

25/04/22

LFP

Manual de Usuario



Universidad de San Carlos de Guatemala

Lenguajes Formales de Programación

*Carlos Eduardo Soto Marroquín
201902502*

Primer Semestre

abril 2022

Contents

Universidad de San Carlos de Guatemala 1

Descripción..... 3

Funcionamiento de la aplicación: 4

Pantalla principal: 4

Reporte de errores: 4

Limpiar log de errores:..... 5

Reporte de tokens: 5

Limpiar log de tokens:..... 6

Manual de usuario: 6

Manual técnico: 6

ENVIAR: 7

Consola:..... 7

Entrada:..... 7

Comandos: 8

1. Resultado de un partido 8

2. Resultados de una jornada 8

3. Total de goles en una temporada 9

4. Tabla general de temporada 10

5. Temporada de un equipo: 11

6. Top de equipos: 12

7. ADIOS..... 12

Descripción

La aplicación trabaja con una serie de datos almacenados en un archivo csv, que se carga de forma automática al iniciar la app. Una vez iniciada la aplicación se pueden realizar alrededor de 7 comandos para poder filtrar la información, y poder mostrar la respuesta en la consola o generar un reporte que se muestra en un archivo HTML.

El usuario también puede generar el reporte de Tokens, errores léxicos, errores sintácticos con apretar un botón y limpiar los almacenamientos de estos.

El usuario podrá visualizar los datos de algunos comandos en la web, al tener la respuesta de parte del “bot”.

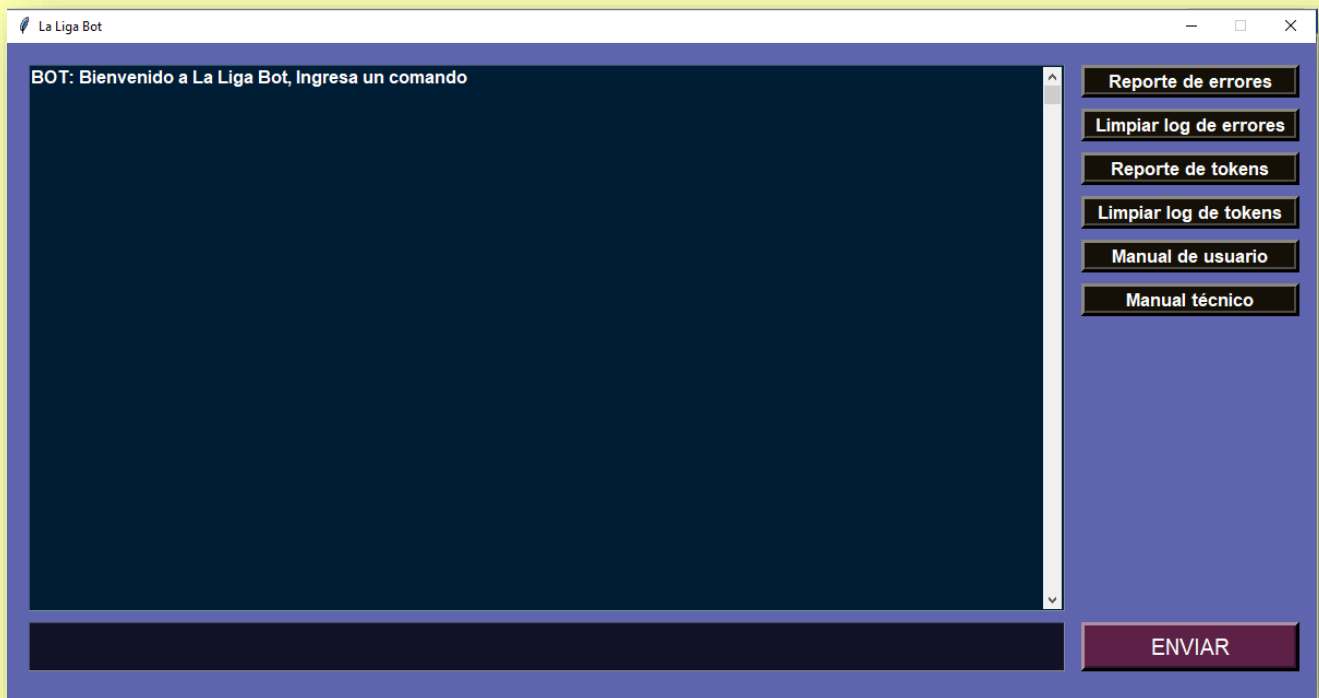
Software y hardware Básico para el programa

