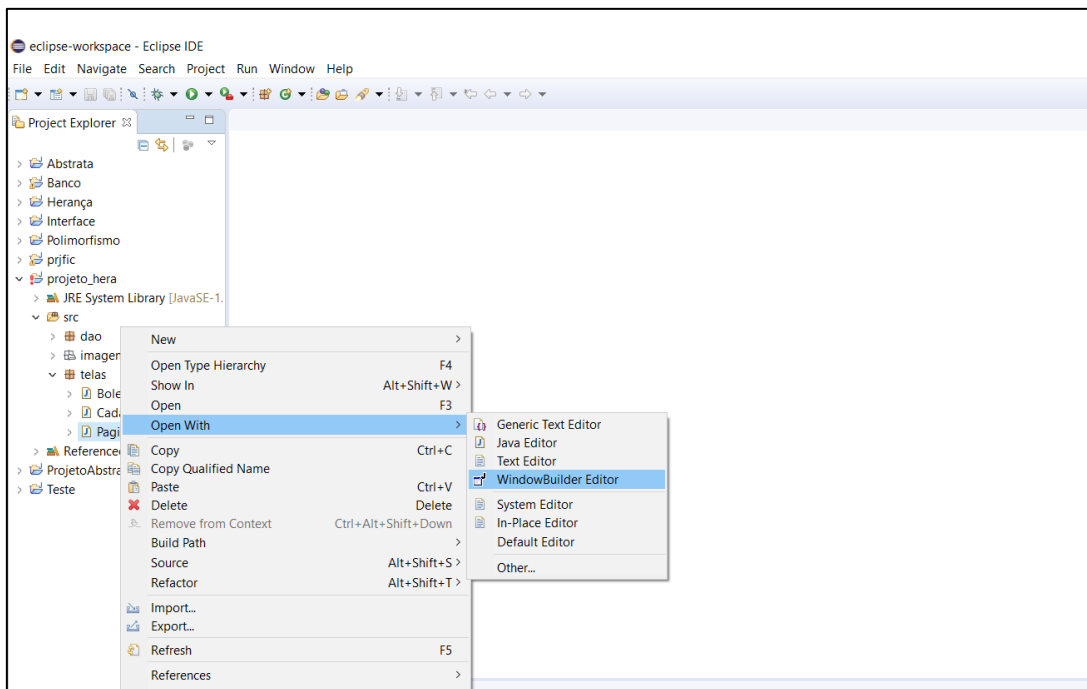


Para visualizar a parte do design das classes que possuem interface gráfica é preciso utilizar o WindowBuilder Editor, este recurso permite a visualização dos componentes visuais da tela. Então vamos aos passos necessários para utilizar este recurso.

Passo 1: para utilizar o WindowBuilder editor, clique com o botão direito em cima da classe que deseja visualizar a parte gráfica. Em Seguida selecione Open with e clique em Windobuilder editor, conforme mostra a figura a seguir.



OBS: caso a opção WindowBuilder editor não esteja disponível será necessário realiza a instalação do recurso através do eclipse marketing place, para verificar como utilizar este recurso vá até a seção 4.1 Ambiente de programação do caderno de linguagem de programação para sistemas.

Passo 2: após selecionar o WindowBuilder editor, o código da classe será exibido, utilizando a ferramenta selecionada, na parte inferior do editor, para visualizar o design da tela e os componentes utilizados, selecione a opção design, conforme selecionado (retângulo vermelho) na figura a seguir.

