

FlockDb

(From Twitter to twitter with love)

FlockDb – NoSql база-данни.

Open-source проект, който първоначално беше използван от Twitter за съхранение на връзки между потребители, напр. последователности и любими.

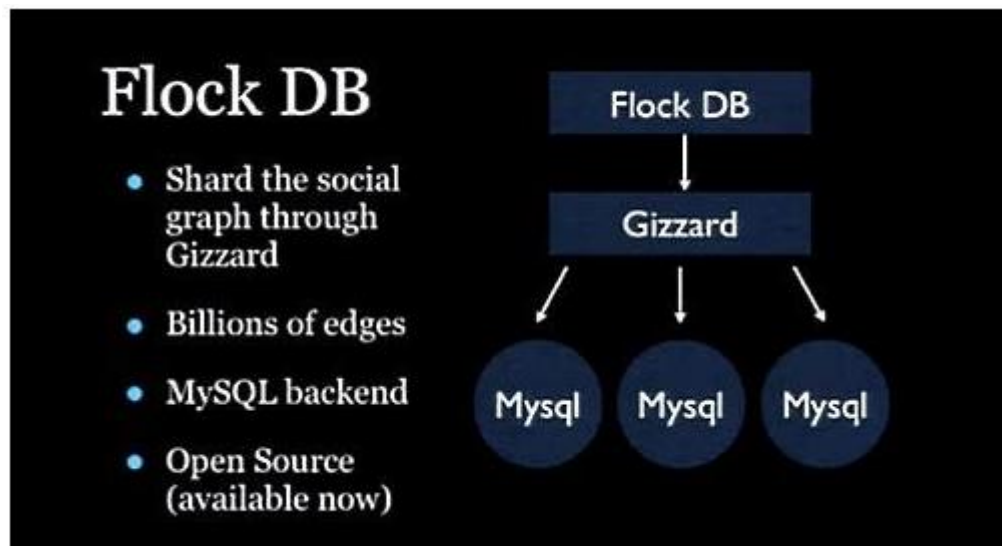
FlockDB е лицензиран под лиценза на Apache. Кодът все още е много суров по-реди това няма Stable версия на проекта.(и няма да има)

FlockDB е база данни, която съхранява графични данни, но не е база данни, оптимизирана за преминаване на графове. Вместо това той е оптимизиран за много голямо съседство. Различава се от другите графични бази данни, напр. Neo4j с това, че не е проектиран за многократно преминаване на графа, а по-скоро за операции с бързо задаване

Толерантна за вина **Графова** база данни за управление на широки, не дълбоки мрежови графове.

FlockDb съхранява графове като набори от ръбове между възли, идентифицирани от 64-битови числа. За социален граф тези идентификатори на възел ще бъдат потребителски идентификатори, но в граф, съхраняваща „любими“ туитове, дестинацията може да е туит ID. Всеки ръб също е маркиран с 64-битова позиция, използвана за сортиране. (Twitter поставя тук времева маркировка за следващ граф, така че списъкът ви с последователи да се показва най-късно.)

Gizzard е рамка за изостряне с отворен код за създаване на персонализирани отказоустойчиви разпределени бази данни. Първоначално той се използва от Twitter и се появи от голямо разнообразие от проблеми със съхранението на данни. Gizzard работи като мрежа за междинен софтуер, която работи на виртуалната машина на Java. Gizzard поддържа миграции и добре се справя с неуспехите. Системата е последователна, като се изисква всички операции по записване да са безсилни и комутативни. Ако операциите се провалят, те се опитват да бъдат повторени.



Какво решава:

- висока степен на операции за добавяне / актуализиране / премахване
- potentially сложен набор аритметични заявки
- пейджинг чрез набори от резултати от заявки, съдържащи милиони записи
- възможност за „архивиране“ и по-късно възстановяване на архивирани ръбове
- хоризонтално мащабиране, включително репликация
- миграция на данни онлайн

Resources :

<https://www.revolvy.com/page/Gizzard-%28Scala-framework%29>

<https://en.wikipedia.org/wiki/FlockDB>

<https://dbdb.io/db/flockdb>

<https://www.revolvy.com/page/FlockDB>

https://blog.twitter.com/engineering/en_us/a/2010/introducing-flockdb.html

<https://github.com/twitter-archive/flockdb>