- *Lenguajes utilizados: Python*
- *Herramientas web: HTML, CSS y JS*
- *Editor de código: Visual Studio Code*
- *Sistema operativo: Windows 7,8,10 u 11 (64 bits)*
- *Consola de Python como interfaz*

Funcionamiento de la aplicación:

Pantalla principal:

Al iniciar la aplicación, se desplegará una interfaz gráfica, varias opciones disponibles, para que usted como usuario pueda interactuar con la funcionalidad del programa. A continuación, se le presenta la interfaz principal.



Como puede observar, es una interfaz intuitiva, ya que contiene sencillas acciones, para que la interacción de usted como usuario sea más sencilla de manejar.

Reporte de errores:

Dicha acción le permite crear un archivo HTML con la información respectiva de errores que se encontraron al realizar el análisis léxico del comando, ingresado en la caja de texto.

Reporte de Errores			
TIPO	LEXEMA	FILA	COLUMNA
Error Lexico	^	6	10
Error Lexico	^	6	11
Error Lexico	&	13	8
Error Lexico	*	13	13
Error Lexico	%	19	26
Error Lexico	@	22	7
Error 'semantico'	que	27	5
Error 'semantico'	tr	28	2
Error 'semantico'	u	28	6
Error 'semantico'	e	28	8
Error 'semantico'	n	28	10
Error 'semantico'	e	28	12
Error 'semantico'	tu	29	2
Error 'semantico'	pro	29	5
Error 'semantico'	gra	30	1
Error 'semantico'	ma	30	5
Error 'semantico'	jsjsjs	30	8

Limpiar log de errores:

Lo que realiza como tal, es limpiar la lista global de errores, tanto la lista de errores léxicos como de errores sintácticos.

Reporte de tokens:

Le permite crear un archivo HTML con la información respectiva de tokens que se encontraron al realizar el análisis léxico del comando, ingresado en la caja de texto.

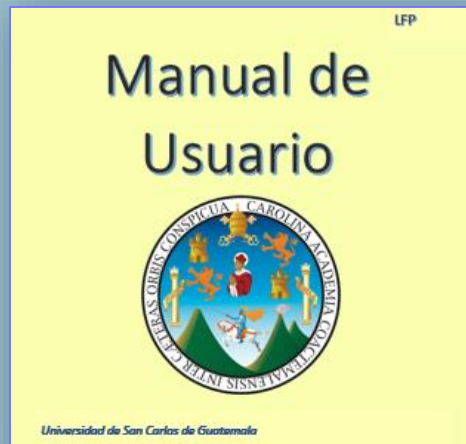
TIPO	LEXEMA	FILA	COLUMNA
FORMULARIO	formulario	1	1
VIRGULILLA	~	1	12
MAYORQUE	>	1	13
MAYORQUE	>	1	14
CORA	[1	16
MENORQUE	<	2	3
TIPO	tipo	4	5
DOSPUNTOS	:	4	10
CADENA	label	4	13
COMA	,	4	23
VALOR	valor	5	5

Limpiar log de tokens:

Lo que realiza como tal, es limpiar la lista global de tokens, esto tras haber ingresado un comando en la caja de texto, y haber dado al botón enviar.

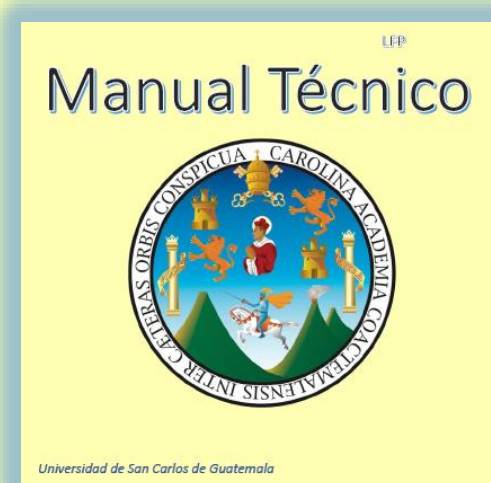
Manual de usuario:

Luego de usted realizar el análisis con la herramienta o antes, puede generar el manual de usuario, este se encuentra realizado con la web y se abrirá automáticamente.



