

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и технологий
Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

Отчёт по лабораторной работе № 4

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: Раздельная компиляция

Выполнил студент гр. 3530901/10001 _____ Солодовник И.Н.
(подпись)

Принял старший преподаватель _____ Коренев Д.А.
(подпись)

“23” декабря 2022 г.

Санкт-Петербург

2022

Оглавление

Описание задачи:	2
Алгоритм загрузки «коротких» чисел:	2
Функция:	2
Основной файл:	2
Тестовая программа:	3
Заголовочный файл:	3
Сборка программы:	3
Препроцессирование:	3
Компиляция:	5
Ассемблирование:	11
Секции:	11
Таблицы символов:	16
Таблица перемещений:	17
Компоновка:	19
Статическая библиотека:	21
Проверка:	21
Make-файлы:	22
Реализация:	22
Вывод:	23

Описание задачи:

Разработать на языке C функцию, реализующую загрузку последовательности «коротких» чисел. Числа кодируются обычным для EDSAC образом (в виде псевдоинструкций).

Поместить определение функции в отдельный исходный файл и оформить заголовочный файл. Разработать тестовую программу.

Собрать программу «по шагам». Проанализировать состав выходных файлов. Выделить разработанную функцию в статическую библиотеку и разработать make-файлы.

(Вариант 10)

Алгоритм загрузки «коротких» чисел:

Программа считывает первый символ, сравнивает и записывает его в 4 старших разряда результата и запоминает знак. Затем записываются цифры, сдвигаются влево на 1 разряд, а в младший разряд записывается символ S или L. После этого программа проверяет знак и переходит к следующему значению.

Функция:

Основной файл:

```
1      #include "inst_reader.h"
2
3      void inst_reader(const char *input, int *output) {
4          const char edsac_symbols[] = "PQWERTYUIOJ#SZK*.F@D!HNM&LXGABCV";
5          while (*input != '\0') {
6              int i = 0;
7              while (edsac_symbols[i] != *input) i++;
8              short sign = i >= 16 ? 1 : 0;
9              *output = (i % 16) << 12;
10
11              input++;
12              int mid_res = 0;
13              while (*input <= '9' && *input >= '0')
14                  mid_res = mid_res * 10 + (*input++) - '0';
15              *output += mid_res << 1;
16
17              if (*input == 'L') *output += 1;
18              *(output++) -= 65536 * sign;
19              if (*(++input) == ' ') input++;
20          }
21      }
```

Тестовая программа:

```
1  #include <stdio.h>
2  #include "inst_reader.h"
3
4  int main(void) {
5      const char input[] = "P0S .0S W43L M333L P0L *2047L";
6
7      int counter = *input == '\0' ? 0 : 1;
8      const char *a = input;
9
10     while (*a != '\0')
11         if (*(a++) == ' ') counter++;
12
13     int output[counter];
14     inst_reader(input, output);
15     for (int i = 0; i < counter; i++) {
16         printf("format: \"%d \", output[i]);
17     }
18     return 0;
19 }
```

Заголовочный файл:

```
1  #ifndef LAB4_INST_READER_H
2  #define LAB4_INST_READER_H
3  void inst_reader (const char *input, int *output);
4
5  #endif
```

Сборка программы:

Препроцессирование:

- Запишем результат препроцессирования main.c и inst_reader.c в файлы main.i и inst_reader.i . Используем команды:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -E main.c -o main.i
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -E inst_reader.c -o inst_reader.i
```

-march = rv32i -mabi = ilp32 – целевым является процессор с базовой архитектурой системы команд RV32i.

-O1 – выполнить простые оптимизации генерируемого кода.

-E – прекратить сборку после препроцессирования.

-o – выходной файл.

```

1      # 1 "inst_reader.c"
2      # 1 "<built-in>"
3      # 1 "<command-line>"
4      # 1 "inst_reader.c"
5      # 1 "inst_reader.h" 1
6
7
8      void inst_reader (const char *input, int *output);
9      # 2 "inst_reader.c" 2
10
11     void inst_reader(const char *input, int *output) {
12         const char edsac_symbols[] = "PQWERTYUIOJ#SZK*.F@D!HNM&LXGABCV";
13         while (*input != '\0') {
14             int i = 0;
15             while (edsac_symbols[i] != *input) i++;
16             short sign = i >= 16 ? 1 : 0;
17             *output = (i % 16) << 12;
18
19             input++;
20             int mid_res = 0;
21             while (*input <= '9' && *input >= '0')
22                 mid_res = mid_res * 10 + *(input++) - '0';
23             *output += mid_res << 1;
24
25             if (*input == 'L') *output += 1;
26             *(output++) -= 65536 * sign;
27             if (*(++input) == ' ') input++;
28         }
29     }

```

Текст inst_reader.i

