

## Desafío 1 - Calculando el total

El objetivo es implementar la tarjeta de un producto expuesto en una tienda online y agregar interacción de usuario permitiendo modificar la cantidad y el valor del producto.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **grupal**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

// Tiempo asociado: 90 minutos.

### Descripción

Para este desafío deberás hacer uso de las herramientas que aprendimos, para manipular elementos del DOM como el método *querySelector*.

A continuación, te entregamos un archivo base HTML que estará disponible en la plataforma con el nombre **"Material de Apoyo - Base desafío calculando el total"**. Al abrir este material verás el siguiente resultado en el navegador.

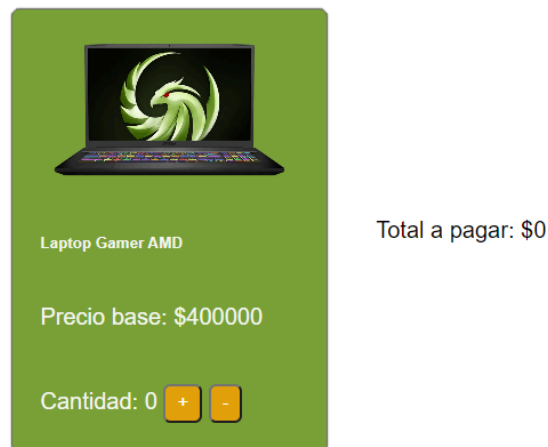


Imagen 1. Tarjeta de producto interactiva  
Fuente: Desafío Latam.

Este proyecto base contiene la estructura HTML, estilos y un archivo JS base. Este último muestra la cantidad y el precio base a través de `querySelector()`.

Teniendo esta base como explicación, deberás entonces hacer funcionar los botones de **+** y **-**. Estos deberán modificar la cantidad de productos a comprar. Además, el total a pagar debe mostrar los resultados en función de la cantidad de elementos seleccionados.

Por ejemplo, si la cantidad es 100, entonces el resultado será el precio base por la cantidad.



**Hints:**

- ❖ Para hacer funcionar los botones, utiliza el evento `onClick()`.
- ❖ Si necesitas repasar temas asociados al evento `onClick()`, revisa la guía de estudios en la sección *"Manipulando el DOM en respuesta a un evento"*.

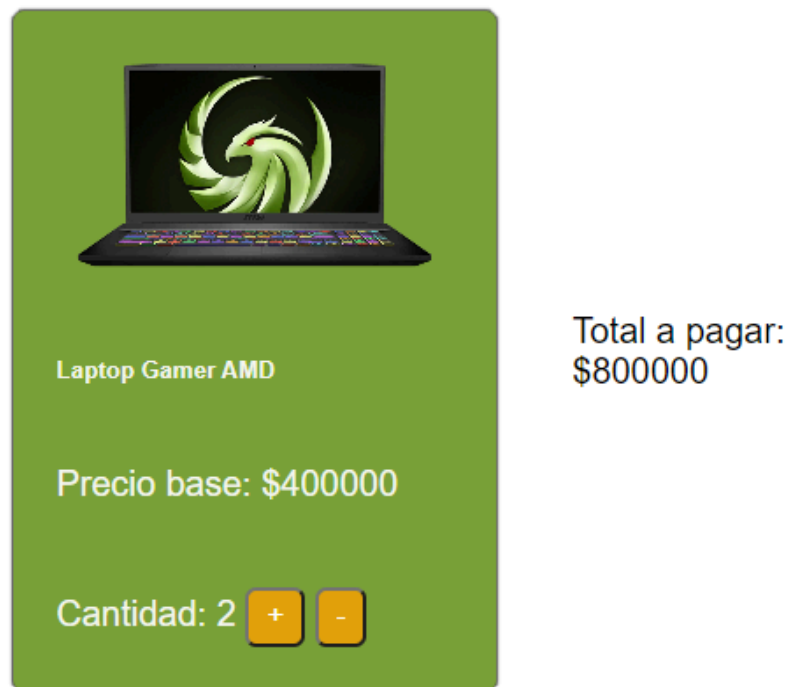


Imagen 2. Tarjeta de producto interactuada  
Fuente: Desafío Latam.

## Requerimientos

1. Agrega el evento de JavaScript que reacciona ante un clic en el elemento HTML que corresponde.  
**(2.5 puntos)**
2. Aplicar los `querySelector()` e `innerHTML()` de manera correcta para modificar los elementos del DOM.  
**(2.5 puntos)**
3. Implementa la lógica para modificar total a pagar en función de la cantidad.  
**(2.5 puntos)**
4. Hacer funcionar los botones de **+** y **-** para aumentar y disminuir la cantidad de productos.  
**(2.5 puntos)**



¡Mucho éxito!