Manual técnico:

Luego de usted realizar el análisis con la herramienta o antes, puede generar el manual de técnico, este se encuentra realizado con la web y se abrirá automáticamente.

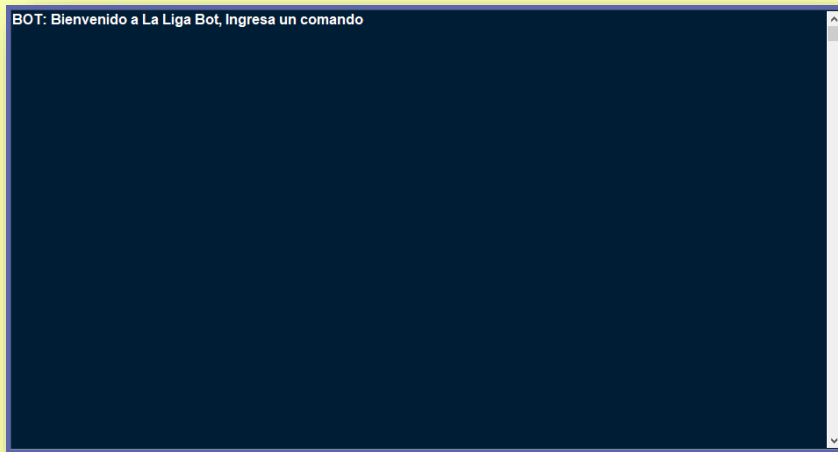


ENVIAR:

Es un botón, que permite enviar la información de la caja de texto, en caso de que la caja de texto se encuentre vacía y se presione enviar se le notificará con un mensaje que no se puede procesar la información, ya que la caja de texto se encuentra vacía.

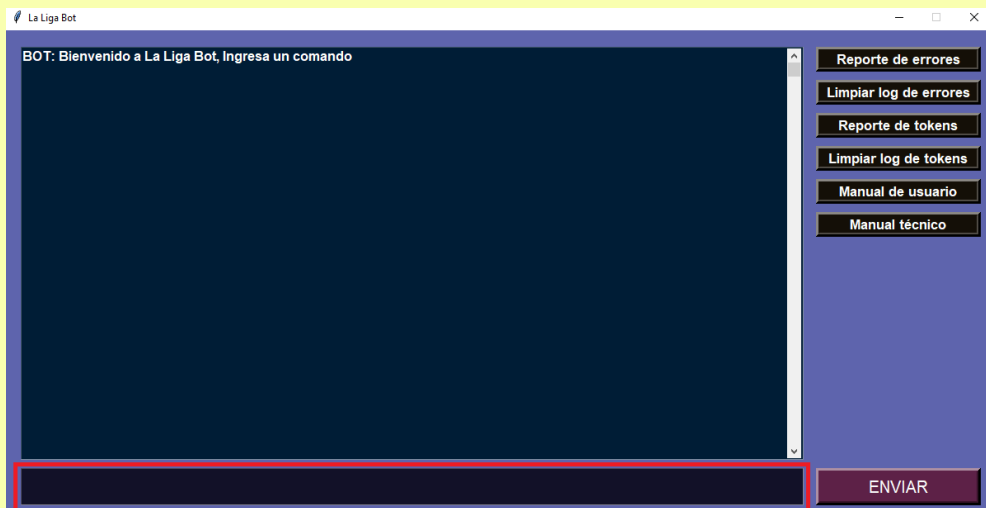
Consola:

Como bien menciona, es la consola, es donde se mostrará la salida de los datos, según el comando implementado. Para cada comando genera una respuesta, como notificación de lo que se está realizando.



Entrada:

Es la caja de texto donde usted puede ingresar los comandos, en caso de que si ingrese algún texto que no sea un comando, se le notificará un mensaje con el BOT, indicando que el comando no es reconocido.