```

1      # 1 "main.c"
2      # 1 "<built-in>"
3      # 1 "<command-line>"
4      # 1 "main.c"
5      ...
6      # 2 "main.c" 2
7      # 1 "inst_reader.h" 1
8
9      # 3 "inst_reader.h"
10     void inst_reader (const char *input, int *output);
11     # 3 "main.c" 2
12
13     int main(void) {
14         const char input[] = "P0S .0S W43L M333L P0L *2047L";
15
16         int counter = *input == '\\0' ? 0 : 1;
17         const char *a = input;
18
19         while (*a != '\\0')
20             if (*(a++) == ' ') counter++;
21
22         int output[counter];
23         inst_reader(input, output);
24         for (int i = 0; i < counter; i++) {
25             printf("%d ", output[i]);
26         }
27         return 0;
28     }

```

Текст main.i

Результат препроцессирования отличается от исходных файлов наличием большого количества новых строк, так как используется стандартная библиотека языка C (#include <stdio.h>).

Появившиеся нестандартные директивы используются для передачи информации из препроцессора в компилятор.

Компиляция:

- Запишем результат компилирования main.i и inst_reader.i в файлы main.s и inst_reader.s . Используем команды:

```

riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -S main.i -o main.s
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -S inst_reader.i -o inst_reader.s

```

```

1  .file    "inst_reader.c"
2  .option nopic
3  .attribute arch, "rv32i2p0"
4  .attribute unaligned_access, 0
5  .attribute stack_align, 16
6  .text
7  .section    .rodata.str1.4,"aMS",@progbits,1
8  .align  2
9  .LC0:
10 .string "PQWERTYUIOJ#SZK*.F@D!HNM&LXGABCV"
11 .text
12 .align  2
13 .globl  inst_reader
14 .type   inst_reader, @function
15       inst_reader:
16     addi    sp,sp,-64
17     sw      s0,60(sp)
18     lui     a5,%hi(.LC0)
19     addi    a5,a5,%lo(.LC0)
20     lw      t4,0(a5)
21     lw      t3,4(a5)
22     lw      t1,8(a5)
23     lw      a7,12(a5)
24     lw      a6,16(a5)
25     lw      a2,20(a5)
26     lw      a3,24(a5)
27     lw      a4,28(a5)
28     sw      t4,12(sp)
29     sw      t3,16(sp)
30     sw      t1,20(sp)
31     sw      a7,24(sp)
32     sw      a6,28(sp)
33     sw      a2,32(sp)
34     sw      a3,36(sp)
35     sw      a4,40(sp)
36     lbu     a5,32(a5)
37     sb      a5,44(sp)
38     lbu     a3,0(a0)

```

```

39      beq a3,zero,.L1
40          lbu t2,12(sp)
41      addi    t3,sp,12
42      li     t1,1
43      sub    t1,t1,t3
44      li     t4,0
45      li     a7,9
46      li     t0,76
47      li     t6,15
48      li     t5,32
49      j      .L3
50      .L14:
51      mv     a3,t4
52      j      .L5
53      .L7:
54      addi    a1,a1,4
55      sgt     a6,a6,t6
56      slli    a6,a6,16
57      lw     a5,-4(a1)
58      sub     a6,a5,a6
59      sw     a6,-4(a1)
60      lbu     a5,1(a2)
61      sub     a5,a5,t5
62      seqz    a5,a5
63      add     a5,a2,a5
64      addi    a0,a5,1
65      lbu     a3,1(a5)
66      beq     a3,zero,.L1
67      .L3:
68      mv     a5,t3
69      mv     a6,t4
70      beq     t2,a3,.L13
71      .L4:
72      add     a6,t1,a5
73      addi    a5,a5,1
74      lbu     a4,0(a5)
75      bne     a4,a3,.L4
76      .L13:

```



```

77      srai    s0,a6,31
78      srli    s0,s0,28
79      add a5,a6,s0
80      andi    a5,a5,15
81      sub a5,a5,s0
82      slli    s0,a5,12
83      sw  s0,0(a1)
84      addi    a2,a0,1
85      lbu a0,1(a0)
86      addi    a5,a0,-48
87      andi    a5,a5,0xff
88      bgtu    a5,a7,.L14
89      mv  a3,t4
90      .L6:
91      addi    a2,a2,1
92      slli    a5,a3,2
93      add a5,a5,a3
94      slli    a5,a5,1
95      add a5,a5,a0
96      addi    a3,a5,-48
97      lbu a0,0(a2)
98      addi    a4,a0,-48
99      andi    a4,a4,0xff
100     bleu    a4,a7,.L6
101     .L5:
102     slli    a5,a3,1
103     add a5,a5,s0
104     sw  a5,0(a1)
105     lbu a4,0(a2)
106     bne a4,t0,.L7
107         addi    a5,a5,1
108     sw  a5,0(a1)
109     j  .L7
110     .L1:
111     lw  s0,60(sp)
112     addi    sp,sp,64
113     jr  ra
114     .size   inst_reader,.-inst_reader
115     .ident  "GCC: (SiFive GCC 10.1.0-2020.08.2) 10.1.0"

```

Текст inst_reader.s

