## PROVA SCRITTA DI SISTEMI DI ELABORAZIONE 31/01/2005

1. Siano date le seguenti matrici  $2 \times 2$ :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

scrivere opportunamente i cromosomi che li rappresentano su un alfabeto *binario* {0,1} nel caso di una visita raster (1° pixel in alto a sinistra) delle matrici. Descrivere un'operazione di crossover che scambi le seconde righe delle matrici.

- 2. Calcolare la probabilità che i seguenti schemi (\*\*\*), (\*1\*) siano soddisfatti in una popolazione di lunghezza tre generata in modo random.
- 3. Data l'immagine 8×8 binaria

descrivere un operatore morfologico che metta in evidenza i bordi che sono inclinati di 135°.

**4.** Descrivere nel linguaggio di programmazione *Matlab* l'operatore e il kernel di dimensioni  $3\times3$  che esegua la seguente trasformazione:

$$g_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{se } g_{ij} < \frac{1}{g} \sum_{k=-1}^{+1} \sum_{h=-1}^{+1} g_{i+k, j+h} \text{ con } k, h \neq 0 \\ g_{ij} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Su una immagine digitale a livelli di grigio. Dire se l'operatore così definito è lineare.

5. Sia la retta di equazione f(x)=2\*x+10 definita nell'intervallo [0,100]. Descrivere un algoritmo genetico che consenta di trovare il valore dell'ascissa  $x_m$  che suddivide l'area sottesa da f(x) in due parti uguali (vedi figura nella pagina seguente). Commentare i passi fondamentali del programma. [5 cifre di precisione]

N.B.: Salvo diversa indicazione, i programmi richiesti in tutti gli esercizi devono essere definiti in "pseudocodice".