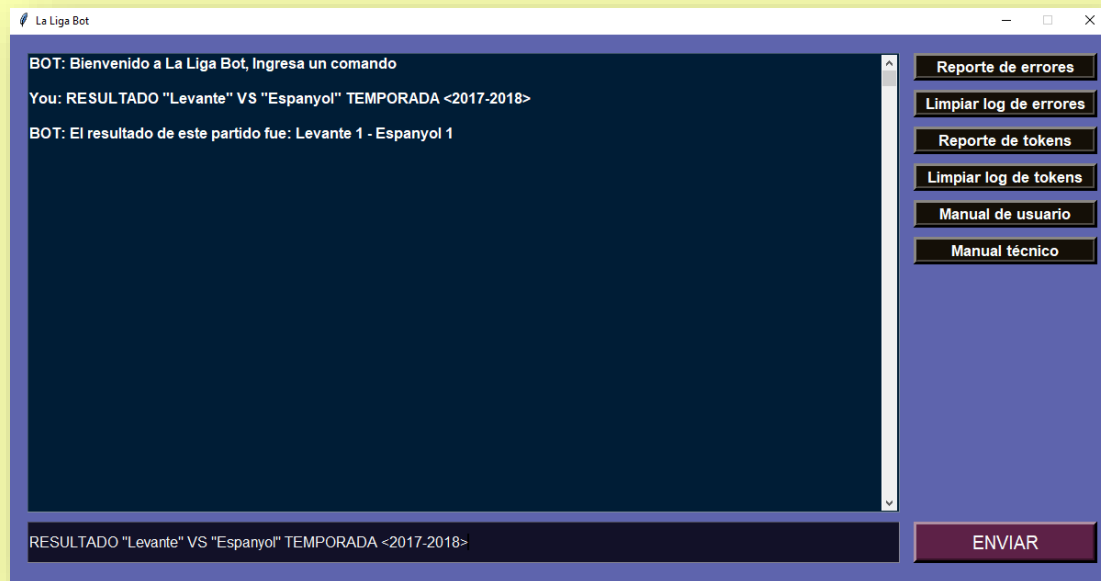


Comandos:

Son un total de 7 comandos entre los cuales se tiene:

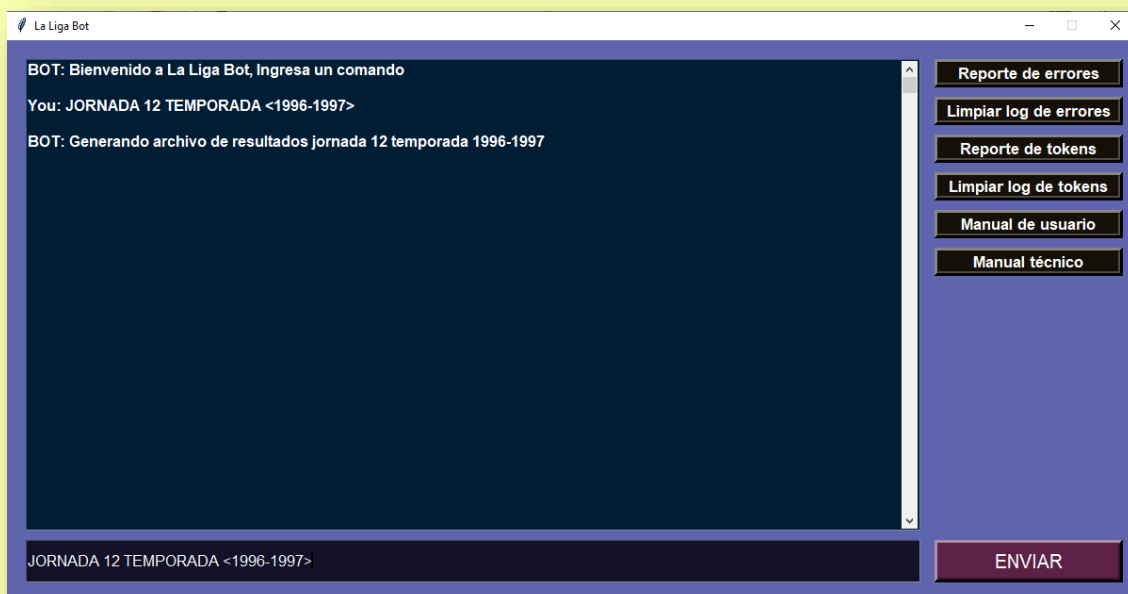
1. Resultado de un partido

Muestra el resultado de un partido, en una temporada dada.



