y mantener un ritmo de trabajo sostenido.</p> <p>Scott Jacobo Huachaca Advincula: TB1: En esta etapa del proyecto, me enfoqué en crear un ambiente colaborativo e inclusivo, asegurando que cada miembro del equipo tuviera voz y contribuyera con ideas valiosas. Trabajamos juntos para establecer metas claras, planificar las tareas de manera efectiva y garantizar que todos los objetivos fueran alcanzados a tiempo, lo que fortaleció mi capacidad para coordinar y ejecutar actividades en equipo.</p> <p>Paolo Del Carmen Martinez Villanueva: TB1: He evaluado junto al equipo los posibles impactos sociales, económicos y ambientales de nuestra solución, priorizando decisiones de diseño que favorezcan la sostenibilidad, accesibilidad y adaptabilidad del software a diferentes realidades globales.</p>	