

Caching.

Es la práctica de guardar y recuperar información de una estructura o ubicación (usualmente memoria) de una forma rápida ya sea de forma explícita o implícita.

Suele usarse como un complemento a procesos redundantes y evitar el costoso acceso a disco duro o a un recurso remoto.

Mirroring.

Es una técnica orientada a la tolerancia a fallos, es muy costosa debido a que se tiene que realizar una copia idéntica del servidor original, el propósito del servidor copia (mirror) es responder ante el fallo de un servidor primario (o bien por proceso de mantenimiento), poco a poco ha sido reemplazada por el proceso de clustering.

No sólo suele hacerse una copia de la arquitectura de la aplicación (servidor y lógica de negocio), es decir, también suele hacerse un respaldo de su información siguiendo un proceso semejante.