2. Resultados de una jornada

Muestra en un archivo HTML el resultado de todos los partidos disputados en una jornada.



El resultado de salida del comando es el archivo HTML:

Jornada 12, temporada: 1996-1997						
Fecha	Temporada	Jornada	Equipo Local	Equipo Visitante	Goles Local	Goles Visitante
09/11/1996	1996-1997	12	Barcelona	Atlético de Madrid	3	3
10/11/1996	1996-1997	12	Athletic Club	Valencia	2	0
10/11/1996	1996-1997	12	Betis	Real Sociedad	2	1
10/11/1996	1996-1997	12	Celta de Vigo	Compostela	1	2
10/11/1996	1996-1997	12	Deportivo de La Coruña	Tenerife	0	0
10/11/1996	1996-1997	12	Extremadura	Sevilla	0	1
10/11/1996	1996-1997	12	Hércules	Zaragoza	1	1
10/11/1996	1996-1997	12	Rayo Vallecano	Racing de Santander	0	0
10/11/1996	1996-1997	12	Real Madrid	Logroñés	0	0
10/11/1996	1996-1997	12	Oviedo	Espanyol	3	1
11/11/1996	1996-1997	12	Valladolid	Sporting de Gijón	1	0

Carlos E. Soto M. - 201902502 - Proyecto 2

3. Total de goles en una temporada

Muestra el total de goles anotados por un equipo en una temporada.

La Liga Bot

BOT: Bienvenido a La Liga Bot, Ingresa un comando

You: GOLES TOTAL "Valencia" TEMPORADA <1998-1999>

BOT: Los goles anotados por el Valencia en TOTAL en la temporada 1998-1999 fueron 60

Reporte de errores

Limpiar log de errores

Reporte de tokens

Limpiar log de tokens

Manual de usuario

Manual técnico

GOLES TOTAL "Valencia" TEMPORADA <1998-1999>

ENVIAR

4. Tabla general de temporada

Muestra la clasificación de La Liga, se ordena con respecto a los puntos.

La Liga Bot

BOT: Bienvenido a La Liga Bot, Ingresa un comando

You: TABLA TEMPORADA <2018-2019>

BOT: Generando archivo de clasificación de temporada 2018-2019

Reporte de errores

Limpiar log de errores

Reporte de tokens

Limpiar log de tokens

Manual de usuario

Manual técnico

TABLA TEMPORADA <2018-2019>

ENVIAR

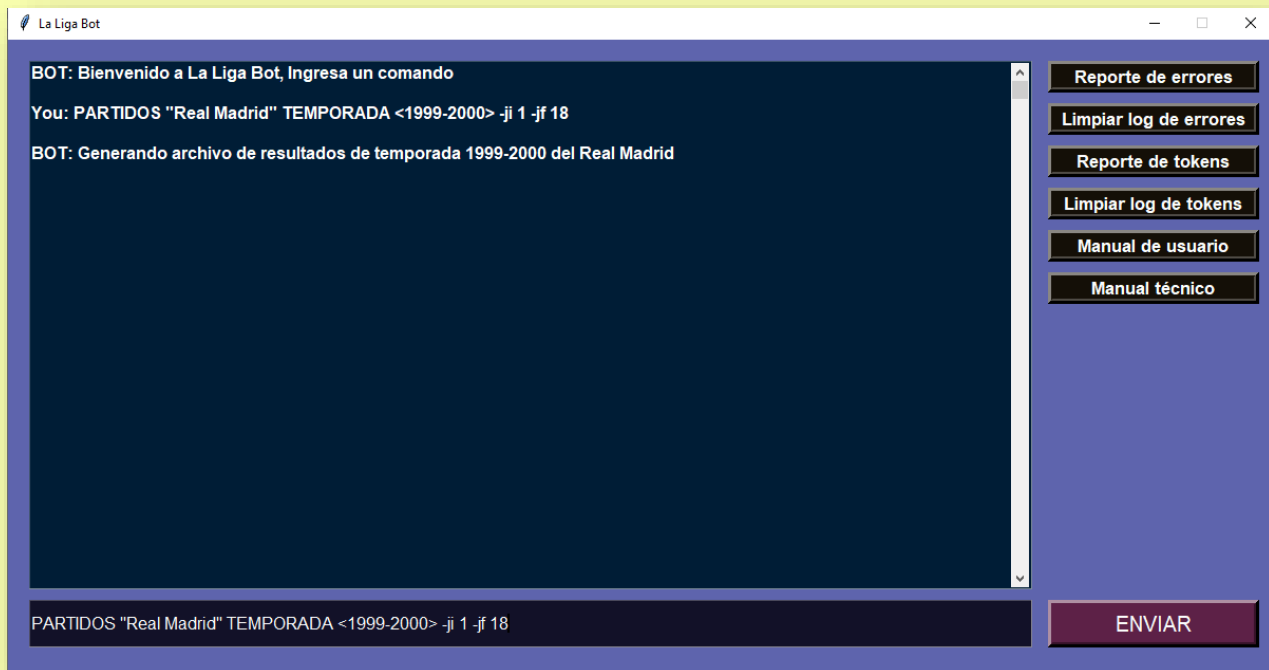
El resultado de salida del comando es el archivo HTML:

Tabla Clasificatoria 2018-2019																					
EQUIPOS	PTS Total	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	PTS Local	PJ	PG	PE	PP	GF	GC	PTS Visitante	PJ	PG	PE	PP	GF	GC
Barcelona	86	37	26	8	3	88	34	48	19	15	3	1	51	17	38	18	11	5	2	37	17
Atlético de Madrid	75	37	22	9	6	53	27	48	19	15	3	1	32	10	27	18	7	6	5	21	17
Real Madrid	68	37	21	5	11	63	44	40	18	13	1	4	32	13	28	19	8	4	7	31	31
Getafe	58	37	15	13	9	46	33	35	18	11	2	5	26	11	23	19	4	11	4	20	22
Valencia	58	37	14	16	7	49	35	31	19	7	10	2	24	12	27	18	7	6	5	25	23
Sevilla	56	37	16	8	13	60	47	36	18	11	3	4	37	20	20	19	5	5	9	23	27
Athletic Club	53	37	13	14	10	41	43	35	19	9	8	2	26	19	18	18	4	6	8	15	24
Espanyol	50	37	13	11	13	46	50	33	18	10	3	5	26	22	17	19	3	8	8	20	28
Real Sociedad	50	37	13	11	13	45	44	27	19	7	6	6	23	20	23	18	6	5	7	22	24
Betis	47	37	13	8	16	42	52	29	19	8	5	6	25	26	18	18	5	3	10	17	26
Alavés	47	37	12	11	14	37	49	26	18	6	8	4	17	18	21	19	6	3	10	20	31
Eibar	46	37	11	13	13	44	48	32	18	9	5	4	29	19	14	19	2	8	9	15	29
Leganes	45	37	11	12	14	36	41	29	19	7	8	4	19	16	16	18	4	4	10	17	25
Levante	43	37	11	10	16	57	64	24	18	6	6	6	32	32	19	19	5	4	10	25	32
Villarreal	43	37	10	13	14	47	50	23	19	5	8	6	28	26	20	18	5	5	8	19	24
Valladolid	41	37	10	11	16	32	49	20	18	5	5	8	16	24	21	19	5	6	8	16	25
Celta de Vigo	40	37	10	10	17	51	60	28	18	8	4	6	29	23	12	19	2	6	11	22	37
Girona	37	37	9	10	18	36	51	15	19	3	6	10	17	28	22	18	6	4	8	19	23
Rayo Vallecano	31	37	8	7	22	39	68	21	19	5	6	8	25	32	10	18	3	1	14	14	36
Huesca	30	37	6	12	19	41	64	18	18	4	6	8	22	29	12	19	2	6	11	19	35

Carlos E. Soto M. - 201902502 - Proyecto 2

5. Temporada de un equipo:

Muestra todos los resultados de un equipo durante una temporada de La Liga.