```

1  .file   "main.c"
2  .option nopic
3  .attribute arch, "rv32i2p0"
4  .attribute unaligned_access, 0
5  .attribute stack_align, 16
6  .text
7  .section .rodata.str1.4,"aMS",@progbits,1
8  .align 2
9  .LC1:
10 .string "%d "
11 .align 2
12 .LC0:
13 .string "POS .OS W43L M333L P0L *2047L"
14 .text
15 .align 2
16 .globl main
17 .type  main, @function
18     main:
19     addi    sp,sp,-80
20     sw     ra,76(sp)
21     sw     s0,72(sp)
22     sw     s1,68(sp)
23     sw     s2,64(sp)
24     sw     s3,60(sp)
25     sw     s4,56(sp)
26     addi    s0,sp,80
27     lui    a4,%hi(.LC0)
28     addi    a4,a4,%lo(.LC0)
29     lw     a5,0(a4)
30     lw     a7,4(a4)
31     lw     a6,8(a4)
32     lw     a0,12(a4)
33     lw     a1,16(a4)
34     lw     a2,20(a4)
35     lw     a3,24(a4)
36     sw     a5,-68(s0)
37     sw     a7,-64(s0)
38     sw     a6,-60(s0)
39     sw     a0,-56(s0)

```

```

40    sw    a1,-52(s0)
41    sw    a2,-48(s0)
42    sw    a3,-44(s0)
43    lhu   a4,28(a4)
44    sh    a4,-40(s0)
45    andi   a5,a5,0xff
46    beq    a5,zero,.L2
47            li    s2,1
48    addi   a4,s0,-68
49    li    a3,32
50    .L4:
51    addi   a4,a4,1
52    sub    a5,a5,a3
53    seqz   a5,a5
54    add    s2,s2,a5
55    lbu    a5,0(a4)
56    bne    a5,zero,.L4
57            slli    a5,s2,2
58    addi   a5,a5,15
59    andi   a5,a5,-16
60    sub    sp,sp,a5
61    mv     s1,sp
62    mv     a1,s1
63    addi   a0,s0,-68
64    call   inst_reader
65    ble    s2,zero,.L8
66    .L7:
67    li     s3,0
68    lui    s4,%hi(.LC1)
69    .L6:
70    lw     a1,0(s1)
71    addi   a0,s4,%lo(.LC1)
72    call   printf
73    addi   s3,s3,1
74    addi   s1,s1,4
75    blt    s3,s2,.L6
76    .L8:
77    li     a0,0
78    addi   sp,s0,-80

```

```

79      lw    ra,76(sp)
80      lw    s0,72(sp)
81      lw    s1,68(sp)
82      lw    s2,64(sp)
83      lw    s3,60(sp)
84      lw    s4,56(sp)
85      addi   sp,sp,80
86      jr    ra
87      .L2:
88      addi   a1,s0,-36
89      addi   a0,s0,-68
90      call   inst_reader
91      li     s2,1
92      addi   s1,s0,-36
93      j      .L7
94      .size  main,.-main
95      .ident "GCC: (SiFive GCC 10.1.0-2020.08.2) 10.1.0"

```

Текст main.i

Результат компилирования – это код представленный на языке ассемблера.

Ассемблирование:

- Запишем результат ассемблирования main.s и inst_reader.s в файлы main.o и inst_reader.o . Используем команды:

```

riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -c main.s -o main.o
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 -c inst_reader.s -o inst_reader.o

```

Секции:

Воспользуемся командой `riscv64-unknown-elf-objdump -h main.o inst_reader.o`, для вывода заголовков и информации о них.

```

main.o:      file format elf32-littleriscv

Sections:
Idx Name          Size      VMA           LMA           File off  Algn
  0 .text          00000124  00000000  00000000  00000034  2**2
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE
  1 .data          00000000  00000000  00000000  00000158  2**0
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA
  2 .bss           00000000  00000000  00000000  00000158  2**0
               ALLOC
  3 .rodata.str1.4 00000022  00000000  00000000  00000158  2**2
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
  4 .comment       0000002b  00000000  00000000  0000017a  2**0
               CONTENTS, READONLY
  5 .riscv.attributes 0000001c  00000000  00000000  000001a5  2**0
               CONTENTS, READONLY

