**Balancing**

**Audauer : Abzug + Gewonnene Ausdauer**

**Abzug: Sekunden \* Abzug pro sekunde**

**Gewonnene Ausdauer: Anzahl der gegessenen Tiere \* Aus den tiere gewonnene Audauer**

**Spiel:**

1. **Abzug pro 3sek = 15 Hp (Abzug pro sek = 5) ab dem 7 Spawn werden 30 Hp pro 3 sek abgezogen und ab dem 12 Spawn werden 45 Hp Pro 3 sek abgezogen**
2. **Spawn ab Spawn 8, Spawnen Hasen und keine Lamm mehr nur sporalisch. Ab spawn 10, Spawnen Igel und es dürfen nur jewals max 1 igel spawnen und max nur 2 Hasen und auch nicht zsm mit Lamm und Ente also jewals nur eins der beiden.**