

[DS-1] Como usuário desejo mover o personagem com as teclas wasd						Criado: 20/fev/23		Atualizado(a): 20/fev/23	
Status:		Demandas disponíveis							
Projeto:		Desequipe							
Componentes:		Nenhum							
Versões afetadas:		Nenhum							
Versões corrigidas:		Nenhum							
Tipo:		História		Prioridade:		Medium			
Relator:		Daphne M.		Responsável:		Não atribuído			
Resolução:		Não resolvido(s)		Votos:		0			
Categorias:		Nenhum							
Σ da estimativa de trabalho restante:		Desconhecido		Estimativa de trabalho restante:		Desconhecido			
Σ de Tempo Gasto:		Desconhecido		Tempo gasto:		Desconhecido			
Σ da Estimativa Original:		Desconhecido		Estimativa original:		Desconhecido			
Subtarefas:		Chave	Resumo	Tipo	Status			Responsável	
		DS-4	Levantamento e escrita de casos de teste	Subtarefa	Demandas em progresso				
		DS-5	Execução de testes manuas	Subtarefa	Demandas disponíveis				
Rank:		0 i0001j:							
Sprint:		quadro Sprint 1							

Descrição

<p>1. <b>Valor:</b> a movimentação direcional do personagem é sua movimentação básica, onde o usuário pode movimentá-lo horizontal, diagonal e verticalmente. <i>A sensibilidade da movimentação determinará a adaptação dos usuários aos comandos básicos do personagem.</i></p> <p>2. <b>Narrativa do usuário:</b></p> <p>1. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para a direita ao clicar na tecla d</p> <p>2. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para a esquerda ao clicar na tecla a</p> <p>3. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para baixo ao clicar na tecla s</p> <p>4. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para cima ao clicar na tecla w</p> <p>5. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para diagonal superior direita ao clicar nas teclas d e w</p> <p>6. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para diagonal superior esquerda ao clicar nas teclas a e w</p> <p>7. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para diagonal inferior direita ao clicar nas teclas d e s</p> <p>8. <b>Como</b> jogadora #Eu quero movimentar o personagem #Para diagonal inferior esquerda ao clicar nas teclas s e a</p> <p>3. <b>Requisitos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Atores: jogadoras</li><li>• Interfaces: spritesheets e documentação de design</li><li>• Dados:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Criação da interface: aplicação dos spritesheets</li><li>◦ Criação e organização dos objetos</li><li>◦ Integração da interface com os comandos do teclados</li></ul></li><li>• Plataforma/Ambientes:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Desktop</li><li>◦ Ambiente local</li></ul></li><li>• Critérios de aceite:</li></ul>
---

- O personagem deve mover somente enquanto a tecla estiver pressionada
- O personagem não deve atravessar objetos como pedras, árvores
- O personagem não deve andar onde o spritesheet não represente um chão
- Ao clicar em d o usuário deve andar para a direita
- Ao clicar em s o usuário deve andar para baixo
- Ao clicar em w o usuário deve andar para cima
- Ao clicar em a o usuário deve andar para a esquerda
- Ao clicar em a e w ou w e a, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve andar para a diagonal esquerda superior
- Ao clicar em a e s ou s e a, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve andar para a diagonal esquerda inferior
- Ao clicar em d e s ou s e d, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve andar para a diagonal direita inferior
- Ao clicar em d e w ou w e d, simultânea ou sequencialmente, o usuário deve andar para a diagonal direita superior

Gerado em Tue Apr 11 23:29:59 UTC 2023 por Daphne M. usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100221-sha1:9ff53d8a3710659ba778efaba006fdf1257f2e77.