inst_reader.o:      file format elf32-littleriscv

Sections:
Idx Name          Size      VMA           LMA           File off  Algn
  0 .text          00000168  00000000  00000000  00000034  2**2
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, RELOC, READONLY, CODE
  1 .data          00000000  00000000  00000000  0000019c  2**0
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA
  2 .bss           00000000  00000000  00000000  0000019c  2**0
               ALLOC
  3 .rodata.str1.4 00000021  00000000  00000000  0000019c  2**2
               CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, DATA
  4 .comment       0000002b  00000000  00000000  000001bd  2**0
               CONTENTS, READONLY
  5 .riscv.attributes 0000001c  00000000  00000000  000001e8  2**0
               CONTENTS, READONLY

```

Секции

- .text – это секция кода, в которой хранятся коды инструкций.
- .data – это секция инициализированных данных.
- .rodata – секция инициализированных данных, предназначенных только для чтения.
- .bss – это секция данных, инициализированных нулями.
- .comment – секция данных содержащая информацию о версиях.
- .riscv.attributes – секция с информацией о Risc-V.

Рассмотрим секции .text подробнее с использование команды `riscv64-unknown-elf-objdump -d -M no-aliases -j .text inst_reader.o main.o`.

Опция -d иницирует процесс дизассемблирования, а опция -M no-aliases выводит только инструкции системы команд, но не псевдоинструкций.

```

00000000 <inst_reader>:
 0:   fc010113      addi    sp,sp,-64
 4:   02812e23      sw      s0,60(sp)
 8:   000007b7      lui     a5,0x0
 c:   00078793      addi    a5,a5,0 # 0 <inst_reader>
10:   0007ae83      lw      t4,0(a5)
14:   0047ae03      lw      t3,4(a5)
18:   0087a303      lw      t1,8(a5)
1c:   00c7a883      lw      a7,12(a5)
20:   0107a803      lw      a6,16(a5)
24:   0147a603      lw      a2,20(a5)
28:   0187a683      lw      a3,24(a5)
2c:   01c7a703      lw      a4,28(a5)
30:   01d12623      sw      t4,12(sp)
34:   01c12823      sw      t3,16(sp)
38:   00612a23      sw      t1,20(sp)
3c:   01112c23      sw      a7,24(sp)
40:   01012e23      sw      a6,28(sp)
44:   02c12023      sw      a2,32(sp)
48:   02d12223      sw      a3,36(sp)
4c:   02e12423      sw      a4,40(sp)
50:   0207c783      lbu     a5,32(a5)
54:   02f10623      sb      a5,44(sp)
58:   00054683      lbu     a3,0(a0)
5c:   10068063      beq     a3,zero,15c <.L1>
60:   00c14383      lbu     t2,12(sp)
64:   00c10e13      addi    t3,sp,12
68:   00100313      addi    t1,zero,1
6c:   41c30333      sub     t1,t1,t3
70:   00000e93      addi    t4,zero,0
74:   00900893      addi    a7,zero,9
78:   04c00293      addi    t0,zero,76
7c:   00f00f93      addi    t6,zero,15
80:   02000f13      addi    t5,zero,32
84:   0400006f      jal     zero,c4 <.L3>

00000088 <.L14>:
88:   000e8693      addi    a3,t4,0
8c:   0b00006f      jal     zero,13c <.L5>

00000090 <.L7>:
90:   00458593      addi    a1,a1,4
94:   010fa833      slt     a6,t6,a6
98:   01081813      slli    a6,a6,0x10
9c:   ffc5a783      lw      a5,-4(a1)
a0:   41078833      sub     a6,a5,a6
a4:   ff05ae23      sw      a6,-4(a1)
a8:   00164783      lbu     a5,1(a2)
ac:   41e787b3      sub     a5,a5,t5
b0:   0017b793      sltiu   a5,a5,1
b4:   00f607b3      add     a5,a2,a5
b8:   00178513      addi    a0,a5,1
bc:   0017c683      lbu     a3,1(a5)
c0:   08068e63      beq     a3,zero,15c <.L1>

```

```

000000c4 <.L3>:
    c4: 000e0793      addi    a5,t3,0
    c8: 000e8813      addi    a6,t4,0
    cc: 00d38a63      beq     t2,a3,e0 <.L13>

000000d0 <.L4>:
    d0: 00f30833      add     a6,t1,a5
    d4: 00178793      addi    a5,a5,1
    d8: 0007c703      lbu     a4,0(a5)
    dc: fed71ae3      bne     a4,a3,d0 <.L4>

000000e0 <.L13>:
    e0: 41f85413      srai    s0,a6,0x1f
    e4: 01c45413      srli    s0,s0,0x1c
    e8: 008807b3      add     a5,a6,s0
    ec: 00f7f793      andi    a5,a5,15
    f0: 408787b3      sub     a5,a5,s0
    f4: 00c79413      slli    s0,a5,0xc
    f8: 0085a023      sw      s0,0(a1)
    fc: 00150613      addi    a2,a0,1
    100: 00154503      lbu     a0,1(a0)
    104: fd050793      addi    a5,a0,-48
    108: 0ff7f793      andi    a5,a5,255
    10c: f6f8eee3      bltu    a7,a5,88 <.L14>
    110: 000e8693      addi    a3,t4,0

