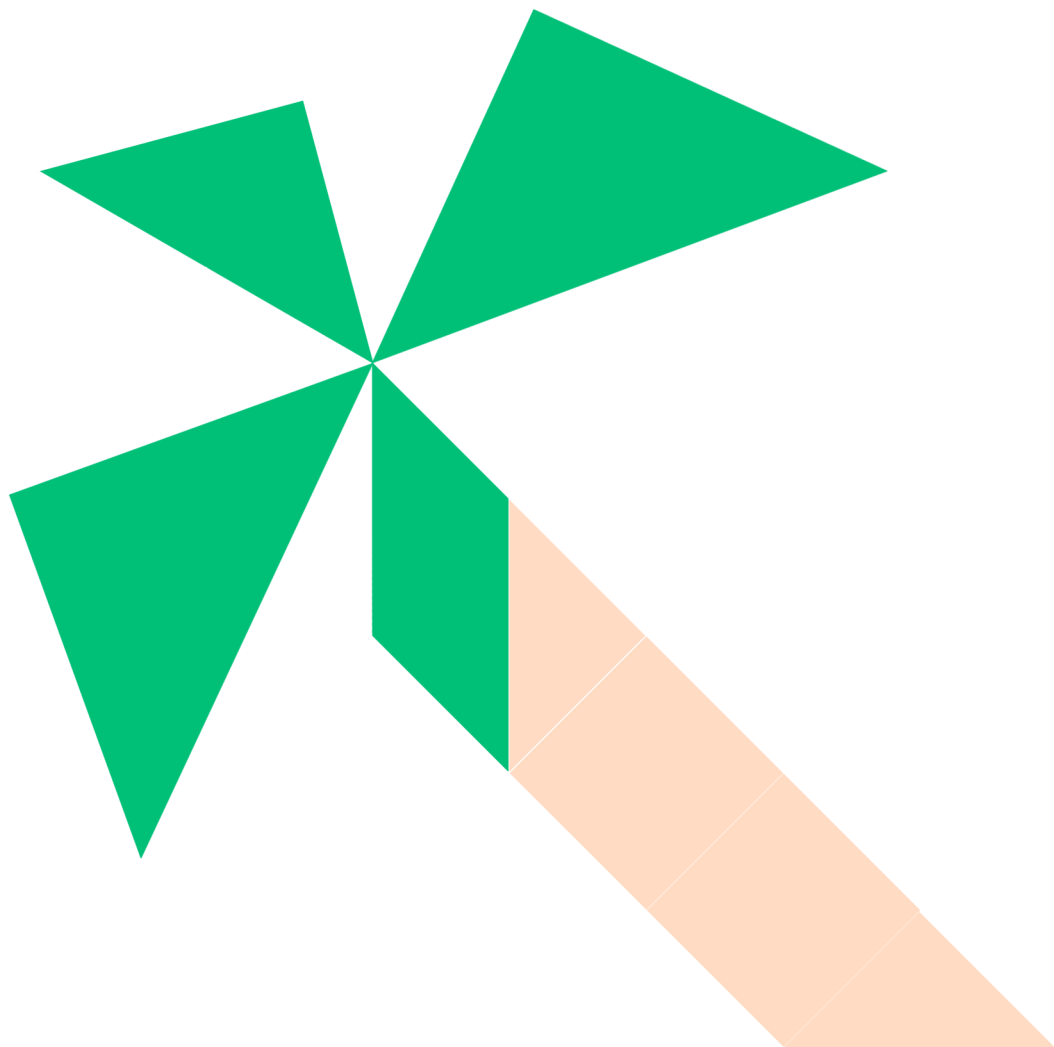


DESAFIO DA ILHA



PARA ACOMPANHAR DESCOBRIDORES

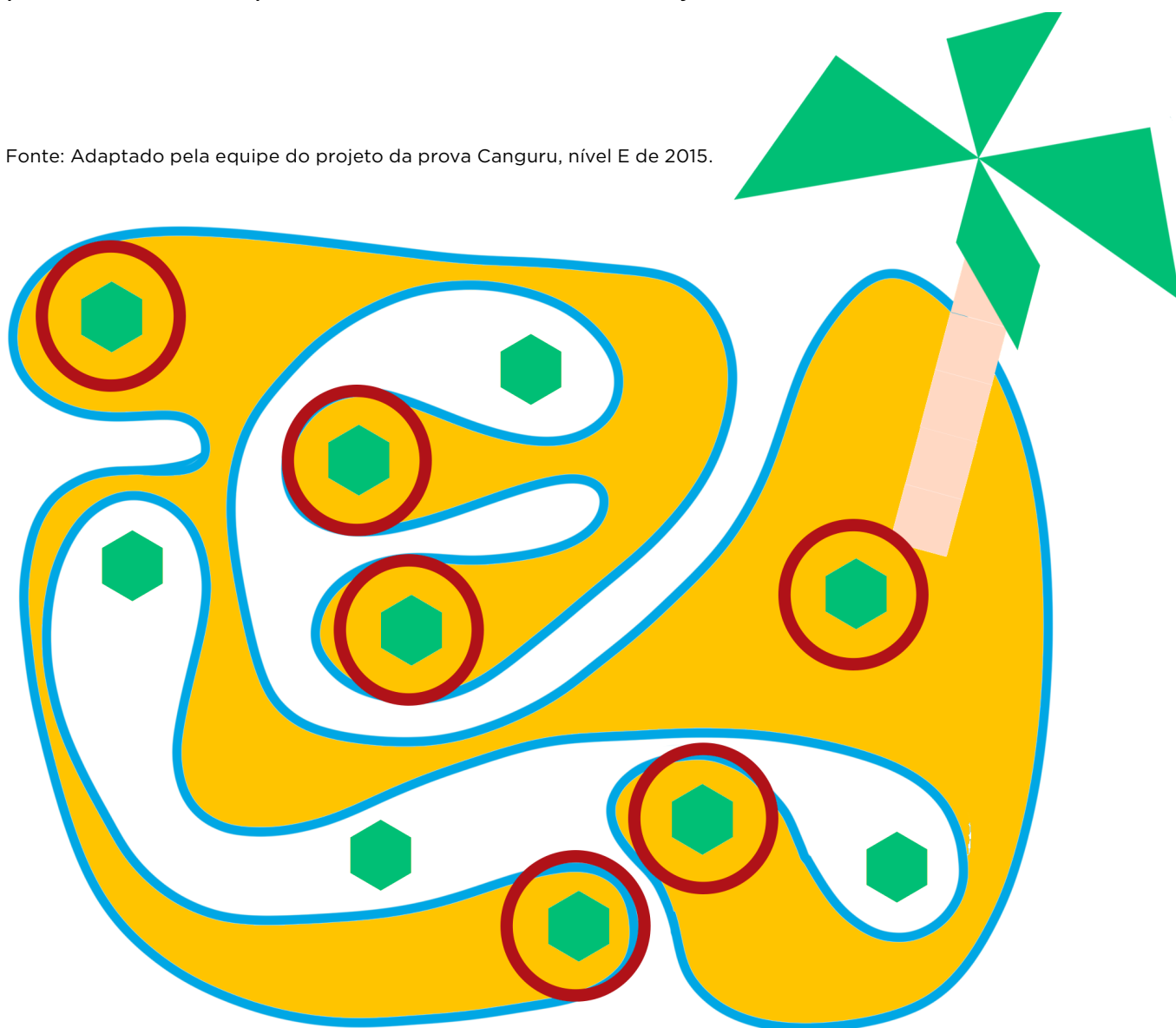
O Desafio da Ilha é interessante para ser apresentado como um jogo de labirinto. Compartilhamos dicas que poderão ser úteis na resolução desse desafio.

- Primeiramente, resolva o desafio ou procure entender a solução apresentada no site.
- Estabeleça um tempo para que a criança explore o problema livremente.
- Caso a criança peça ajuda, poderá ser perguntado o que define se um sapo está ou não em terra - na ilha. É importante que ela conclua sozinha que a palmeira está no interior da ilha e que poderá ser usada como ponto de referência.
- Se necessário, você poderá incentivá-la a usar lápis de cor, sem direcioná-la, ou seja, que a criança descubra, por si mesma, uma forma de resolver o desafio: colorir a parte de dentro da ilha, colorir o contorno ou fazer um caminho com os lápis, por dentro da ilha. Tente deixá-la usar a criatividade e desenvolver estratégias próprias.
- Pode ser interessante que os descobridores criem um novo problema, semelhante ao trabalhado. Diga palavras de incentivo, tais como: agora é a nossa hora de criar um desafio! Nesse momento será proveitoso que os responsáveis pela criança participem do processo de criação, criando um projeto único ou cada um criando individualmente, para depois compartilhar.

SOLUÇÃO

Para solucionar esse problema devemos verificar quais são os sapos pertencentes à parte interior da ilha, ou seja, em terra:

Fonte: Adaptado pela equipe do projeto da prova Canguru, nível E de 2015.



Podemos constatar que os seis sapos circulados são os que estão localizados em terra.