

[DS-2] Como usuário desejo que o personagem corra com o clique duplo em uma mesma tecla dentre wasd

Criado: 20/fev/23

Atualizado(a): 11/abr/23

Status:	Demandas disponíveis		
Projeto:	Desequipe		
Componentes:	Nenhum		
Versões afetadas:	Nenhum		
Versões corrigidas:	Nenhum		

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Daphne M.	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0 i0001r:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

<p>1. <b>Valor:</b> a movimentação de corrida do personagem é uma movimentação especial sobre a movimentação básica, onde o usuário pode movimentar o personagem mais rápido na horizontal, diagonal e verticalmente. <i>A sensibilidade da movimentação determinará a adaptação dos usuários aos comandos básicos do personagem.</i></p> <p>2. <b>Narrativa do usuário:</b></p> <p>1. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para a direita ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo na tecla d</p> <p>2. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para a esquerda ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo na tecla a</p> <p>3. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para baixo ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo na tecla s</p> <p>4. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para cima ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo na tecla w</p> <p>5. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para diagonal superior direita ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo em cada tecla sem alterná-las - segurando uma depois e junto da outra, nas teclas d e w</p> <p>6. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para diagonal superior esquerda ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo em cada tecla sem alterná-las - segurando uma depois e junto da outra, nas teclas a e w</p> <p>7. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para diagonal inferior direita ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo em cada tecla sem alterná-las - segurando uma depois e junto da outra, nas teclas d e s</p> <p>8. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem mais rápido #Para diagonal inferior esquerda ao clicar duas vezes dentro de um período de um segundo em cada tecla sem alterná-las - segurando uma depois e junto da outra, nas teclas s e a</p> <p>3. <b>Requisitos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Atores: jogadoras</li><li>Interfaces: spritesheets e documentação de design</li><li>Dados:<ul style="list-style-type: none"><li>Criação da interface: aplicação dos spritesheets</li><li>Criação e organização dos objetos</li><li>Integração da interface com os comandos do teclados</li></ul></li><li>Plataforma/Ambientes:<ul style="list-style-type: none"><li>Desktop</li></ul></li></ul>
---

- Ambiente local
- Critérios de aceite:
  - O personagem deve mover somente enquanto a tecla estiver pressionada
  - O personagem não deve atravessar objetos como pedras, árvores
  - O personagem não deve andar onde o spritesheet não represente um chão
  - Ao clicar em d duas vezes em um período de um segundo o usuário deve correr para a direita
  - Ao clicar em s duas vezes em um período de um segundo o usuário deve correr para baixo
  - Ao clicar em w duas vezes em um período de um segundo o usuário deve correr para cima
  - Ao clicar em a duas vezes em um período de um segundo o usuário deve correr para a esquerda
  - Ao clicar duas vezes em a e com a tecla a pressionada uma vez em a pressionando-a w OU duas vezes em w e com a tecla w pressionada uma vez em a pressionando-a, em um período de um segundo por tipo de tecla, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve correr para a diagonal esquerda superior enquanto ambas as teclas mantiverem pressionadas
  - Ao clicar duas vezes em a e com a tecla a pressionada uma vez em s pressionando-a ou duas vezes em s e com a tecla s pressionada uma vez em a pressionando-a, em um período de um segundo por tipo de tecla, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve correr para a diagonal esquerda inferior enquanto ambas as teclas mantiverem pressionadas
  - Ao clicar duas vezes em d e com a tecla d pressionada uma vez em s pressionando-a ou duas vezes em s e com a tecla s pressionada uma vez em d pressionando-a, em um período de um segundo por tipo de tecla, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve correr para a diagonal direita inferior enquanto ambas as teclas mantiverem pressionadas
  - Ao clicar duas vezes em d e com a tecla d pressionada uma vez em w pressionando-a ou duas vezes em w e com a tecla w pressionada uma vez d pressionando-a, em um período de um segundo por tipo de tecla, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve correr para a diagonal direita superior enquanto ambas as teclas mantiverem pressionadas

Gerado em Tue Apr 11 23:30:31 UTC 2023 por Daphne M. usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100221-sha1:9ff53d8a3710659ba778efaba006fdf1257f2e77.