00000114 <.L6>:
    114: 00160613      addi    a2,a2,1
    118: 00269793      slli    a5,a3,0x2
    11c: 00d787b3      add     a5,a5,a3
    120: 00179793      slli    a5,a5,0x1
    124: 00a787b3      add     a5,a5,a0
    128: fd078693      addi    a3,a5,-48
    12c: 00064503      lbu     a0,0(a2)
    130: fd050713      addi    a4,a0,-48
    134: 0ff77713      andi    a4,a4,255
    138: fce8fee3      bgeu    a7,a4,114 <.L6>

0000013c <.L5>:
    13c: 00169793      slli    a5,a3,0x1
    140: 008787b3      add     a5,a5,s0
    144: 00f5a023      sw      a5,0(a1)
    148: 00064703      lbu     a4,0(a2)
    14c: f45712e3      bne     a4,t0,90 <.L7>
    150: 00178793      addi    a5,a5,1
    154: 00f5a023      sw      a5,0(a1)
    158: f39ff06f      jal     zero,90 <.L7>

0000015c <.L1>:
    15c: 03c12403      lw      s0,60(sp)
    160: 04010113      addi    sp,sp,64
    164: 00008067      jalr    zero,0(ra)

```

Секция .text для inst_reader.o

```

00000000 <main>:
 0: fb010113      addi    sp,sp,-80
 4: 04112623      sw      ra,76(sp)
 8: 04812423      sw      s0,72(sp)
 c: 04912223      sw      s1,68(sp)
10: 05212023      sw      s2,64(sp)
14: 03312e23      sw      s3,60(sp)
18: 03412c23      sw      s4,56(sp)
1c: 05010413      addi    s0,sp,80
20: 00000737      lui     a4,0x0
24: 00070713      addi    a4,a4,0 # 0 <main>
28: 00072783      lw      a5,0(a4)
2c: 00472883      lw      a7,4(a4)
30: 00872803      lw      a6,8(a4)
34: 00c72503      lw      a0,12(a4)
38: 01072583      lw      a1,16(a4)
3c: 01472603      lw      a2,20(a4)
40: 01872683      lw      a3,24(a4)
44: faf42e23      sw      a5,-68(s0)
48: fd142023      sw      a7,-64(s0)
4c: fd042223      sw      a6,-60(s0)
50: fca42423      sw      a0,-56(s0)
54: fcb42623      sw      a1,-52(s0)
58: fcc42823      sw      a2,-48(s0)
5c: fcd42a23      sw      a3,-44(s0)
60: 01c75703      lhu     a4,28(a4)
64: fce41c23      sh      a4,-40(s0)
68: 0ff7f793      andi    a5,a5,255
6c: 08078e63      beq     a5,zero,108 <.L2>
70: 00100913      addi    s2,zero,1
74: fbc40713      addi    a4,s0,-68
78: 02000693      addi    a3,zero,32

0000007c <.L4>:
7c: 00170713      addi    a4,a4,1
80: 40d787b3      sub     a5,a5,a3
84: 0017b793      sltiu   a5,a5,1
88: 00f90933      add     s2,s2,a5
8c: 00074783      lbu     a5,0(a4)
90: fe0796e3      bne     a5,zero,7c <.L4>
94: 00291793      slli    a5,s2,0x2
98: 00f78793      addi    a5,a5,15
9c: ff07f793      andi    a5,a5,-16
a0: 40f10133      sub     sp,sp,a5
a4: 00010493      addi    s1,sp,0
a8: 00048593      addi    a1,s1,0
ac: fbc40513      addi    a0,s0,-68
b0: 00000097      auipc   ra,0x0
b4: 000080e7      jalr    ra,0(ra) # b0 <.L4+0x34>
b8: 03205463      bge     zero,s2,e0 <.L8>

000000bc <.L7>:
bc: 00000993      addi    s3,zero,0
c0: 00000a37      lui     s4,0x0

```



```

000000c4 <.L6>:
c4: 0004a583      lw      a1,0(s1)
c8: 000a0513      addi    a0,s4,0 # 0 <main>
cc: 00000097      auipc   ra,0x0
d0: 000080e7      jalr    ra,0(ra) # cc <.L6+0x8>
d4: 00198993      addi    s3,s3,1
d8: 00448493      addi    s1,s1,4
dc: ff29c4e3      blt     s3,s2,c4 <.L6>

000000e0 <.L8>:
e0: 00000513      addi    a0,zero,0
e4: fb040113      addi    sp,s0,-80
e8: 04c12083      lw      ra,76(sp)
ec: 04812403      lw      s0,72(sp)
f0: 04412483      lw      s1,68(sp)
f4: 04012903      lw      s2,64(sp)
f8: 03c12983      lw      s3,60(sp)
fc: 03812a03      lw      s4,56(sp)
100: 05010113      addi    sp,sp,80
104: 00008067      jalr    zero,0(ra)

00000108 <.L2>:
108: fdc40593      addi    a1,s0,-36
10c: fbc40513      addi    a0,s0,-68
110: 00000097      auipc   ra,0x0
114: 000080e7      jalr    ra,0(ra) # 110 <.L2+0x8>
118: 00100913      addi    s2,zero,1
11c: fdc40493      addi    s1,s0,-36
120: f9dff06f      jal     zero,bc <.L7>

```

Секция .text для main.o

При сравнении .s и .o файлов, можно заметить что ассемблер транслирует псевдоинструкции call в пары инструкций auipc и jalr.

