Программа и методика испытаний

«Информационной системы по сбору статистики достижений STEAM»

**Оглавление**

[**1. Объект испытаний 3**](#_Toc148976411)

[**2. Цель испытаний 3**](#_Toc148976412)

[**3. Требования к программе 3**](#_Toc148976413)

[**4. Требования к программной документации 3**](#_Toc148976414)

[**5. Средства и порядок испытаний 3**](#_Toc148976415)

[**6. Методы испытаний 4**](#_Toc148976416)

Объект испытаний

Объектом испытания является web-приложение «Информационной системы по сбору статистики достижений STEAM» сокращенно SAV. Приложение используется для анализирования и просмотра достижений и статистики пользователя.

Цель испытаний

Целью проведения испытаний является удостоверение в соответствии программы обозначенным в техническом задании требованиям, а также для проверки стабильности работы программы

Требования к программе

В программе должны быть реализованы следующие функции:

* навигация должна осуществляться посредством графического пользовательского меню;
* должна присутствовать возможность ознакомиться с количеством достижений данного аккаунта, а также средний процент достижений в играх;
* должна присутствовать возможность ознакомиться с последними полученными достижениями;
* должна присутствовать возможность выбора аккаунта;
* должна присутствовать возможность ознакомиться с играми данного аккаунта и статистикой данных игр;
* должна присутствовать возможность ознакомиться с достижениями определенной игры и статистикой этого достижения.

Требования к программной документации

К моменту тестирования требуются:

* Техническое задание
* Руководство пользователя
* Руководство программиста

1. Средства и порядок испытаний

Для проведения тестирования требуется:

* Персональный компьютер, соответствующий минимальным характеристикам, описанным в техническом задании или лучше;
* Операционная система совместимая с программой
* Стабильное интернет-соединение
* Аккаунты Steam с открытым доступом и различным количеством игр и достижений

Тестирование делится на три этапа:

* Тестирование связи с Steam web API;
* Тестирование обработки данных с Steam web API;
* Тестирование корректного отображения данных.

1. Методы испытаний

Методы испытаний представлены в таблице 1. Для проверки корректности различных данных требуется получит актуальные данные об аккаунте используемом в тестирование для этого требуется воспользоваться одним из web-сайтов предоставляющих данную актуальную информацию, к примеру <https://completionist.me> . Требуется войти в тестируемый аккаунт на данном сайте, после чего дождаться актуализации данных. На данном сайте вы сможете узнать количество достижений, средний процент, количество игр(может отличаться из-за учитыванием сайта инструментов для модифицирования игр как игр), последние запущенные игры

Таблица 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название теста** | **Описание теста** | **Назначение теста** | **Пошаговое выполнение теста** |
| Тестирование навигации | Проверка функционала навигации по графическому пользовательскому меню. | Убедиться, что пользователь может успешно перемещаться по графическому пользовательскому меню. | 1. Запустить программу. 2. Перейти к каждому пункту меню и убедиться, что пользователь может успешно перемещаться между ними. 3. Завершить тест. |
| Тестирование отображения информации | Проверка корректности отображения информации о количестве достижений аккаунта и среднем проценте достижений в играх. | Убедиться, что информация о количестве достижений аккаунта и среднем проценте достижений в играх правильно отображается в интерфейсе. | 1. Запустить приложение 2. Дождаться обновления данные (если необходимо), сверить данные с информацией с сайта. 3. Завершить тест. |
| Тестирование отображения последних достижений | Проверка корректности отображения последних полученных достижений аккаунта. | Убедиться, что последние полученные достижения аккаунта правильно отображаются в интерфейсе. | 1. Запустить приложение 2. Сверить последние достижение с информацией с сайта, требуется нажать на кнопку с достижениями, и сравнить с достижениями из приложения. 3. Завершить тест. |
| Тестирование выбора аккаунта | Проверка функционала выбора аккаунта пользователя. | Убедиться, что пользователь может успешно выбрать аккаунт для просмотра информации. | 1. Запустить программу. 2. Нажать сменить steamID. 3. Ввести SteamID. 4. Убедиться, что произошла смена аккаунта (другой никнейм и аватар и тд.) 5. Завершить тест. |
| Тестирование отображения игр и статистики | Проверка корректности отображения списка игр аккаунта и статистики данных игр. | Убедиться, что список игр аккаунта и статистика данных игр правильно отображаются в интерфейсе. | 1. Запустить приложение 2. Перейти ко всем играм 3. Сравнить игры с играми с сайта, на сайте могут присутствовать инструменты для модификации игр (не учитывать их). 4. Завершить тест. |
| Тестирование отображения достижений игры | Проверка корректности отображения списка достижений и статистики достижений определенной игры. | Убедиться, что список достижений и статистика достижений определенной игры правильно отображаются в интерфейсе. | 1. Запустить приложение. 2. Перейти к достижениям игры. 3. На сайте перейти к достижениям той же игры. 4. Сравнить информацию из приложения и сайта 5. Завершить тест. |