РНР за абсолютно начинаещи, част I

- 1. Въведение план за поредицата уроци, каква е целта ни, какво ще научим, какво ще упражняваме, защо да остана до края. А какво след това?
 - 1.1. Разбиране какво е уеб, уеб програмиране, програмиране като цяло.
 - 1.2. Овладяване на основите на РНР
 - 1.3. Създаване на простички, но истински (real life) applications като практика
 - 1.4. Да свържем точките PHP, HTML, CSS, Git, GitHub, Ubuntu
 - 1.5. Да си създадем workflow, да овладеем инструменти свързани с програмирането, средата, в която програмираме.
 - 1.6. Да можем да имаме въпроси. Да можем да учим един от друг.
 - 1.7. Ще си правим хакатони. Какво е хакатон? Какви? На каква тема?
 - 1.8. Ще преминем към workshops за напреднали когато сме готови
 - 1.9. Ще направим portfolio, за всеки, който остане до края и иска да работи Уеб програмиране – Open Source project(s).
- 2. Какво е Уеб НТТР протокол, сървър-клиент, НТТР сървър-клиент, Какво е РНР
- 3. Инсталирай PHP, php.ini (инициални настройки), Windows PATH environment variable. Windows vs Linux, editors
 - 3.1 date.timezone = "Europe/Sofia"
 - 3.2 error reporting = E ALL
 - 3.3 display_errors = On
 - 3.4 Sublime Text 3 package manager, emmet, php
 - 3.5. Atom.io вграден package manager
- 4. Въведение в програмирането защо програмираме, какво е application logic и какво са данни. Откъде идват данните, как можем да ги съхраняваме.
- 5. Първият ни скрипт. Интеркативен мод 'php -a'. Въведение в PHP
 - 1. Променливи, типове boolean, string, integer, float, array, object
 - 2. Оператори