```

b0: 00000097      auipc   ra,0x0
b4: 000080e7      jalr    ra,0(ra) # b0 <.L4+0x34>

cc: 00000097      auipc   ra,0x0
d0: 000080e7      jalr    ra,0(ra) # cc <.L6+0x8>

```

Ассемблер не имел достаточной информации для определения целевого адреса перехода, поэтому сформировал не корректную инструкцию, которая приводит к заикливанию. Это должно быть исправлено компоновщиком при помощи таблицы перемещений.

Таблицы символов:

С помощью команды `riscv64-unknown-elf-objdump -t main.o inst_reader.o` исследуем таблицы символов файлов main.o и inst_reader.o .

```

main.o:      file format elf32-littleriscv

SYMBOL TABLE:
00000000 1      df *ABS*  00000000 main.c
00000000 1      d  .text  00000000 .text
00000000 1      d  .data  00000000 .data
00000000 1      d  .bss  00000000 .bss
00000000 1      d  .rodata.str1.4 00000000 .rodata.str1.4
00000004 1      .rodata.str1.4 00000000 .LC0
00000000 1      .rodata.str1.4 00000000 .LC1
00000108 1      .text  00000000 .L2
0000007c 1      .text  00000000 .L4
000000e0 1      .text  00000000 .L8
000000c4 1      .text  00000000 .L6
000000bc 1      .text  00000000 .L7
00000000 1      d  .comment 00000000 .comment
00000000 1      d  .riscv.attributes 00000000 .riscv.attributes
00000000 g      F .text  00000124 main
00000000      *UND*  00000000 inst_reader
00000000      *UND*  00000000 printf

inst_reader.o:      file format elf32-littleriscv

SYMBOL TABLE:
00000000 1      df *ABS*  00000000 inst_reader.c
00000000 1      d  .text  00000000 .text
00000000 1      d  .data  00000000 .data
00000000 1      d  .bss  00000000 .bss
00000000 1      d  .rodata.str1.4 00000000 .rodata.str1.4
00000000 1      .rodata.str1.4 00000000 .LC0
0000015c 1      .text  00000000 .L1
000000c4 1      .text  00000000 .L3
0000013c 1      .text  00000000 .L5
000000e0 1      .text  00000000 .L13
000000d0 1      .text  00000000 .L4
00000088 1      .text  00000000 .L14
00000114 1      .text  00000000 .L6
00000090 1      .text  00000000 .L7
00000000 1      d  .comment 00000000 .comment
00000000 1      d  .riscv.attributes 00000000 .riscv.attributes
00000000 g      F .text  00000168 inst_reader

```

Таблицы символов

В таблицах имеются типы `*UND*` (undefined). Это означает, что символы `inst_reader` и `printf` использовались в коде ассемблера, из которого были получены данные объектные файлы, но не были определены. Ассемблер сделал вывод о том, что символы были определены где-то ещё и отобразил это.

Таблица перемещений:

Таблица перемещений хранит информацию для компоновщика. С помощью неё компоновщик при необходимости редактирует код полученный от ассемблера. Для отображения этих таблиц используем команду `riscv64-unknown-elf-objdump -r inst_reader.o main.o`.

```

inst_reader.o:      file format elf32-littleriscv

RELOCATION RECORDS FOR [.text]:
OFFSET      TYPE          VALUE
00000008 R_RISCV_HI20      .LC0
00000008 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000000c R_RISCV_LO12_I     .LC0
0000000c R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000005c R_RISCV_BRANCH     .L1
00000084 R_RISCV_JAL        .L3
0000008c R_RISCV_JAL        .L5
000000c0 R_RISCV_BRANCH     .L1
000000cc R_RISCV_BRANCH     .L13
000000dc R_RISCV_BRANCH     .L4
0000010c R_RISCV_BRANCH     .L14
00000138 R_RISCV_BRANCH     .L6
0000014c R_RISCV_BRANCH     .L7
00000158 R_RISCV_JAL        .L7