La Liga Bot

BOT: Bienvenido a La Liga Bot, Ingresa un comando

You: PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <1999-2000> -ji 1 -jf 18

BOT: Generando archivo de resultados de temporada 1999-2000 del Real Madrid

Reporte de errores

Limpiar log de errores

Reporte de tokens

Limpiar log de tokens

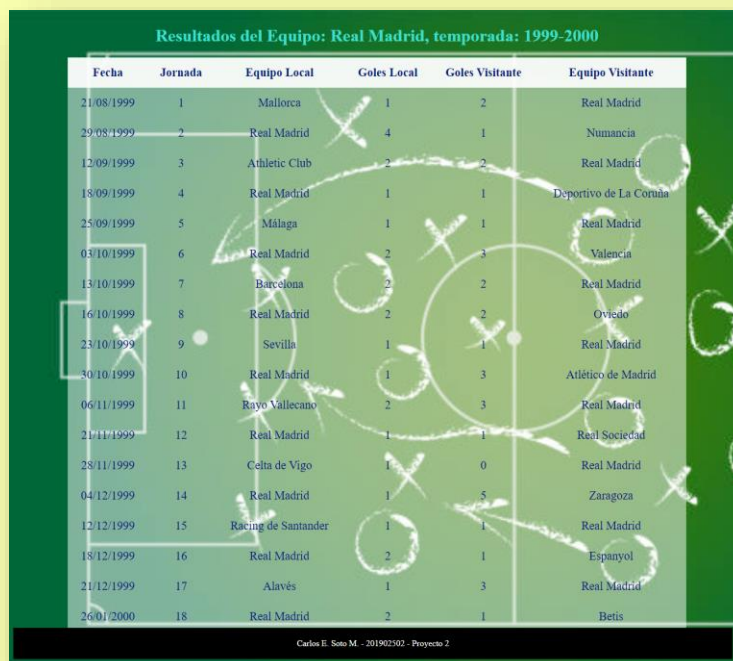
Manual de usuario

Manual técnico

PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <1999-2000> -ji 1 -jf 18

ENVIAR

El resultado de salida del comando es el archivo HTML:

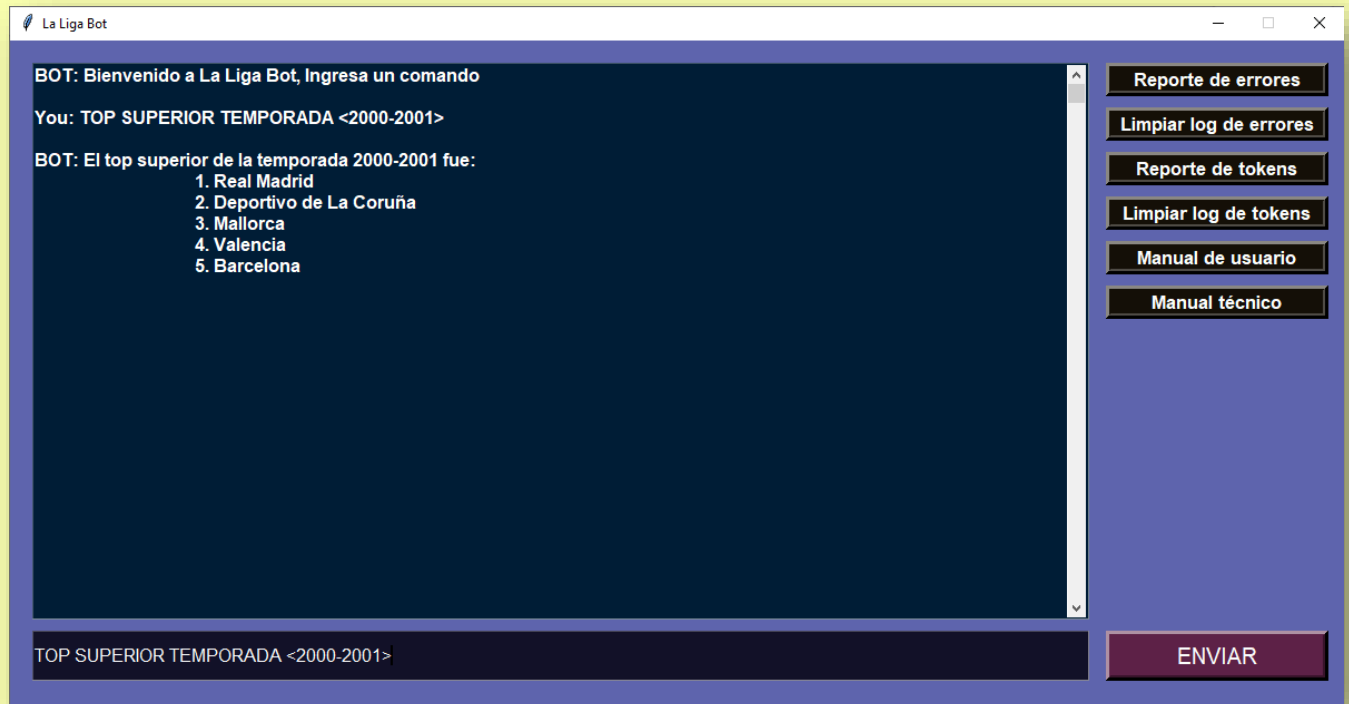


Fecha	Jornada	Equipo Local	Goles Local	Goles Visitante	Equipo Visitante
21/08/1999	1	Mallorca	1	2	Real Madrid
29/08/1999	2	Real Madrid	4	1	Numancia
12/09/1999	3	Athletic Club	2	2	Real Madrid
18/09/1999	4	Real Madrid	1	1	Deportivo de La Coruña
25/09/1999	5	Málaga	1	1	Real Madrid
03/10/1999	6	Real Madrid	2	3	Valencia
13/10/1999	7	Barcelona	2	2	Real Madrid
16/10/1999	8	Real Madrid	2	2	Oviedo
23/10/1999	9	Sevilla	1	4	Real Madrid
30/10/1999	10	Real Madrid	1	3	Atlético de Madrid
06/11/1999	11	Rayo Vallecano	2	3	Real Madrid
21/11/1999	12	Real Madrid	1	1	Real Sociedad
28/11/1999	13	Celta de Vigo	1	0	Real Madrid
04/12/1999	14	Real Madrid	1	5	Zaragoza
12/12/1999	15	Racing de Santander	1	1	Real Madrid
18/12/1999	16	Real Madrid	2	1	Españyol
21/12/1999	17	Alavés	1	3	Real Madrid
26/01/2000	18	Real Madrid	2	1	Betis

Carlos E. Soto M. - 201902102 - Proyecto 2

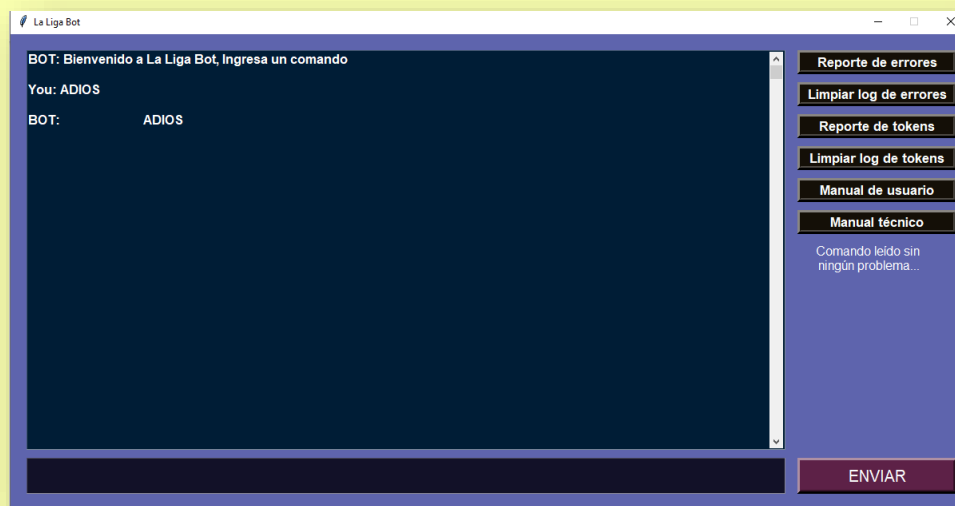
6. Top de equipos:

Muestra el top (superior o inferior) de los equipos clasificados según los puntos conseguidos.



7. ADIOS

Finaliza la ejecución del programa, con un mensaje de despedida.



Finalizando, con este comando su experiencia de usuario.