main.o:      file format elf32-littleriscv

RELOCATION RECORDS FOR [.text]:
OFFSET      TYPE          VALUE
00000020 R_RISCV_HI20      .LC0
00000020 R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000024 R_RISCV_LO12_I     .LC0
00000024 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000b0 R_RISCV_CALL      inst_reader
000000b0 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000c0 R_RISCV_HI20      .LC1
000000c0 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000c8 R_RISCV_LO12_I     .LC1
000000c8 R_RISCV_RELAX      *ABS*
000000cc R_RISCV_CALL      printf
000000cc R_RISCV_RELAX      *ABS*
00000110 R_RISCV_CALL      inst_reader
00000110 R_RISCV_RELAX      *ABS*
0000006c R_RISCV_BRANCH     .L2
00000090 R_RISCV_BRANCH     .L4
000000b8 R_RISCV_BRANCH     .L8
000000dc R_RISCV_BRANCH     .L6
00000120 R_RISCV_JAL        .L7

```

Таблицы перемещений

Для того, чтобы компоновщику внести изменения в код, необходимо знать что и как исправлять. В таблице хранится информация об адресе и способе исправления. Ранее мы заметили, что по адресу 000000b0 необходимо исправить пару инструкций (R_RISCV_CALL) таким образом, чтобы результат вызывал подпрограмму inst_reader. R_RISCV_RELAX сообщает компоновщику, что пара инструкций может быть оптимизирована.

Полученные объектные файлы `main.o` и `inst_reader.o` содержат секции с кодами инструкций и таблицы символов и перемещений. Эти файлы не являются текстовыми, поэтому для их просмотра мы используем `-objdump`, для отображения данных в текстовом виде.

Компоновка:

- Запишем результат компоновки `main.o` и `inst_reader.o` в файлы `main`.
Используем команду:

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 main.o inst_reader.o -o main
```

Теперь рассмотрим `.text`: `riscv64-unknown-elf-objdump -j .text -d -M no-aliases main >main.ds`

Файл `main.ds` содержит более 22000 строк, поэтому рассмотрим только небольшую часть.

```
1      00010140 <main>:
2      10140: fb010113          addi    sp,sp,-80
3      10144: 04112623          sw     ra,76(sp)
4      10148: 04812423          sw     s0,72(sp)
5      1014c: 04912223          sw     s1,68(sp)
6      10150: 05212023          sw     s2,64(sp)
7      10154: 03312e23          sw     s3,60(sp)
8      10158: 03412c23          sw     s4,56(sp)
9      1015c: 05010413          addi    s0,sp,80
10     10160: 00025737          lui    a4,0x25
11     10164: 49470713          addi    a4,a4,1172 # 25494 <__clzsi2+0x50>
12     10168: 00072783          lw     a5,0(a4)
13     1016c: 00472883          lw     a7,4(a4)
14     10170: 00872803          lw     a6,8(a4)
15     10174: 00c72503          lw     a0,12(a4)
16     10178: 01072583          lw     a1,16(a4)
17     1017c: 01472603          lw     a2,20(a4)
18     10180: 01872683          lw     a3,24(a4)
19     10184: faf42e23          sw     a5,-68(s0)
20     10188: fd142023          sw     a7,-64(s0)
21     1018c: fd042223          sw     a6,-60(s0)
22     10190: fca42423          sw     a0,-56(s0)
23     10194: fcb42623          sw     a1,-52(s0)
24     10198: fcc42823          sw     a2,-48(s0)
25     1019c: fcd42a23          sw     a3,-44(s0)
```

```

25 1019c: fcd42a23      sw  a3,-44(s0)
26 101a0: 01c75703      lhu  a4,28(a4)
27 101a4: fce41c23      sh  a4,-40(s0)
28 101a8: 0ff7f793      andi  a5,a5,255
29 101ac: 08078a63      beq  a5,zero,10240 <main+0x100>
30 101b0: 00100913      addi  s2,zero,1
31 101b4: fbc40713      addi  a4,s0,-68
32 101b8: 02000693      addi  a3,zero,32
33 101bc: 00170713      addi  a4,a4,1
34 101c0: 40d787b3      sub  a5,a5,a3
35 101c4: 0017b793      sltiu a5,a5,1
36 101c8: 00f90933      add  s2,s2,a5
37 101cc: 00074783      lbu  a5,0(a4)
38 101d0: fe0796e3      bne  a5,zero,101bc <main+0x7c>
39 101d4: 00291793      slli  a5,s2,0x2
40 101d8: 00f78793      addi  a5,a5,15
41 101dc: ff07f793      andi  a5,a5,-16
42 101e0: 40f10133      sub  sp,sp,a5
43 101e4: 00010493      addi  s1,sp,0
44 101e8: 00048593      addi  a1,s1,0
45 101ec: fbc40513      addi  a0,s0,-68
46 101f0: 068000ef      jal  ra,10258 <inst_reader>
47 101f4: 03205263      bge  zero,s2,10218 <main+0xd8>
48 101f8: 00000993      addi  s3,zero,0
49 101fc: 00025a37      lui  s4,0x25
50 10200: 0004a583      lw   a1,0(s1)
51 10204: 490a0513      addi  a0,s4,1168 # 25490 <__clzsi2+0x4c>
52 10208: 398000ef      jal  ra,105a0 <printf>
53 1020c: 00198993      addi  s3,s3,1
54 10210: 00448493      addi  s1,s1,4
55 10214: ff29c6e3      blt  s3,s2,10200 <main+0xc0>
56 10218: 00000513      addi  a0,zero,0
57 1021c: fb040113      addi  sp,s0,-80
58 10220: 04c12083      lw   ra,76(sp)
59 10224: 04812403      lw   s0,72(sp)
60 10228: 04412483      lw   s1,68(sp)
61 1022c: 04012903      lw   s2,64(sp)
62 10230: 03c12983      lw   s3,60(sp)
63 10234: 03812a03      lw   s4,56(sp)

```

```

63 10234: 03812a03      lw  s4,56(sp)
64 10238: 05010113      addi sp,sp,80
65 1023c: 00008067      jalr zero,0(ra)
66 10240: fdc40593      addi a1,s0,-36
67 10244: fbc40513      addi a0,s0,-68
68 10248: 010000ef      jal ra,10258 <inst_reader>
69 1024c: 00100913      addi s2,zero,1
70 10250: fdc40493      addi s1,s0,-36
71 10254: fa5ff06f      jal zero,101f8 <main+0xb8>

```

Фрагмент main.ds

Инструкции были должным образом откорректированы. В данном примере точка вызова подпрограммы и сама программа находятся близко, поэтому `auipc` и `jalr` оптимизируются до `jal` (до этого была пометка `R_RISCV_RELAX`).

Статическая библиотека:

Статическая библиотека – это архив, набор объектных файлов. Поместим `inst_reader.o` в `libds.a` используя команду:

```
riscv64-unknown-elf-ar -rsc libds.a inst_reader.o
```

`-r` – перезаписывать файлы с одинаковыми названиями.

`-s` – записать список всех символов, объявленных в объектных файлах, в архив.

`-c` – создать архив, если его ещё не было.

Проверка:

Проверим содержимое архива:

```
riscv64-unknown-elf-ar -t libds.a
```

```
E:\lab4\step>riscv64-unknown-elf-ar -t libds.a
inst_reader.o
```

В результате мы видим, что действительно записали только `inst_reader.o`.

Теперь соберем программу, используя созданную статическую библиотеку.

```
riscv64-unknown-elf-gcc -march=rv32i -mabi=ilp32 -O1 --save-temps main.c
libds.a -o main1
```

При изучении таблицы символов мы убеждаемся что функция из нашей библиотеки попала туда.

```
00013b10 g      F .text 00000130 _malloc_trim_r
00010258 g      F .text 00000168 inst_reader
00018fa4 g      F .text 0000017c strcmp
```

Выведем таблицу символов библиотеки libds.a:

riscv64-unknown-elf-nm libds.a

```
inst_reader.o:  
0000015c t .L1  
000000e0 t .L13  
00000088 t .L14  
000000c4 t .L3  
000000d0 t .L4  
0000013c t .L5  
00000114 t .L6  
00000090 t .L7  
00000000 r .LC0  
00000000 T inst_reader
```

Таблица символов библиотеки

Make-файлы:

Makefile – это набор инструкций для программы make, которая помогает собирать программу из файлов в один вызов make.

Реализация:

В makefile создается объектный файл inst_reader.o на основе файла inst_reader.c, а затем упаковывается в библиотеку makeLib.a:

```
CC=riscv64-unknown-elf-gcc  
AR=riscv64-unknown-elf-ar  
CFLAGS=-march=rv32i -mabi=ilp32 -O1  
  
all: makeLib  
  
staticLib: inst_reader.o  
$(AR) -rsc makeLib.a inst_reader.o  
  
inst_reader.o: inst_reader.c  
$(CC) $(CFLAGS) -c inst_reader.c -o inst_reader.o  
  
clean:  
rm -f *.o *.a
```

Затем в makefile, для сборки программы на основании библиотеки, собирается main, используя main.c и makeLib.a:

```
TARGET=main  
CC=riscv64-unknown-elf-gcc  
CFLAGS=-march=rv64iac -mabi=lp64 -O1  
  
main:  
$(CC) $(CFLAGS) main.c makeLib.a -o $(TARGET)  
  
clean:  
rm -f *.o *.a $(TARGET)
```


Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы была разработана функция на языке C, реализующая загрузку коротких чисел, кодирующихся привычным для EDSAC образом.

Была проведена сборка программы «по шагам». Проанализирован выход препроцессора и компилятора. Также проанализированы содержимое секций, таблицы символов, таблицы перемещений содержащиеся в объектных и исполняемом файле.

Разработанная функция была выделена в статическую библиотеку и были разработаны make-файлы для сборки библиотеки и её тестовой программы.